БАГРОВЫЙ ПЕСОК

БАГРОВЫЙ ПЕСОК

Дизайн
Илья Mr.Garret Садчиков,
Сергей Razy Китаев,
Юрий Калугин

Вычитка и редактура текста
Ольга Моргунова (Атрошенко),
Иван «Вомбат» Медведев

Литературный редактор
Иван «Вомбат» Медведев

Иллюстрации внутри книги
Юрий Калугин (www.just-life.su),
Raines

Обложка
Дим Мартин (Dim Martin)

Дизайн лого
Б.Яга

Дизайн-макет и верстка книги
Креативное агентство «Все просто»
(Евгений Кузнецов, Дмитрий Ковалевский)

© 2013, 2014, 2015. Eternal Order East
Эта игра использует символику и правила Savage Worlds, доступные на сайте www.studio101.ru.
Правила Savage Worlds и все связанные с ними логотипы и торговые марки являются интеллектуальной собственностью Pinnacle Entertainment Group.

Использовано с разрешения. Studio 101 и Pinnacle Entertainment Group не несут никакой ответственности и не предоставляют гарантий по качеству, облику, содержанию и возможным применениям данного продукта.

ISBN 978-5-4483-5435-9

СОДЕРЖАНИЕ

ВВЕДЕНИЕ 4

ЧАСТЬ 1. ИСТОКИ КОНФЛИКТА 6

ЧАСТЬ 2. ОСНОВНЫЕ СОБЫТИЯ СОВЕТСКО-АФГАНСКОГО КОНФЛИКТА 1979–1989 гг. . . . 17

Рассказ «Стычка» 25

ЧАСТЬ 3. СОЗДАНИЕ ПЕРСОНАЖА 26

Концепты героев 26

Концепты антагонистов 28

Национальность 28

Навыки 29

Черты 32

Изъяны 34

Рассказ «Горный тюльпан» 35

ШАГ 1. Выбор карьеры 36

ШАГ 2. Выбор воинской специальности 36

ШАГ 3. Повышение в звании 37

Рассказ «Тень Будды» 39

ЧАСТЬ 4. НОВЫЕ ПРАВИЛА 40

Рассказ «Собачья работа» 47

ЧАСТЬ 5. ЭКИПИРОВКА 48

Личное оружие 48

Пулеметы 49

Снайперские винтовки 50

Гранатометы 50

Минометы 52

Переносные зенитно-ракетные комплексы 55

ЧАСТЬ 6. ТЕХНИКА 56

Боевые бронированные машины 56

Артиллерия и системы залпового огня 59

Основные боевые танки 62

Наземная техника. Таблица 64

Тактическая авиация 66

Военно-транспортная авиация 69

Стратегическая авиация 70

Иранская авиация 70

Пакистанская авиация 71

Самолеты. Таблица 71

Вертолеты 72

Вертолеты. Таблица 73

ЧАСТЬ 7. ВРАГИ И СЕПАРАТИСТЫ 74

Моджахеды 74

Маргинальные элементы и преступники 77

Агенты Запада 78

Пакистанцы 79

Иранцы 80

ЧАСТЬ 8. КОМАНДНЫЙ СОСТАВ 81

Командиры Советской армии 81

Командиры вооруженных сил ДРА 82

Командиры моджахедов 84

ЧАСТЬ 9. ХРОНИКА ТАЙНОЙ ВОЙНЫ 87

ГРУ (4-й отдел) 91

Специальные подразделения и группы 91

Ми-18 92

42-я добровольческая танковая дивизия СС «Виллигут» 92

Специальная техника 93

Ручное оружие 94

Статистика нового оружия 95

Статистика транспортных средств 95

Рассказ «Мертвая ночь в ледяном октябре» 96

ЧАСТЬ 10. УЖАСЫ МИСТИЧЕСКОГО АФГАНИСТАНА 99

Рассказ «Вазарка» 104

ЧАСТЬ 11. ЖИТЬ И УМЕРЕТЬ В АФГАНИСТАНЕ 105

Сценарий 1. Охота за «Стингером» 105

Сценарий 2. Битва за колонну 106

Сценарий 3. Переговоры 107

Фильмы об Афганской войне 108

Афганский жаргон 109

Литература 110

Карта Афганистана 111

ВВЕДЕНИЕ

Афганская война (известная на Западе как Советско-афганская война) 1979–1989 годов была фоном, на котором прошло мое детство. Каждый вечер, сидя возле телевизора вместе с отцом, я видел снежные Афганские горы и перевалы, по которым ползли стальные змеи советских конвоев, над снежными шапками далеких гор порхали пятнистые ударные вертолеты, а серебристые стрелы МиГов и Су сбрасывали на душманов тяжелые бомбы и снаряды.

Тогда, много лет назад, мне казалось, что я понимаю смысл и цели этой войны. Я считал, что наши сражались против ретроградов и бандитов, которые тянут страну назад, в феодализм. О том, что в среде моджахедов есть множество простых людей, я даже и не догадывался.

Если в начале 80-х война воспринималась со стороны как эпическое приключение, то в середине десятилетия ее образ изменился, стал более мрачным и безжалостным. К знакомым стали приходить первые похоронки, кто-то потерял брата, кто-то — отца. В очередях за молоком, в очередях к кинотеатрам, в кухнях и на лавочках люди обсуждали, куда призовут их молодых сыновей: на границу, в Германию, или — самое страшное — в Афган. Противостояние затягивалось, в обществе прорастали семена сомнений. К началу перестройки стало понятно, что мы увязли в Афганистане надолго, а значит, война будет идти еще пять, семь, а может, и десять лет.

На закате 80-х афганское побоище избавилось от остатков романтизма и превратилось в зловещее вечернее представление, во время которого обреченные солдаты сражались с фанатичным и безжалостным врагом за будущее обреченной страны. На кухнях все чаще говорили о «новом Вьетнаме», «возможном поражении» и «массовом сопротивлении со стороны афганского народа».

К концу афганской трагедии люди воспринимали войну как бессмысленную бойню за чужие интересы. Долгожданный вывод войск прошел практически незамеченным, поскольку СССР стремительно шел под откос и граждане великой страны принялись заботиться лишь о собственном выживании.

На протяжении 90-х Афганская война представлялась сплошным клубком противоречий и ошибочных решений. На самих воинов-интернационалистов смотрели как на преступников, которые в Афганистане убивали детей, а у себя в стране вошли в состав многочисленных криминальных структур. Пресса и телевидение формировали негативный образ конфликта, показывая, что «все было зря».

Отрезвление наступило лишь в нулевые годы, когда под боком у России сформировалось невиданное ранее движение «Талибан». В «возрожденном» Афганистане, управляемом талибами, людям за воровство отрубали руки, а женщин, обвиненных в прелюбодеянии, насмерть забивали камнями. Правители нового государства демонстративно разрушали историческое наследие других культур, откровенно выражали симпатии чеченским повстанцам, а также пропагандировали джихад против США и Европы.

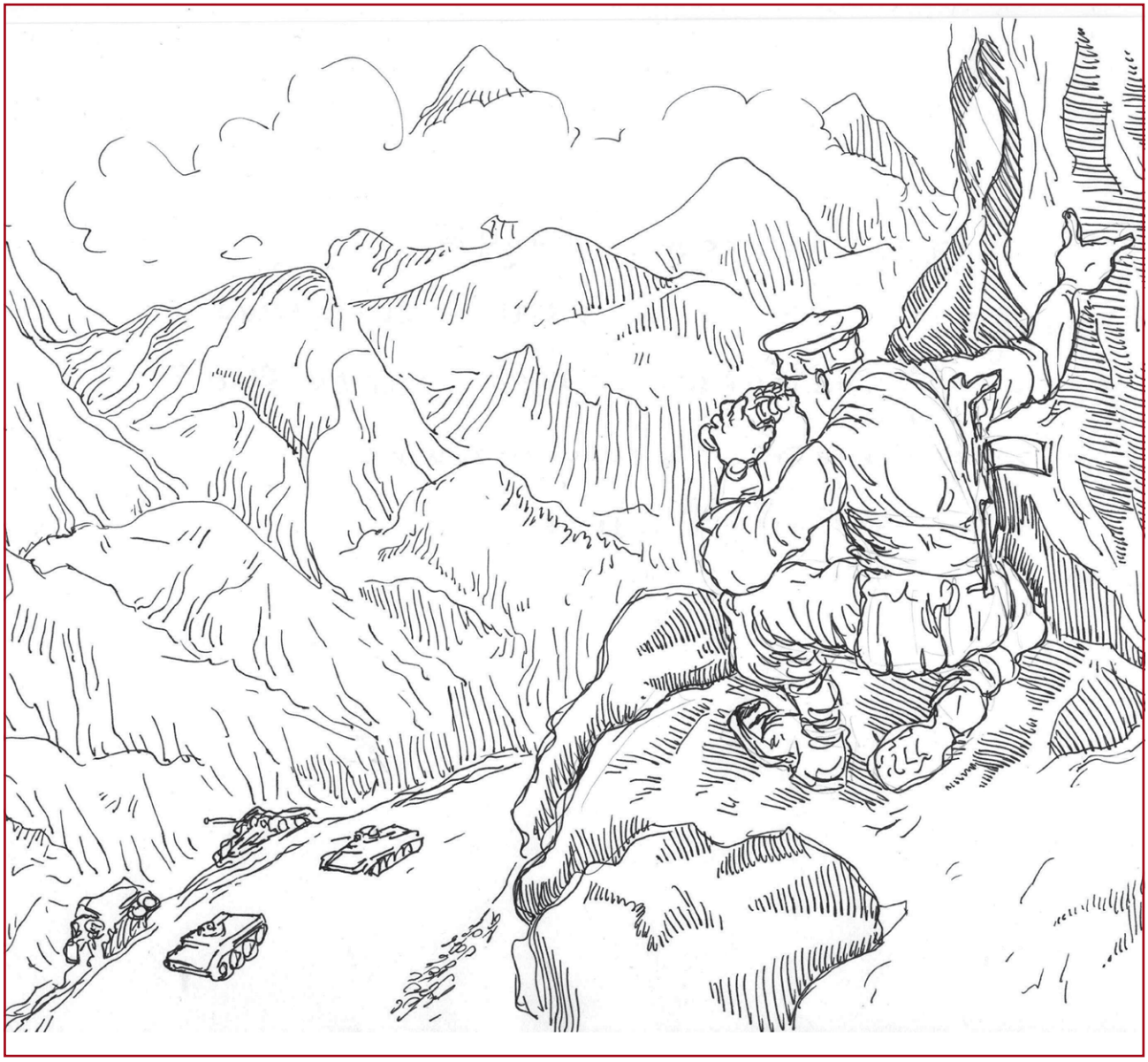
Тогда же выяснилось, что СССР в Афганской войне воевал не только за интернациональные интересы. Он воевал, в первую очередь, за себя, за дружественные границы, за нормальных соседей, которые были бы заинтересованы в строительстве индустрии, а не в экспорте наркотиков и радикальных учений. В течение 9 долгих лет СССР пытался вестернизировать феодальную страну, вкладывая в нее собственные деньги и ресурсы. Не получилось. И это стало трагедией для Афганистана. После вывода советских войск восточная страна развалилась на части, а потом стала жертвой гражданской войны и американо-британской интервенции.

Возможно, в ближайшем будущем Афганистан вновь перейдет под контроль талибов, а это значит, что у наших южных границ вновь появится опасный сосед, мирное сосуществование с которым будет весьма затруднительным, если вообще возможным.

А значит, мы должны быть готовы к новому витку кровавого конфликта.

Военно-исторический сеттинг «Багровый песок» позволит вам поучаствовать в трагических событиях Афганской войны на стороне советских воинов-интернационалистов. Вы почувствуете обжигающий жар афганских равнин и холод высоких гор. Вы будете участвовать в засадах и разведывательных рейдах. Будете проводить конвои через лабиринты коварных дорог и минировать узкие пространства заснеженных перевалов. Вы вступите в контакт с афганским населением и узнаете, кто в действительности воевал на стороне моджахедов.

Вы увидите войну с самых необычных и неожиданных ракурсов и станете участниками событий, которые сформировали облик позднего СССР, а также выковали фундамент современной России.



ТАКТИКА МОДЖАХЕДОВ

Тактика действий моджахедов на дорогах базировалась на использовании небольших тактических групп, которые осуществляли внезапные нападения на конвои из «зеленки» или с возвышенностей. На маршрутах движения советских боевых машин повстанцы устанавливали мины, разрушали дороги, создавая канавы и рвы или искусственно сужали проезжую часть.

Временами моджахеды переворачивали на дороге большегрузный автомобиль, надеясь, что ликвидация столь большого препятствия приведет к остановке колонны и займет у советских солдат несколько минут драгоценного времени.

Засады осуществлялись группами по 100–150 человек. Моджахеды умело использовали естественные препятствия и обращали самое пристальное внимание на рельеф местности. Позиции обустраивались заблаговременно на склонах гор или у гребней высот. Особой популярностью пользовались входы и выходы из ущелий / туннелей, а также высокогорные перевалы, на которых был невозможен скоростной маневр.

Личный состав повстанцев размещался на некоторым расстоянии от дороги. В момент начала атаки моджахеды выводили из строя первый и последний автомобиль, а также пытались уничтожить как можно больше топливозаправщиков. Снайперы пытались убить офицеров или старших колонны, что могло привести к утрате боевого контроля и последующему хаосу.

После внезапной атаки моджахеды выходили из боя и быстро отступали на изначальные позиции, понимая, что с минуты на минуты прибудут советские ударные вертолеты или штурмовики.

ЧАСТЬ I. ИСТОКИ КОНФЛИКТА

ДОИСТОРИЧЕСКИЕ ВРЕМЕНА И ПРАВЛЕНИЕ АРИЕВ

Согласно археологическим исследованиям, на территории современного Афганистана люди появились в самом конце неолита — более 50 000 лет назад. То были кочевые племена, жизнь которых оставалась неизменной в течение долгих тысячелетий. Жители древнего Афганистана были умелыми ремесленниками и скотоводами. Артефакты, оставшиеся от той эпохи, до сих пор поражают воображение людей качеством выделки и мастерством изготовления.

Древние племена заключали союзы, воевали друг с другом, формировали маленькие королевства и разваливались под ударами многочисленных врагов.

В третьем тысячелетии до н. э. на территории Афганистана начали складываться первые сельские общины. Считается, что культура, зародившаяся на афганской земле, дала начало бронзовому веку, который вскоре распространился по всей ойкумене.

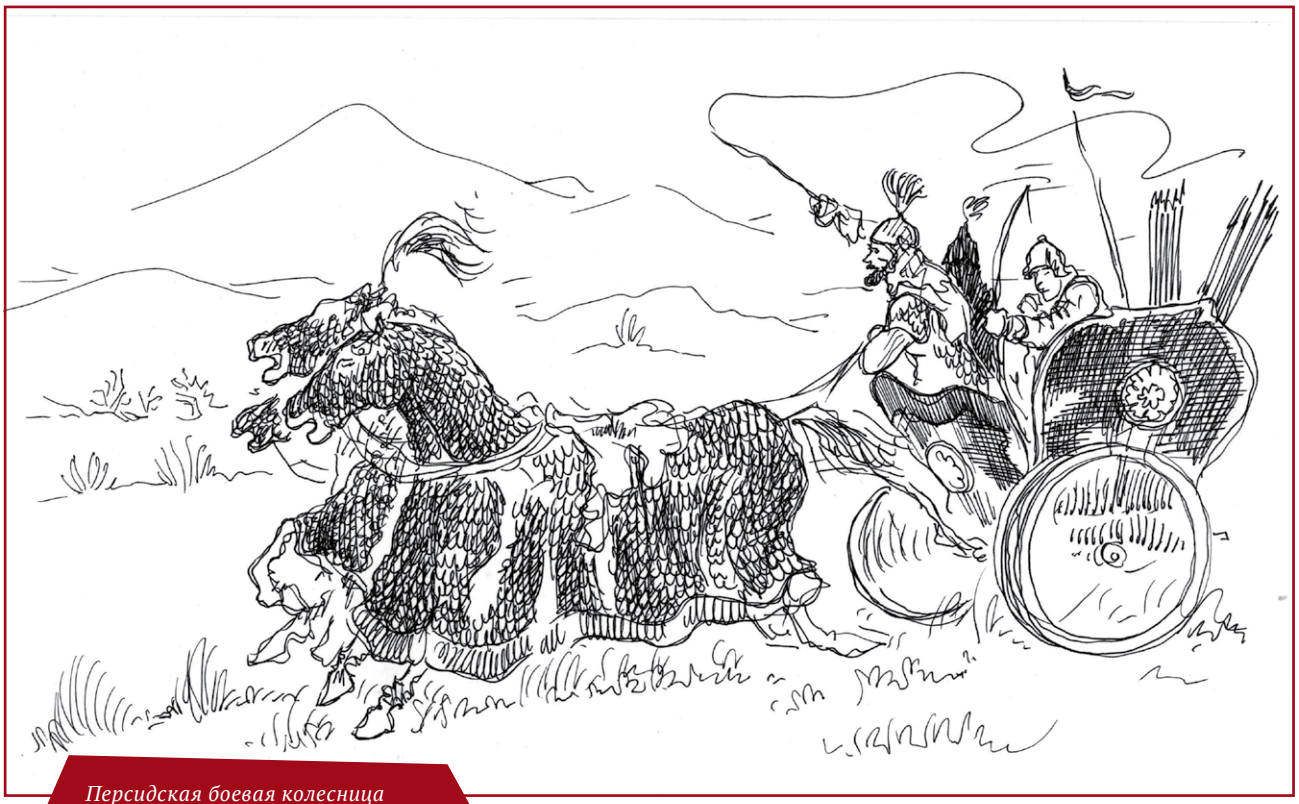
Между 2000 и 1200 годом до н. э. в афганские горы начали мигрировать племена ариев, которые со временем сформировали базис более поздних персидских и индийских племенных групп. Согласно раскопкам, проведенным в Бактрийско-Маргианском археологическом комплексе, арии принесли с собой семена культуры и письменности.

Между 1800 и 800 годом до н. э. в Афганистане зародился зороастризм — религия, основным действующим лицом которой был Заратустра, живший и умерший в Балхе. К 600 году до н. э. зороастризм превратился в мировую религию. Распространившись по всей территории Афганистана, он истребил остатки древних языческих верований и стал культурной основой, на которой строилось взаимодействие многочисленных племен.

АХЕМЕНИДЫ И ЗОРОАСТРИЗМ

Покорив Афганистан, зороастрим двинулся на юго-запад и вскоре завоевал сердца персидских подданных. В 550 году до н.э. мощная персидская держава начала расширять свои границы во всех направлениях и бывшая родина Заратустры оказалась под контролем новообращенных последователей. Впрочем, правление пришельцев продолжалось недолго. В 331 году до н. э. в битве при Гавгамелах Александр Великий уничтожил персидскую армию. Последний правитель Персии Дарий III пытался отступить в Бактрию, но был убит во время бегства своими соратниками.

Сокрушив остатки персов, Александр провозгласил Афганистан своим новым владением.



Персидская боевая колесница

АЛЕКСАНДР И ГРЕКО-БАКТРИЙСКОЕ ПРАВЛЕНИЕ

Если захват Персии занял у Александра 6 месяцев, то покорение Афганистана затянулось на три долгих года (330–327 гг. до н. э.) Захватывая отдаленные регионы горной страны, солдаты Александра столкнулись с яростным сопротивлением местных жителей, которое продолжалось 7 долгих лет.

В 323 году до н. э. Александр Великий умер, его рыхлая империя распалась на составные части. Командир македонской кавалерии Селевк, получивший во владение восточные земли империи, основал новую династию и продолжил колонизацию Афганистана. В частности, под его контролем оказалась Бактрия, включавшая в себя горную цепь Гиндукуш и современную Ферганскую долину.

На юге горной страны экспансия Селевка столкнулась со значительными трудностями. Индийская империя Маурьев вступила в противостояние с западными колонизаторами; индусы вторглись в земли Селевка и захватили южные области Баграма, на территории которых появилась новая вера — буддизм.

В III веке до н. э. на территории Бактрии и Согдианы образовалась Греко-Бактрийское государство, созданное отделившимся от Селевкидов бактрийским наместником Диодотом. Под властью нового правителя оказались территории Арахозии и Пенджаба, тогда как основной верой королевства стала странная религия греко-буддизм, просуществовавшая с VI по V век до н. э.

Греко-Бактрийское царство не выстояло под напором времени и пало под ударами тохаров в 125 году до н. э.

500 ЛЕТ ВОЙНЫ

К I веку нашей эры появился новый завоеватель. Кушанская империя подавила сопротивление местных племен, а ее солдаты подошли к ледяным массивам Памира. В течение двух последующих веков империя активно развивалась и расширяла свои границы. К началу III века н.э. Кушанская держава достигла культурного и исторического пика, но рассвет оказался недолгим. Развалившись на маленькие королевства, империя рухнула под градом ударов, исходящих со стороны иранской династии Сасанидов. Последние заявили о своих правах на регион, но не смогли установить в Афганистане сильную власть. На долгие годы территория древней страны превратилась в очаг боевых действий.

Пока обломки империй сражались за контроль над отдельными территориями, на Афганистан обрушилась новая напасть — эфталиты (или белые гунны). В IV веке н.э. они вступили в затяжной конфликт с Сасанидами и одержали над последними ряд побед.

В V веке н.э. ослабли и эфталиты. Утратив статус «охотников», они превратились в легкую добычу для Тюркского каганата.

АРАБСКАЯ ЭКСПАНСИЯ

К 642 году арабы захватили большую часть Персии и взяли под контроль территории, находящиеся к западу от Герата. На арабских землях начал распространяться ислам.

Арабы победили афганскую династию Сасанидов в битвах при Валайе, Аль-Кадисси и Навахаде. К 667 году н.э. арабы захватили большую часть Афганистана, но были вынуждены отступить, когда в 683 году в Кабуле началась революция.

В 870 г. последователи ислама из династии Саффаридов вернулись к прерванной экспансии, инициировав ее не только на военном, но и на культурном поприще. К X веку н.э. подавляющее большинство афганских племен обратилось в ислам, что предопределило судьбу страны на следующую тысячу лет.

ТИМУРИДЫ

Три сотни лет Афганистан оставался на мировой периферии, крупные войны обходили его стороной, пока в 1219 году на территорию страны не вторглись монгольские кочевники Чингисхана, за короткое время уничтожившие крупные культурные центры: Бамиан, Герат и Балх. Жители городов были убиты, дома разрушены, зеленые поля Афганистана вытоптаны армиями монгольского кочевого скота.

Ситуация несколько изменилась, когда к власти пришел Тимур. Тимур, продолживший политику предков, включил захваченные исламские территории в пределы своей империи, причем Герат стал одной из столиц нового государства (в 1381 году). Стоит отметить, что Тимур попытался восстановить инфраструктуру региона, основательно разрушенную его предшественниками.

Династия Тимуридов правила Афганистаном до XVI века. Последний Тимурид и основатель империи Великих Моголов Бабур, разбитый золотоордынскими Шейбанидами, основал в XVI веке новую империю с центром в Кабуле, откуда он совершал победоносные походы на юг. После переселения Бабура в Индию территория Афганистана вошла в состав шиитского Ирана Сефевидов.

В промежутке между XVI и XVIII веком Афганистан был разделен на три крупных территории. Север находился под контролем Бухарского каганата, запад оказался во власти династии Сефевидов, тогда как восток попал под контроль индийских правителей. Кандагарский регион служил буферной зоной, и его жители постоянно присоединялись то к одной, то к другой стороне в бесчисленных региональных конфликтах.

ПРАВЛЕНИЕ ДУРРАНИ

В 1709 году Сафиды послали наместником в Кандагар грузина Гургена. Правитель Кандагара, Мир Вайс, отравил последнего, захватил в плен следственную комиссию иранцев, а потом разгромил их карательный корпус. После смерти эмира его племянник Махмуд уничтожил иранскую армию, вторгнувшись на территорию противника. Впрочем, эта вылазка в сопредельные страны оказалась последней в истории горного государства.

Ахмад-шах Дуррани правил страной с 1747 по 1772 год и прославился тем, что отбил у иранцев большую часть афганских городов, сформировав при этом костяк будущего мультинационального государства. К сожалению, стабильность оказалась недолгой. После смерти Дуррани его наследники учинили кровавую междоусобицу и страна распалась на отдельные княжества. В 1819 году индийские сикхи отобрали себе Кашмир, а позже и Пешавар. Сикхов же поработили британцы.

ПЕРВАЯ АНГЛО-АФГАНСКАЯ ВОЙНА

В XIX веке Афганистан попал в сферу интересов стремительно расширяющейся Британской империи. Попал он в нее потому, что Россия, в случае овладения Афганистаном, могла нанести удар по Индии — восточной сокровищнице Британской Короны.

Когда в 1837 году в Афганистане появился русский резидент Виткевич, ставший советником при эмире Дост-Мухаммеде, Лондон решил приступить к активным боевым действиям. В январе 1839 года англо-индийская армия (12 тысяч солдат, 30 тысяч верблюдов) вторглась в Афганистан через Боланский перевал. 25 апреля британские войска взяли Кандагар и пошли на Кабул. Серьезное сопротивление афганцы оказали во время штурма крепости Газни (впрочем, британские солдаты взяли и ее). Кабул был захвачен британскими войсками 7 августа 1839 года. Новым правителем страны стал эмир Шуджа-шах. Дост-Мухаммед по традиции ушел в горы и организовал партизанский отряд.

Британская победа над афганцами оказалась мнимой. Местные феодалы отнеслись к британцам с изрядной долей враждебности и 2 ноября 1841-го устроили в Кабуле полномасштабную революцию. В стране началась резня британских подданных, при этом среди убитых оказался посол Бернс.

Экспедиционный корпус англичан попал в ловушку, выбраться из которой не мог. Британцы начали переговоры о немедленном выводе войск (за выкуп, разумеется). В январе 1842 года британский экспедиционный корпус выступил из Джелалабада и был разгромлен афганскими моджахедами. Из 16 тысяч британских подданных выжили единицы. Узнав о побоище, англичане организовали карательную экспедицию и 15 сентября 1842 года вновь взяли Кабул.

Подавив отдельные партизанские отряды, англичане отказались от оккупации горной страны и начали добиваться своего взятками и интригами. Престол вновь занял Дост-Мухаммед, который заключил мирный договор с англичанами и более с Россией не сближался.

ВТОРАЯ АНГЛО-АФГАНСКАЯ ВОЙНА

Вторая англо-афганская война была спровоцирована успехами русской армии в войне против турок.

В 1878 году британские войска под командованием генерал-майора Робертса вторглись на территорию горной страны и разгромили в серии стычек войска эмира Шир-Али, который оставил власть своему сыну Якуб-хану и скрылся на территории Российский империи. Якуб-хан заключил с захватчиками мирный договор, уступил Британии часть территории и впустил в Кабул британского эмиссара — Луи Каваньяри.

Через несколько месяцев Каваньяри был убит, что привело к началу Второй англо-афганской войны. Кабул и Кандагар были взяты британскими войсками, Якуб-хан бежал в Индию.

И в этот раз власть англичан оказалась недолгой. В 1879 году в стране началось полномасштабное народное восстание. В 1880 году в битве у села Майванд британские войска потерпели поражение. Однако триумфа у афганцев не получилось: у стен Кандагара силы повстанцев были разгромлены солдатами Робертса.

Вторая англо-афганская война завершилась в 1880 году, после того как Абдур-Рахман добился от британцев признания себя единственным законным правителем Афганистана. Установив в Кабуле новое правительство, британцы покинули страну и провозгласили себя победителями. В действительности же, как и во всех остальных случаях, победа осталась за афганцами.

МЕЖДУ ВОЙНАМИ

Конец XIX века выдался для Афганистана относительно спокойным, поскольку мировые державы готовились к конфликту на Европейском театре военных действий. В начале XX века ситуация резко изменилась, поскольку новая война неизбежно должна была принять мировой характер.

В августе 1907 года Британия и Россия заключили соглашение о разделе сфер влияния в Персии, Афганистане и Тибете. Воспользовавшись временным затишьем, на территорию Афганистана проник русский исследователь Андрей Снесарев, который быстро пришел к выводу, что «Афганистан — истинный кошмар для завоевателя. Страна никогда не вернет тех ресурсов, которые были потрачены на ее захват. Однако Афганистан — это ключ к Индии, а значит, отличный плацдарм для вторжения в важнейшую британскую колонию».

Британские солдаты разглядывают древний погребальный камень

В раннем СССР книги русского исследователя были забыты. Однако к моменту вторжения советских войск в Афганистан труды Снесарева вновь обрели популярность.

ТРЕТЬЯ АНГЛО-АФГАНСКАЯ ВОЙНА

Пока британские и русские солдаты гибли на полях сражений Первой мировой, в Афганистане царил мир и порядок. Ситуация изменилась в 1919 году. 21 февраля на трон Афганистана взошел Аманулла-хан. Поддерживаемый армией и радикальной партией младоафганцев, он объявил о ликвидации политической зависимости от Великобритании.

3 мая англо-индийская армия вновь вторглась в страну на Хайберском, Вазиристанском и Кандагарском направлении. Аманулла-хан, раздосадованный началом военных действий, объявил англичанам джихад. 5 мая 1919 года афганская армия была разгромлена, а уже на следующий день Аманулла-хан получил британскую ноту об объявлении войны. В мае 1919 года английские самолеты Handley Page O/400 нанесли бомбовые удары по Джелалабаду и Кабулу.

Впрочем, война оказалась недолгой: в Индии усилилась национально-освободительная борьба, и британцы решили оставить Афганистан в покое до тех пор, пока индусы не вернутся к работе во славу империи.

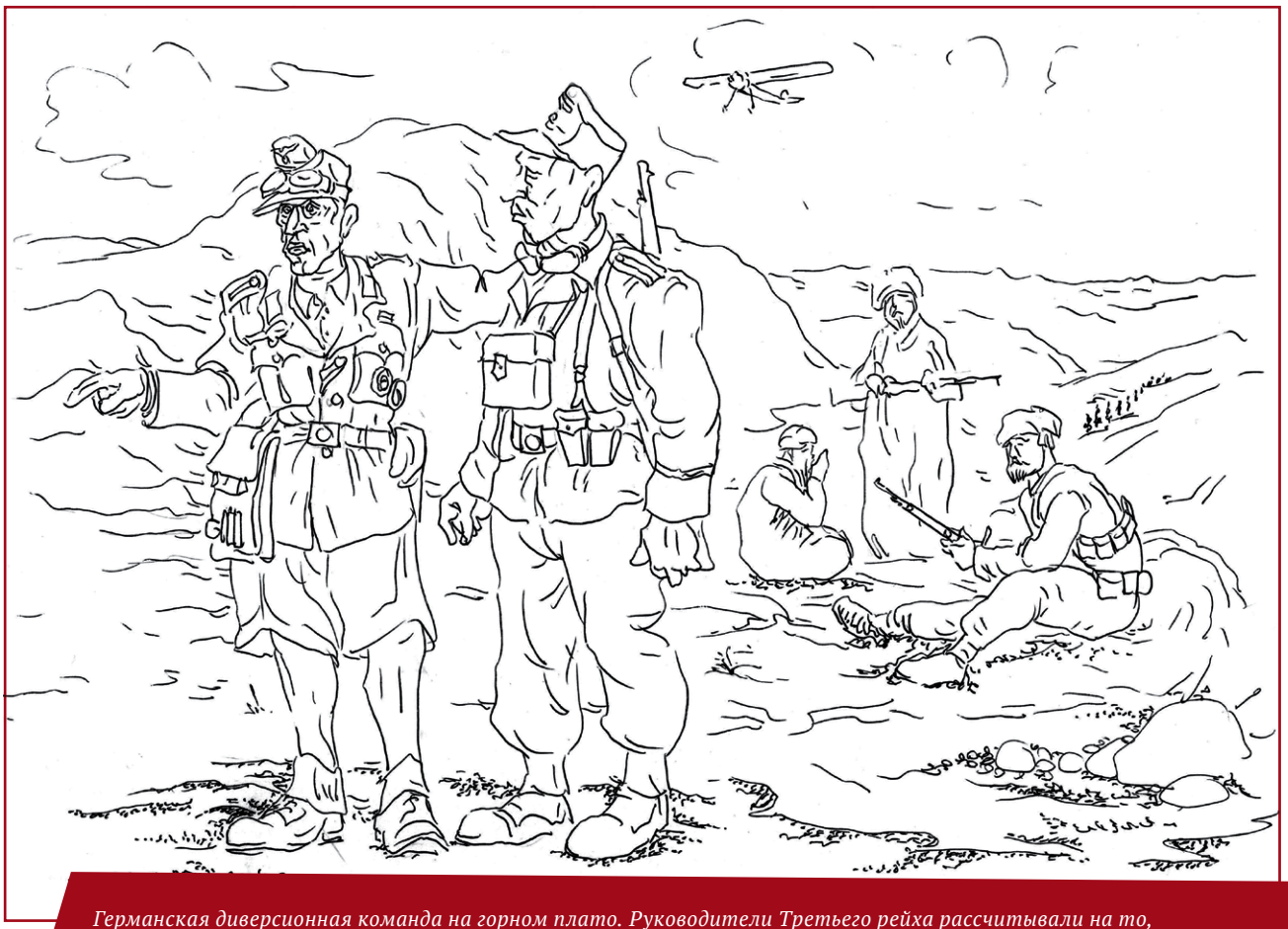
3 июня 1919 года между английскими и афганскими войсками было заключено перемирие. 8 августа в Равалпинди был подписан мирный договор Великобритании с Афганистаном. Древняя страна официально получила долгожданную независимость.

ДРУЖБА НАВЕК

В 1921 году Афганистан стал первой в мире страной, признавшей СССР и установившей с ним дружеские отношения. Согласно договору, СССР обещал выделить Афганистану финансовую помощь, построить телеграфную линию между Москвой и Кабулом, а также командировать военных специалистов.

В 1926 году между СССР и Афганистаном был заключен договор о нейтралитете. Еще через два года между странами было установлено постоянное авиасообщение, в Герате и Мазари-Шарифе появились советские консульства.

В 1929 году между СССР и Афганистаном произошел небольшой военный конфликт, связанный со свержением Амануллы-хана. Сталин попытался вернуть удобного Амануллу-хана на трон при помощи тысячи русских солдат (одетых в афган-



Германская диверсионная команда на горном плато. Руководители Третьего рейха рассчитывали на то, что в будущем Афганистан станет плацдармом для германского вторжения в Индию

скую форму) и полковника Примакова (который был одет в форму турецкого офицера). Во время короткой войны русские взяли Мазари-Шариф, но от дальнейшего продвижения отказались, столкнувшись с очередным восстанием и бегством Аманулы-хана из собственного королевства.

После провала миссии Примакова, правители Афганистана стали сменяться с умопомрачительной быстротой до тех пор, пока в 1933 году у руля власти не стал новый сильный король — Мохаммед Захир-шах.

СВАСТИКА НАД АФГАНИСТАНОМ

В конце 30-х годов XX века руководство Третьего рейха попыталось наладить сотрудничество с властями далекой горной страны. Афганистан с радостью принял немецких военных специалистов, а также стал покупать у Третьего рейха оружие и снаряжение. В частности, у немцев были куплены знаменитые стальные шлемы, в которых впоследствии щеголяла королевская и президентская гвардия.

В 1937 году на территории Афганистана действовала экспедиция SS из института «Аненербе», которая занималась раскопками арийских городов, а также выполняла многочисленные антропологические исследования.

Серьезные испытания для советско-афганских отношений наступили летом-осенью 1942 года, когда по планам германского руководства вермахт должен был развернуть наступление в направлении Афганистана и Британской Индии. Среди афганских правящих кругов зазвучали призывы готовиться к войне против СССР.

К сентябрю 1942 года афганское правительство сформулировало три предварительных условия вступления Афганистана в войну на стороне Германии: захват германскими войсками Кавказа, окончательное решение правительств Германии и Италии о вторжении в Индию, создание странами «оси» системы «свободных исламских государств» на Ближнем и Среднем Востоке.

Однако Германия не смогла выполнить ни одн из указанных выше стратегических пунктов. В результате уже через год по инициативе союзников афганское правительство провело массовые аресты сторонников Германии, действующих в Кабуле. Шпионская деятельность германской дипломатической миссии была полностью нейтрализована советской и английской спецслужбами, сумевшими наладить эффективное сотрудничество.

ВЕСТЕРНИЗАЦИЯ

По завершении Второй мировой войны афганское правительство взяло курс на медленную вестернизацию страны, которая предусматривала получение помощи как от американских властей, так и от Советского Союза. В стране была принята конституция, правительство облегчило участь исламских женщин. Так, например, было отменено обязательное ношение женщинами чадры, что вызвало недовольство консервативных представителей духовенства. Ответом властей стали репрессии — некоторые священнослужители были казнены или заключены в тюрьму, был распущен влиятельный Совет улемов.

В 60-х годах в Афганистане было создано Министерство планирования и разработаны два пятилетних плана экономического развития. В этот период были заложены основы афганской национальной промышленности: построены асфальтобетонный завод и хлебокомбинат в Кабуле, сахарный завод в Джелалабаде, два цементных завода. В 1960-м был введен в эксплуатацию крупнейший в стране Гульбахарский текстильный комбинат. Также были построены ГЭС в Сароби и международные аэропорты в Кабуле и Кандагаре. После модернизации более чем в два раза выросла добыча угля в шахтах в Каркаре и Ишпуште.

Впрочем, уровень жизни простых афганцев поднимался крайне медленно. Особенно сильно сложившееся положение дел обижало молодых специалистов, получивших образование в западных странах. Оценив разрыв между родным Афганистаном и Западной Европой, молодежь увлеклась социалистическими и коммунистическими идеями, которые обещали быстрое преодоление отсталости и кардинальное обновление косной исламской страны.

В 1973 году афганский правитель — Захир-шах повредил себе глаз (как говорят, во время драки с женой) и был вынужден отправиться в Италию на лечение. Пока шах отсутствовал, власть в стране перешла под контроль генерала Дауда (родственника правителя), который возглавил Центральный комитет Республики Афганистан.

Тогда, в 1973 году, еще никто не знал, что Даудовский переворот окажется ошибкой, а страна, должная превратиться в райский сад, уже через 6 лет окажется в челюстях кровавой гражданской войны.

ДИКТАТУРА ДАУДА

Так как конституция Захир-шаха запрещала членам королевской семьи занимать министерские должности, Дауд упразднил монархию, установил республику и провозгласил себя президентом / премьер-министром. При этом предыдущий премьер внезапно умер в тюрьме. Естественно, подобное развитие событий привело к тому, что заговоры против Дауда стали замышлять не только коммунисты, но и многочисленные исламские фундаменталисты.

Кресло под президентом закачалось. Пытаясь обезопасить южные границы СССР, Москва посоветовала афганским коммунистам поддержать генерала, но те не послушались и стали вести собственную политику, враждебную официальным властям.

Летом 1975 года против Дауда поднял восстание лидер маоистского кружка «Вечный огонь» Гульбеддин Хекматияр, помощь которому оказал премьер-министр Пакистана Зульфикар Али Бхутто. Восстание было подавлено, восставшие казнены. Немногие уцелевшие повстанцы бежали за границу. Среди последних были Раббани, Хекматияр и Ахмад Шах Масуд.

В 1977 году режим Дауда принял новую конституцию, согласно которой Афганистан превращался в президентскую однопартийную республику.

Поскольку американцы отказали в помощи Дауду, президент Афганистана вновь начал просить помощи у СССР. В то же самое время Дауд пытался укрепить дипломатические и торговые отношения с шахом Ирана. Саудиты также обещали поддержку в том случае, если Дауд подавит в стране деятельность левых политических партий.

В апреле 1977 года Дауд посетил Москву и подписал соглашение о развитии экономических отношений между двумя странами. Впрочем, общение с Брежневым не заладилось, поскольку Леонид Ильич попытался диктовать Дауду свою волю.

Отбыв в Афганистан, Дауд вновь изменил свой курс и начал активно сближаться с США, что и поставило точку в его карьере.

7 апреля 1978 года коммунистическая Народно-демократическая партия Афганистана устроила в стране кровавый переворот (известный как Апрельская революция) и свергла режим Дауда. Во время перестрелки в президентском дворце Дауд оказал сопротивление и был убит. Вместе с ним погибли все члены семьи. Детали их смерти до сих пор неизвестны.

НАРОДНО-ДЕМОКРАТИЧЕСКАЯ ПАРТИЯ АФГАНИСТАНА: «ПАРЧАМ» И «ХАЛЬК»

> Самое ужасное, что представители «Парчам» и «Хальк» видели друг в друге не союзников, а врагов, против которых, в случае необходимости, можно было применить оружие.

С самого начала левая Народно-демократическая партия Афганистана (НДПА) не была монолитной организацией. Коммунистическую партию раздирала непримиримая вражда между фракциями «Парчам» («Знамя») и «Хальк» («Народ»).

Разногласия между фракциями касались идеологических и экономических вопросов.

Вдобавок к этому правящая верхушка фракций различалась по этническому и социальному составу. Фракция «Хальк» состояла из пуштунов и представителей сельского населения, во фракции «Парчам» преобладали представители городского населения, а также выходцы из среднего и высшего классов.

Лидер «Хальк» Н. М. Тараки придерживался радикальных сталинистских взглядов на строительство социализма в Афганистане, тогда как лидер «Парчам» Барбак Кармаль считал афганское общество слаборазвитым, не подходящим для грубых реформ по ленинскому образцу.

ВЛАСТЬ В РУКАХ КОММУНИСТОВ

Желая показать, что слова не расходятся с делом, карательный аппарат НДПА провел серию точечных репрессий, целью которых стали известные оппозиционеры, исламские деятели и представители враждебного клана Моджаддеди.

Свергнув Дауда, представители НДПА незамедлительно созвали Революционный совет, высший орган власти коммунистического Афганистана. Тараки стал главой государства, Кармаль — его заместителем, Амина назначили министром иностранных дел. Министерские портфели между фракциями были разделены поровну. Естественно, представители других партий и исламские фундаменталисты к управлению страной допущены не были.

9 мая 1978 года новое правительство опубликовало программу реформ «Основные направления революционных задач», в которой провозглашалась ликвидация безграмотности, конец дискриминации по этническому принципу, равенство женщин перед законом, национализация крупной промышленности и государственных недр. Отменялась власть крупных землевладельцев, мулл и локальных племенных лидеров.

Желая показать, что слова не расходятся с делом, карательный аппарат НДПА провел серию точечных репрессий, целью которых стали известные оппозиционеры, исламские деятели и представители враждебного клана Моджаддеди. Подобно Дауду, руководители НДПА не только бросали идеологических врагов в тюрьмы, но и расстреливали тех, кто мог оказать сопротивление новому режиму.

Власти СССР были встревожены подобным развитием событий, поскольку НДПА не слушала Москву и ориентировалась на быстрые, брутальные реформы в духе Мао и кампучийского радикала Пол Пота.

СИТУАЦИЯ НАКАЛЯЕТСЯ

Спустя год после смены режима, 15 марта 1979 года, в Герате вспыхнуло восстание против коммунистической власти. Во время первых часов мятежа пролилась кровь, были убиты не только граждане Афганистана, но и советские специалисты. На экстренной встрече в Кремле руководители ЦК КПСС пришли к выводу, что руководство Афганистана не сообщает полной информации о восстании и ведет себя по меньшей мере не совсем честно. Вероятнее всего, город находится в руках взбунтовавшихся войск, при этом к мятежникам присоединились саботажники и фанатики-мусульмане, получившие оружие из Пакистана.

На встрече 17 марта Андропов высказал мнение по «афганскому вопросу». Выводы политика были безрадостными: «Правительство Афганистана не смогло объяснить свою позицию ни армии, ни народу. Очевидно, что страна не созрела для социализма, но руководители НДПА этого не понимают. Весьма вероятно, что завоевания Апрельской революции можно сохранить лишь при помощи советских штыков». Впрочем, Андропов добавил, что путь насилия представляется ему ошибочным.

С другой стороны, режим афганских коммунистов не должен был лишиться поддержки, так как ему на смену пришли бы радикальные фанатики или националисты, которые сделают ставку на развитие отношений с США.

По результатам совещания было решено отправить в Афганистан оружие и военных специалистов, которые должны были помочь коммунистическому режиму в суровой борьбе за будущее.

ГОРЯЧЕЕ ЛЕТО 79-ГО

Горячим летом 1979 года коммунистическую партию Афганистана разрывала на части непримиримая межфракционная борьба. Чистки и репрессии усиливались, счет жертв режима пошел на сотни. В июне Тараки и Амин инициировали массированную кампанию против фракции «Парчам» и отправили ее лидеров в ссылку за пределы страны (например, будущий лидер Афганистана Наджибулла оказался послом в Тегеране).

23 июня беспорядки докатились до столицы, на антиправительственную демонстрацию вышло несколько тысяч человек. 29 июля полыхнул Гардез, 5 августа взбунтовались десантники в Бала-Хиссар. 11 августа моджахеды атаковали мотострелковую дивизию НДПА, которая понесла тяжелые потери. Часть выживших бойцов перешла на сторону противника.

Руководство Афганистана молило СССР о помощи. Тараки требовал прислать в Кабул несколько батальонов спецназа, тяжелую технику, а также регулярные войска СА. Советский Союз обещал в основном экономическую помощь.

В августе в Афганистан прибыла военная делегация генерала Павловского, которая оценила силы, тактику и численность НДПА. Стоит отметить, что помимо военных делегаций Советской армии на

территории Афганистана действовали специальные отряды КГБ, защищавшие советских советников, а также группа «А» 7-го Управления КГБ СССР (будущая группа «Альфа»), которые занимались контртеррористической подготовкой афганских коллег. Бойцы «Альфы» тщательно изучили Кабул и нанесли на карту положение основных административных зданий, что пригодилось в будущем.

ТЕРРОР ШИРИТСЯ

По мере обострения ситуации в Афганистане внутри фракции «Хальк» нарастал раскол. Амин в одностороннем порядке возложил на себя чрезвычайные полномочия по управлению страной. Он стал секретарем ЦК, премьер-министром, а также заместителем председателя Высшего совета обороны. Ключевые посты в армии заняли его родственники. При этом Амин делал все возможное для того, чтобы подорвать авторитет Тараки.

28 июня Амин сместил с должности нескольких министров, что вызвало бурю возмущения со стороны заслуженных коммунистов (сформировалась так называемая «Банда четырех», в состав которой вошли Ватанджар, Маздурьяр, Сарвари и Гульязбой). Представители коммунистической оппозиции обратились к Тараки за поддержкой, но не получили ее.

1 сентября 1979 года аналитики КГБ изучили сложившуюся ситуацию и пришли к выводу, что правительство теряет авторитет. Тараки и Амин игнорируют рекомендации советского руководства о расширении базы режима, что повышает шансы начала гражданской войны. Руководители Афганистана считают, что большую часть проблем можно решить при помощи силы, запугивания и террора. Поскольку Амин руководит аппаратом насилия, его следует как можно быстрее сместить с должности и нейтрализовать.

В целом выводы оказались верными.

ЛЕЗВИЕ БРИТВЫ

1 сентября 1979 года Тараки вылетел в Гавану на встречу глав Движения неприсоединения, несмотря на то, что агенты КГБ предупредили президента о том, что покидать Кабул нельзя — в ближайшее время Амин попытается взять власть в свои руки.

Посетив по пути Москву, Тараки пытался успокоить Брежнева и сказал, что полностью контролирует обстановку.

Пока Тараки находился в Гаване, Амин активизировал борьбу с «Бандой четырех». Опальные министры боялись спать дома и, опасаясь ареста, начали распространять листовки, направленные на свержение Амина.

По возвращении президента в Афганистан советские советники попытались устроить встречу Тараки и Амина, по результатам которой ситуация должна была стабилизироваться. Однако компромисс так и не был найден. Охранники Амина учинили перестрелку со службой безопасности Тараки: телохранитель Амина был убит, сам Амин ранен.

Детали данного побоища неясны до сих пор. Существует две официальные версии событий. Согласно первой версии — перестрелка была спровоцирована Амином в целях компрометации и дальнейшего ареста Тараки. Согласно второй версии — Тараки решил ликвидировать Амина, не вовлекая в происходящее советских союзников.

Раненый Амин скрылся в Министерстве обороны и отдал приказ на арест президента. Той же ночью многие сторонники Тараки были арестованы, некоторых убили, президента НДПА схватили и перевели в одно из малых зданий президентского комплекса. Тараки был уверен в том, что советские союзники позаботятся о его безопасности, но он ошибся...

ГИБЕЛЬ ТАРАКИ

В ночь путча руководители СССР могли изменить сложившуюся ситуацию и уберечь Афганистан от стремительного скатывания в гражданскую войну. Отряд специального назначения СА, находившийся в Баграме, ожидал команду на спасение Тараки, но так и не получил ее. В то же самое время советские десантники вытащили из Кабула всю «Банду четырех». Министров тайно перевезли в Болгарию и поселили на черноморской вилле.

Сняв Тараки со всех постов, Амин объявил себя новым президентом Афганистана и обвинил СССР в том, что отряды КГБ замышляли его убийство. Подобный выпад привел Москву в бешенство.

Пока Амин ссорился с советским послом, его помощники задушили Тараки и захоронили труп в заранее подготовленной могиле. На следующее утро Амин сделал заявление, в котором говорилось, что бывший президент Афганистана скончался «после продолжительной тяжелой болезни».

ВЫБОР СДЕЛАН, РЕШЕНИЕ ПРИНЯТО

Брежнев крайне болезненно воспринял новость о гибели Тараки. Генеральный секретарь ЦК КПСС следующим образом прокомментировал сложившуюся ситуацию: «Какой же подонок этот Амин: задушить человека, с которым вместе делал революцию... Разве можно теперь верить моему слову, если все заверения в поддержке и защите остаются словами?»

В ночь путча руководители СССР могли изменить сложившуюся ситуацию и уберечь Афганистан от стремительного скатывания в гражданскую войну...

Стало ясно, что в сложившихся обстоятельствах придется идти на крутые меры, поскольку влияние СССР на афганское правительство уменьшилось практически до нуля. Руководители Советского Союза захотели не только восстановить утраченное влияние, но и задумали поквитаться с Амином на его территории. На горизонте решений впервые замаячили вероятные планы вторжения советских войск в Афганистан.

Ситуация меж тем продолжала ухудшаться. В ноябре 1979 года Амин свалил на Тараки вину за гибель 20 000 афганцев, уничтоженных тайной полицией НДПА во время «большого террора». От советов СССР Амин продолжал отмахиваться: «Сталин научил нас строительству социализма в отсталой стране... Сначала будет тяжело, но потом будет всем хорошо!». Подобная риторика сопровождалась многочисленными казнями. По некоторым данным, за время своего правления Амин казнил до 50 000 политических противников.

Многие афганцы, несогласные с методами нового вождя, бежали в Иран или Пакистан. Против Амина взбунтовались части 7-й армии. Для усмирения непокорных племен в отдаленных частях страны была использована ствольная артиллерия и авиация.

Руководители СССР понимали, что терпеть подобную власть у себя под боком нельзя. В начале ноября 1979 года представители КГБ привезли в Москву Барбака Кармаля и нескольких потенциальных членов нового афганского правительства. С Кармалем была достигнута договоренность о том, что он возглавит страну после свержения диктатора.

Окончательное решение о вторжении было принято на совещании политбюро ЦК КПСС 12 декабря 1979 года. Присутствовавший на заседании Андропов уверял Брежнева в том, что Амин не только злодей, но и агент ЦРУ, мечтающий передать территорию Афганистана в пользование США. При этом Штаты возьмут под контроль урановые месторождения и смогут разместить в пределах афганских границ мобильные установки с ракетами средней дальности.

Андропов и Устинов успешно доказали Брежневу, что ликвидация Амина пройдет молниеносно, поскольку в Кабуле находятся два советских десантных батальона, а также отряды спецназа. Части вторжения проведут операцию по свержению власти и уйдут сразу же после того, как режим Кармаля встанет на ноги.

Решение о вводе советских войск на территорию Афганистана было принято единогласно, несмотря на то, что вторжение могло превратить СССР в страну-изгоя. Эдуард Шеварнадзе так прокомментировал решение политбюро: «Пусть все в мире знают, что СССР не бросает друзей на произвол судьбы».

ПОДГОТОВКА К ВТОРЖЕНИЮ

4 декабря 1979 года генерал КГБ Вадим Кирпиченко поставил перед бойцами специальной группы «Зенит» задачу по захвату Дворца Амина. Точно такая же задача была поставлена перед бойцами советского «мусульманского» батальона, расквартированного на территории Кабула. При этом плана здания у советских военных не было.

Поскольку решение о начале штурма было принято окончательно, на афганскую территорию тайно был доставлен Кармаль, а также министры из «Банды четырех».

14 декабря в Термезе была создана оперативная группа Министерства обороны СССР под руководством маршала Сергея Соколова. Группа занялась созданием 40-й армии, которая должна была действовать в Афганистане и подчиняться командующему Туркестанским военным округом (ТуркВО), который в то время располагался в Ташкенте. При формировании армии нарушилась цепочка командования, для восстановления которой глава оперативной группы Министерства обороны (старший офицер 40-й армии) получил право взаимодействовать с Москвой, в обход руководителя Туркестанского военного округа.

План вторжения был таков: пока 108-я гвардейская мотострелковая дивизия переходит Амударью, 5-я гвардейская мотострелковая дивизия входит в Афганистан через Шинданд и Герат. 103-я гвардейская воздушно-десантная дивизия и батальоны 345-го гвардейского отдельного воздушно-десантного полка будут переброшены в страну по воздуху (в Кабул и Баграм). Достигнув шоссе, войска 40-й армии должны будут взять под контроль главные военные и административные центры Афганистана, что должно будет обеспечить стабильность нового политического режима.

25 декабря Устинов отдал приказ о начале вторжения, который содержал следующие строки: «Переход и перелет государственной границы Афганистана войсками 40-й армии и авиацией СССР начать в 15:00 25 декабря 1979 года».

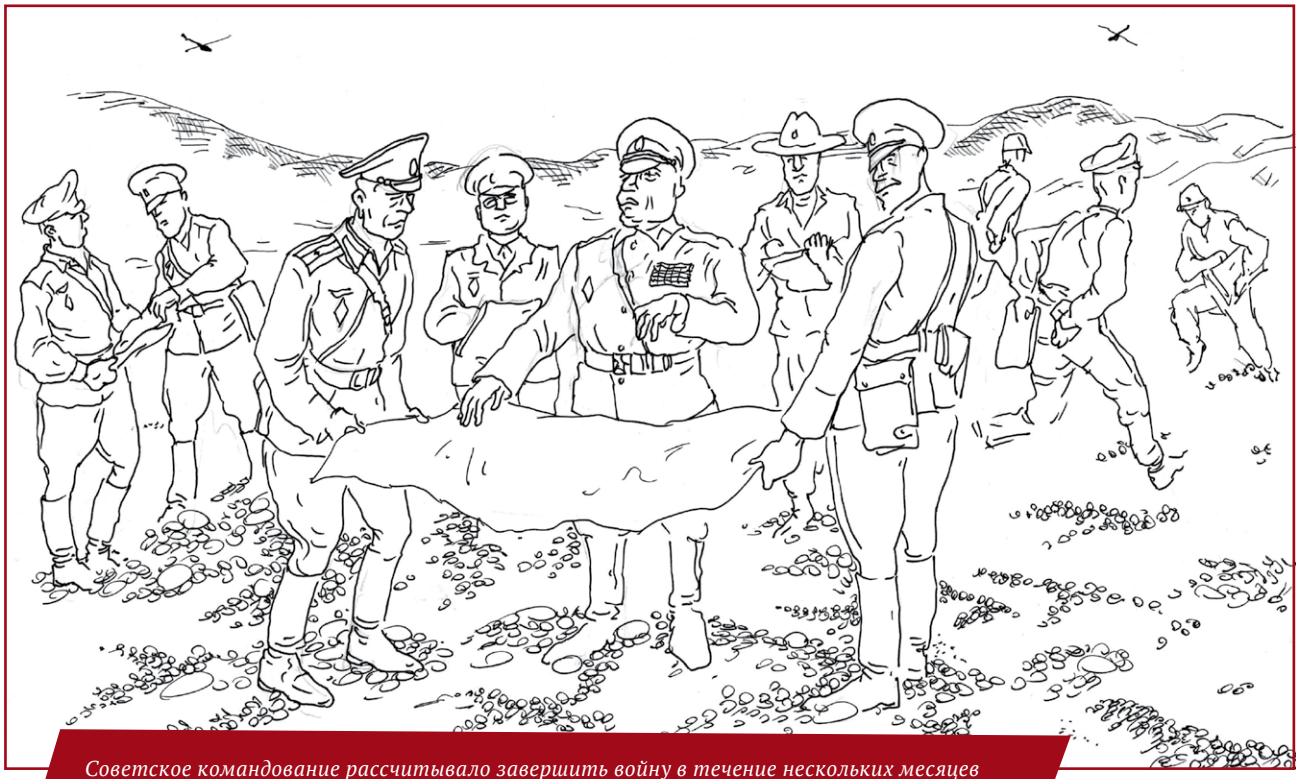
Амин приветствовал вторжение советских войск, поскольку считал, что 40-я армия прибыла в страну для того, чтобы укрепить его власть.

ИМПЕРИЯ НАНОСИТ ОТВЕТНЫЙ УДАР

В ночь с 24 на 25 декабря 1979 года советская военно-транспортная авиация начала массированную переброску войск на территорию Республики Афганистан. На кабульскую ВПП садились десятки транспортных самолетов, в том числе громадные Ан-22 и Ил-76. В течение первых 58 часов вторжения из СССР на территорию соседнего государства были переброшены 7700 солдат, 900 единиц военной техники и более тысячи тонн военных грузов.

Переброска прошла образцово. Во время вторжения был потерян всего один самолет: Ил-76 капитана Головина, который на подлете к Кабулу врезался в гору. Экипаж и 37 десантников погибли мгновенно.

25 декабря, в 15:00, советские войска перешли границу Афганистана сразу с нескольких направ-



Советское командование рассчитывало завершить войну в течение нескольких месяцев

лений. При этом советские офицеры подчеркивали, что миссия носит мирный характер. Огонь следует открывать лишь в ответ на стрельбу возможного противника.

Утром 28 декабря советские части установили контроль над перевалом Саланг и подошли к пригороду Кабула.

ПЕРЕВОРОТ

20 декабря Амин перенес свою резиденцию из президентского дворца во дворец Тадж-Бек — большое, хорошо укрепленное здание, способное выдержать артиллерийский обстрел.

Охрана Амина заминировала подступы к дворцу, единственная дорога, ведущая к резиденции, простреливалась пулеметами и артиллерийскими орудиями. Непосредственно президента защищала специальная гвардейская рота, экипированная лучшим оружием и прошедшая подготовку у советских союзников. Внешнее кольцо обороны состояло из трех мотострелковых и одного танкового батальона. На одной из высот, рядом с дворцом, были вкопаны в землю три Т-54, которые могли обстреливать местность из пушек и пулеметов. На некотором расстоянии от дворца базировался зенитный полк и строительный батальон афганской армии.

Операция по устранению Амина получила название «Шторм-333». Изначально назначенная на 25 декабря, операция была перенесена на 27 декабря, при этом ее начало постоянно откладывалось. Наконец, в 18:20 была дана команда на штурм.

ВЕСТЕРН ПО-СОВЕТСКИ

Операция «Шторм-333» началась 27 декабря 1979 года в 19 часов 15 минут. Первыми в дело вступили «Шилки», которые начали обстреливать дворец из зенитных орудий.

Через несколько минут к дворцу подтянулся советский мусульманский батальон, а также части спецназа КГБ под руководством полковника Бояринова. Отряд Бояринова был разделен на две группы: отряд «Гром», состоящий из 24 человек, и отряд «Зенит», состоящий из 30 человек. Во втором эшелоне бойцов находилась 9-я рота 345-го отдельного гвардейского воздушно-десантного полка под руководством старшего лейтенанта В. Востротина (всего 80 человек).

Участники атакующих советских подразделений были одеты в афганскую полевую форму. Их единственным знаком различия оставалась белая повязка на рукаве.

Бойцы отряда вторжения получили приказ не брать пленных и не помогать раненым во избежание срыва темпов операции.

Приближаясь к дворцу, БТРы КГБ попали под плотный вражеский огонь. Одну машину подбила охрана дворца, БТР загорелся и потерял управление. Еще один БТР упал с моста, который был переброшен через арык. Его команда оказалась блокирована внутри корпуса бронетранспортера до самого конца боя.

Прорвавшиеся машины добрались до нижнего яруса Тадж-Бека и открыли ураганный огонь по окнам. Десантники бросились к дверям первого этажа, стреляя по силуэтам противника. Единое

командование операцией перестало существовать. Малые отряды спецназа действовали самостоятельно, каждый боец вел свою собственную войну.

Сразу же после начала атаки в здании отключился свет. В грохоте выстрелов, в хаосе ожесточенной перестрелки нарукавные повязки были практически незаметны. Русские идентифицировали друг друга по окрикам «Яша-Миша» и яростному мату, которому гвардия Амина обучена не была. В этот момент многие защитники дворца поняли, что сражаются вовсе не с моджахедами, и начали сдаваться в плен. Стоит отметить, что русские десантники сохранили жизнь большинству сдавшихся, отбросив изначальные установки.

Судьба Амина сложилась трагически. По одной версии, его застрелил Гулябзой, участвовавший в штурме дворца. По второй версии, Амин стал жертвой случайной очереди, которая настигла его у барной стойки. В любом случае к исходу боя тиран был мертв (вместе с ним погиб его малолетний сын).

Тело Амина завернули в ковер и вынесли из дворца, чтобы похоронить в безымянной могиле.

От начала до конца бой продолжался всего 40 минут. За это время советская сторона потеряла 5 солдат из состава мусульманского батальона и 9 солдат из роты десантников, 35 человек получили ранения. Спецподразделения КГБ потеряли 5 человек убитыми, среди которых был полковник Бояринов.

Афганская гвардия потеряла 200 человек убитыми и 150 человек пленными.

Одновременно со штурмом дворца Тадж-Бек десантники 317-го и 350-го полков 103-й гвардейской воздушно-десантной дивизии и разведроты 345 ОПДП при поддержке групп КГБ захватили генеральный штаб афганской армии, узел связи, здания ХАД и МВД, радио и телевидение. Афганские части, дислоцированные в Кабуле, были блокированы.

Поднявшееся над Афганистаном солнце озарило своими лучами кардинально изменившуюся страну.

ПОСЛЕДСТВИЯ

В ночь с 27 на 28 декабря в Афганистан прибыл новый руководитель страны Б. Кармаль, а уже следующим утром государственное радио передало сообщение о смене политического курса, в котором говорилось: «Сегодня сломана машина пыток Амина и его приспешников — диких палачей, узурпаторов и убийц десятков тысяч наших соотечественников».

Однако, несмотря на все слова и обещания, репрессии не прекратились. Люди Кармаля начали сводить счеты со своими бывшими мучителями. «Революционные тройки» арестовывали врагов нового режима и тут же приводили в исполнение смертные приговоры.

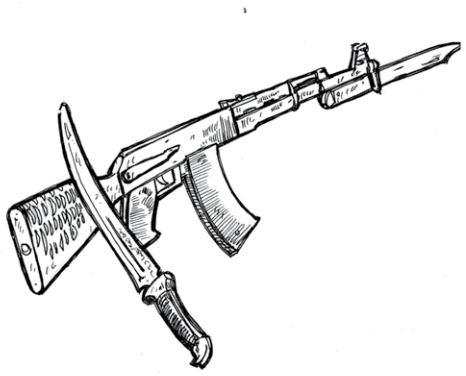
Пока лидеры СССР пытались выяснить дальнейшие намерения Кармаля в борьбе с оппозицией, информация о перевороте покинула пределы Афганистана и добралась до ушей мировых информационных агентств.

Если советские СМИ описывали переворот как помощь афганскому народу, то диссиденты рассказывали о случившихся событиях исключительно в «черном» ключе. В частности, Андрей Сахаров потребовал немедленного вывода советских войск из Афганистана и замены их вооруженными силами ООН. Вдобавок к этому Сахаров призвал к бойкоту Олимпийских игр в Москве, которые должны были пройти весной 1980 года.

Западные СМИ и вовсе впали в истерику, особенно сильную потому, что схожая американская операция в Иране кончилась тотальным провалом. 28 декабря президент Картер публично осудил Советский Союз, заявив, что «вторжение — величайшая угроза миру во всем мире со времен Второй мировой войны». Следом Картер призвал к бойкоту Олимпиады. Данную идею подхватила Маргарет Тэтчер, что окончательно похоронило идею разрядки между Востоком и Западом.

Американские и британские аналитики, внимательно наблюдавшие за развитием ситуации, пришли к выводу, что СССР решился на демонтаж режима Амина, пытаясь предотвратить возможный развал Афганистана и выход страны из сферы коммунистического влияния.

В тот момент еще никто не знал, что военный переворот советских войск приведет к кровавому десятилетнему конфликту, который разрушит афганское государство и заберет с собой жизни десятков тысяч советских солдат. Потери афганского населения достигнут и вовсе чудовищной цифры в полтора миллиона погибших.



ЧАСТЬ 2. ОСНОВНЫЕ СОБЫТИЯ СОВЕТСКО-АФГАНСКОГО КОНФЛИКТА 1979–1989 гг.

1965

1 января — Афганскими коммунистами была основана НДПА (Народно-демократическая партия Афганистана).

1973

Июль — Мохаммед Дауд Хан (1909–1978) устроил военный переворот и низверг короля Афганистана Мохаммеда Захир-шаха (1915–2007).

1978

17 апреля — Президент Дауд был убит в результате заговора, организованного Нур Мохаммедом Тараки. Тараки стал главой государства и инициировал ряд репрессий против политических оппонентов.

16 сентября — Генерал Мухаммед Зия-Уль-Хак стал президентом Пакистана.

1979

15–21 марта — В Герате началась антикоммунистическая демонстрация. 15-я дивизия афганской армии была отправлена на усмирение восставших, но потом в полном составе переметнулась на сторону противника. Афганская авиация нанесла бомбовый удар по ключевым точкам повстанцев в Герате.

17 марта — Советское политбюро обсуждает ситуацию, сложившуюся в Афганистане.

20 марта — Министр иностранных дел СССР Алексей Косыгин отклоняет запрос Тараки о немедленном вводе войск, боясь возможной эскалации насилия в нестабильном регионе.

18 апреля — Советские штурмовые вертолеты поддерживают действия афганской армии в Кунарском ущелье. Во время боевых действий уничтожен кишлак Керала. По приблизительным оценкам, в ходе операции погибло не менее 500 мирных жителей.

17 мая — Механизированная бригада 7-й афганской дивизии в полном составе переходит на сторону моджахедов в провинции Пактия.

4 августа — 5-я бригада из состава 9-й дивизии афганской армии переходит на сторону моджахедов в Кунарском ущелье.

14 сентября — Лояльные к Амину заговорщики убивают Тараки. Хафизулла Амин становится руководителем афганского государства.

4 ноября — Иранские революционеры берут штурмом посольство США в Тегеране. Испуганная

ИСЛАМСКАЯ РЕВОЛЮЦИЯ В ИРАНЕ

К концу 70-х годов в Иране сложилась чрезвычайно трудная политическая ситуация, связанная с экономическими проблемами и политическими ошибками руководства. Власти страны сурово подавляли оппозицию, которая была подвержена идеям «исламского социализма». Таким образом, социальный взрыв в Иране был практически неизбежен.

Иранская революция началась 8 января 1978 года после жестокого подавления антиправительственной демонстрации в Куме. 18 января вспыхнуло восстание в городе Тебриз, после чего акции неповиновения властям стали прокатываться по всем крупным городам страны. Шах обещал провести свободные выборы, но стачки подорвали экономику страны к осени 1978 года.

В сентябре 1978 года иранский шах ввел в стране военное положение, предусматривавшее запрет на демонстрации. Однако оппозиция и не думала идти на поводу у правительства. В октябре месяце в Тегеране была проведена крупная акция протеста, во время разгрома которой погибло 80 человек. Разгон демонстрации послужил началом для всеобщей забастовки работников нефтяной промышленности. К зиме 1978 года работу прекратили все машиностроительные и металлургические предприятия Ирана.

16 января 1979 года иранский шах Мохаммед Реза Пехлеви бежал из страны, а уже 1 февраля 1979 года в страну вернулся лидер иранской оппозиции Рухолла Мусави Хомейни.

В результате случившейся революции Иран выпал из сферы западного влияния и стал проводить политику, враждебную как интересам США, так и интересам СССР. Так, например, на одном из собраний духовенства в Куме Хомейни заявил следующее: «Америка хуже Англии, Англия хуже Советского Союза, а Советы хуже обеих! Но сейчас Америка является воплощением всей мерзости. Пусть президент США знает, что наш народ ненавидит его больше всех...»

Сержант 105-й гвардейской стрелковой дивизии

администрация президента Картера прекращает интересоваться событиями в Афганистане. Ее внимание целиком и полностью приковано к событиям Иранской революции.

12 декабря — Заседание советского политбюро. Решение о вторжении в Афганистан принято.

24 декабря — В Кабул прибывают советские специальные подразделения.

27 декабря — Начинается полномасштабное советское вторжение в Афганистан. Советские войска переходят границу ДРА; подразделения специального назначения уничтожают Амина и приводят к власти Барбака Кармаля.

28 декабря — Барбак Кармаль становится новым руководителем коммунистического Афганистана.

1980

1 января — Восстание в Кандагаре. В результате хаоса погибает множество гражданских лиц, а также советские специалисты.

10 января — Соединенные Штаты осуждают вторжение СССР на территорию Афганистана.

11 января — Попытка антиправительственного мятежа артполков 20-й афганской дивизии в Кабуле. В ходе боя с частями Советской армии мятежники потеряли 100 человек личного состава.

3 февраля — Советские подразделения проводят первую зачистку Кунарского ущелья.

21 февраля — Грандиозная демонстрация в Кабуле. Администрация Кармаля подавляет беспорядки в столице. Выступления в провинциях Шинданд и Фара.

23 февраля — Чудовищная пробка в тоннеле на перевале Саланг. Внутри тоннеля задохнулось 16 бойцов СА.

Март — Советская армия берет под контроль провинцию Пактия. Вторая зачистка Кунарского ущелья.

Апрель — Первая зачистка Панджшерского ущелья. Конгресс США санкционирует прямую помощь афганскому сопротивлению в размере 15 млн долларов.

5 мая — Советская армия берет под контроль провинцию Газни. Третья зачистка Кунарского ущелья.

11 мая — Гибель 1-го батальона джелалабадской бригады у кишлака Хара в провинции Хунар.

Июнь — Советская армия вторично зачищает Газни.

19 июня — Политбюро принимает решение вывести из ДРА отдельные танковые, ракетные и зенитно-ракетные части.

3 августа — Бой у кишлака Шаеста. Оборонительный бой частей Советской армии против отряда полевого командира Вазира Хистаки. В ходе сражения СА одержала кровопролитную победу, потеряв 49 человек личного состава.

12 августа — Прибытие в Афганистан спецподразделения КГБ СССР «Карпаты».

Сентябрь — Четвертая зачистка Кунарского ущелья. Операция «Панджшер I».

22 сентября — Начинается многолетняя Ирано-иракская война.

23 сентября — Командующим 40-й армией назначен генерал-лейтенант Борис Ткач.

Октябрь — Операция «Панджшер II».

Ноябрь — Пятая зачистка Кунарского ущелья. Зачистка провинции Вардак. Советская армия проводит крупномасштабную наступательную операцию в Логарском ущелье.

ОПЕРАЦИЯ «ЦИКЛОН»

Секретная программа ЦРУ, направленная на вооружение афганских моджахедов во время войны 1979–1989 года. Изначальные финансовые вливания в вооруженную афганскую оппозицию составляли 20 млн долларов в год. Однако к концу войны стоимость поддержки моджахедов достигла 630 млн долларов в год.

Функции посредника между ЦРУ и моджахедами были возложены на плечи пакистанской разведки ISI, которая занималась обучением повстанцев, а также вербовала радикалов на территории других мусульманских государств.

После вывода советских войск американское правительство свернуло программу поддержки оппозиции, что привело к многолетней гражданской войне на территории развалившегося государства.

1981

20 января — Рональд Рейган становится 40-м президентом США.

Февраль — В Кандагаре начинаются ожесточенные бои между Советской армией и моджахедами.

Апрель — Операция «Панджшер III».

Июнь — Советская армия берет под контроль провинцию Нангархар.

4 июля — Операция в ущелье Сароби (провинция Пактика). Боевые столкновения в Герате. Операция «Панджшер IV».

5 сентября — Советское наступление в провинции Фарах. Гибель генерал-майора Хахалова.

2–30 октября — Зачистка Герата. Советское наступление в Кандагаре.

29 октября — В ДРА введен второй мусульманский батальон.

Декабрь — Зачистка Нангархара. В Герате продолжаются тяжелые бои. Разгром базового пункта душманов в районе Дарзаб.

ПАНДЖШЕРСКИЕ ОПЕРАЦИИ

Целью панджшерских операций были вооруженные формирования моджахедов «Исламского общества Афганистана» (командир Ахмад Шах Масуд). Операции проводились на территории ущелья — основной транспортной артерии, связывающей центральные районы Афганистана с пакистанской границей. Внутри ущелья располагались многочис-

ленные шахты, в которых добывались изумруды и лазурит, здесь же располагались укрепрайоны повстанцев. Охрану ключевых пунктов повстанческой обороны осуществляли крупные отряды моджахедов, вооруженные артиллерией и ПЗРК.

Всякий раз в результате проведения панджшерских операций моджахеды несли серьезные потери и отступали из района боевых действий для того, чтобы позже вернуться в него. Начиная с 1985 года СА прекратила активные боевые действия против Ахмад Шах Масуда и попыталась найти временный компромисс с полевым командиром.

1982

1 января — Перес де Куэльяр становится генеральным секретарем ООН.

Февраль — Городские бои в Кандагаре достигают своего пика.

5 апреля — В ходе боевой операции на западе ДРА советские войска вторглись на территорию Ирана. Иранской боевой авиацией уничтожены два советских десантных вертолета.

Май — Операция «Панджшер V», в ходе которой была осуществлена массовая десантная высадка 4000 человек личного состава ВДВ. Моджахеды атакуют советскую базу ВВС в Баграме.

Июль — Зачистка Пагманских холмов.

Август-сентябрь — Операция «Панджшер VI».

Ноябрь — Операция по зачистке провинции Лагман.

3 ноября — В результате взрыва бензовоза на перевале Саланг погибло 176 человек.

10 ноября — Умирает генеральный секретарь ЦК КПСС Л.И. Брежнев. Руководителем СССР становится Ю. Андропов.

15 ноября — Встреча Ю. Андропова и Зия-Уль-Хака в Москве. В ходе беседы Андропов рассказал пакистанскому лидеру о «новой гибкой политике советской стороны и понимании необходимости быстрейшего разрешения кризиса». На встрече также обсуждался вопрос о целесообразности пребывания советских войск в Афганистане и перспективность участия Советского Союза в войне. В обмен на вывод советских войск из Афганистана от Пакистана требовалось отказаться от помощи мятежникам.

1983

Январь — Наступательная операция в Логарском ущелье.

2 января — В Мазари-Шарифе моджахеды похитили группу гражданских специалистов из СССР численностью 16 человек.

15 январь — США поставляют в Пакистан первые F-16.

2 февраля — Операция по освобождению похищенных специалистов завершилась частичным успехом. Во время операции погибло 6 граждан СССР.

11 марта — В горах Кирана (Пакистан) проводится первое, пока еще секретное испытание атомной бомбы.

28 марта — Генеральный секретарь ООН Перес де Куэльяр обсуждает с Андроповым возможность вывода советских войск из ДРА.

19 апреля — Советская армия уничтожает опорный пункт моджахедов в ущелье Ниджраб (провинция Каписа).

Апрель — Зачистка территорий вокруг Герата.

Июнь — Наступательная операция в провинции Газни.

Июль — Неудачное наступление моджахедов на Хост.

Август — Наступательная операция в провинции Пактия.

Ноябрь — Наступательная операция в провинции Шомали.

Декабрь — Боевые действия активизировались в районе Сароби и Дежлалабадской долины. Вооруженные отряды моджахедов впервые остаются на территории Афганистана на зимний период.

1984

16 января — При помощи ПЗРК «Стрела-2М» моджахеды сбивают первый самолет — Су-25.

9 февраля — Умирает лидер СССР Юрий Андропов, генеральным секретарем Коммунистической партии Советского Союза становится Константин Черненко.

Апрель — Операция «Панджшер VII». В засаду боевиков Ахмад Шах Масуда попадает 1-й батальон 682-го мотострелкового полка. В ходе сражения гибнет 50 человек личного состава СА.

Июль-август — Наступательная операция в Логарском ущелье. Зачистки Герата и Кандагара.

Сентябрь-октябрь — В провинции Пактия разгромлены базы моджахедов.

Сентябрь — Операция «Панджшер VIII».

Октябрь — В Герате начинаются тяжелые бои.

27 октября — Над Кабулом сбит транспортный Ил-76.

Ноябрь — Наступательная операция СА в Пактии.

Декабрь — Зачистка Кунарского ущелья.

1985

10 марта — Умирает генеральный секретарь ЦК КПСС Черненко. Новым генеральным секретарем становится М.С. Горбачев.

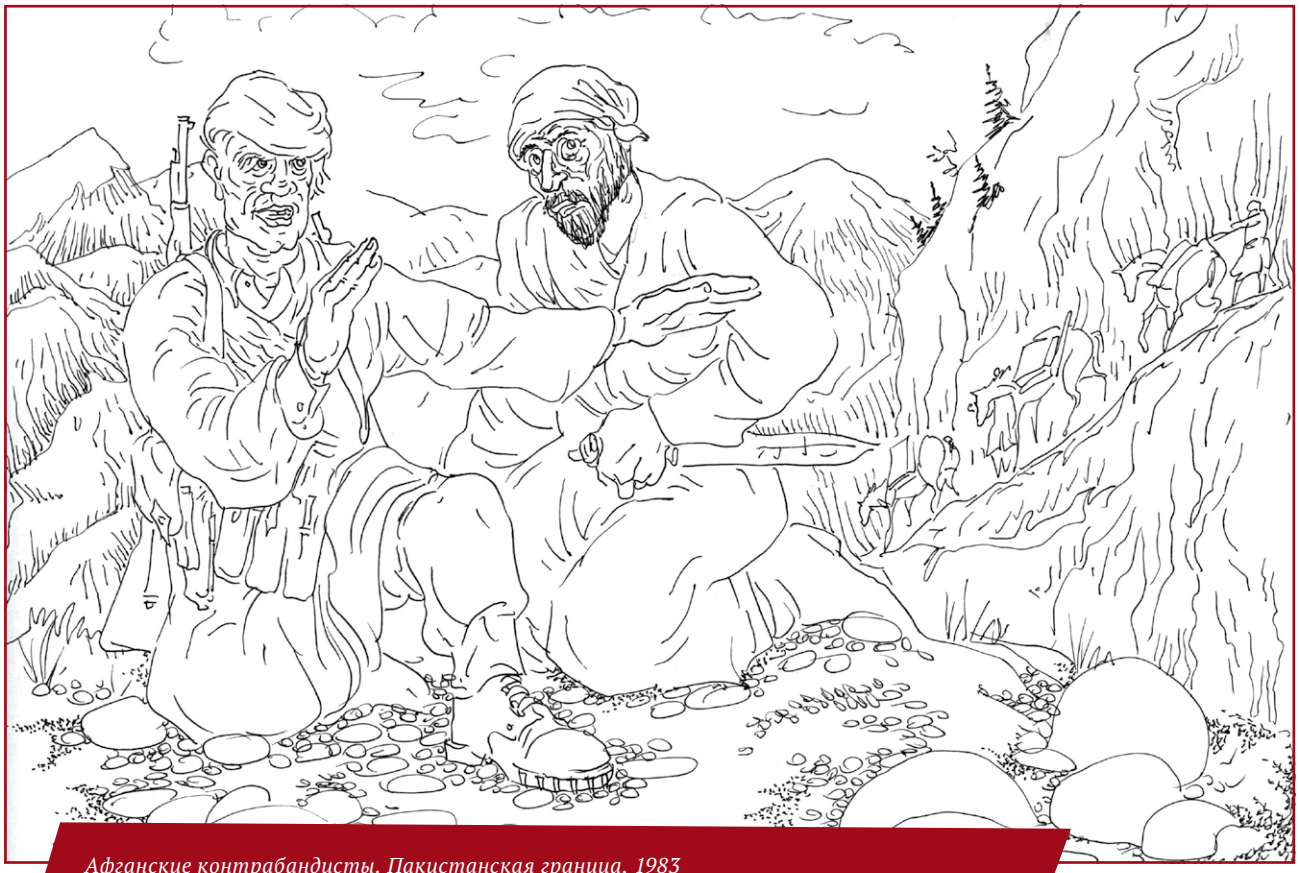
Апрель — Плановое наступление СА в провинции Вардак.

21 апреля — Гибель Мараварской роты.

26 апреля — Восстание советских военнопленных в тюрьме Бадабера (Пакистан).

Май-июнь — Кунарская операция.

25 мая — 4-я рота 149-го гвардейского мотострелкового полка отражает атаки пакистанских наемников из группы «Черный аист» и афганских моджахедов (свыше 200 человек). По результатам



Афганские контрабандисты. Пакистанская граница, 1983

сражения было убито 23 бойца Советской армии и более 50 повстанцев и наемников.

Июнь — Операция «Панджшер IX».

Июль — Многочисленные боестолкновения в Герате и Кандагаре.

Август-сентябрь — Наступление советских войск в провинции Пактия. СА безуспешно пытается умиротворить Шавар.

Октябрь — Советское политбюро решает провести полный вывод войск из Афганистана в течение следующих 18 месяцев. Основной задачей 40-й армии становится прикрытие южных границ СССР, для чего создаются многочисленные укрепрайоны в северных частях Афганистана.

16 октября — Шутульская трагедия. В этот день моджахеды организовали уникальную засаду, укрывшись в низине, за дувалами, тянущимися вдоль трассы. Атаковав колонну СА, повстанцы обстреляли ее из гранатометов, а потом накрыли минометным огнем. В бою погибли 3 бойца Советской армии, было уничтожено 5 БМП и 6 грузовиков. Вечером в горах замерзла группа 682 МСП. От обморожения погибло 17 человек, еще 30 получили ранения. Как итог за сутки 682-й полк потерял 60 человек, из которых треть — погибшими.

22 ноября — В засаду попала застава мотоманевренной группы Панфиловского пограничного отряда Восточного пограничного округа КГБ СССР.

31 декабря — В Пакистане перестал действовать режим военного положения.

ПЕШАВАРСКОЕ ВОССТАНИЕ

Некоторые советские солдаты, попавшие в плен к моджахедам, содержались в специальном лагере для военнопленных, который был расположен на территории кишлака Бадабер (Пакистан). Пакистанские власти использовали советских военнопленных на самых тяжелых работах и всячески склоняли их к принятию ислама. Поскольку отношение к пленным ухудшалось месяц от месяца, советские военные решили устроить в лагере полномасштабное восстание, захватить склад с оружием и потребовать от руководства моджахедов встречи с представителями советского посольства.

26 апреля 1985 года, в 21:00, военнопленные (под руководством В. Духовченко) сняли пакистанских часовых, находящихся у складов вооружения и на часовой вышке. Русские захватили оружие, ДШК, боеприпасы к зенитной установке, миномет и несколько гранатометов, после чего попытались пробиться к радиопункту. Завязался яростный и продолжительный бой.

Через два часа лагерь военнопленных был блокирован афганскими моджахедами и частями пакистанской армии. Раббани лично предложил восставшим сдаться (при условии сохранения жизни), однако советские ответили категорическим отказом и выпустили в Раббани реактивную гранату (гранатой тяжело ранили телохранителя Раббани).

В 8 часов утра 27 апреля пакистанская армия приступила к обстрелу лагеря из ствольной артил-

лерии. Один из снарядов попал в склад боеприпасов, что привело к уничтожению лагеря Бадабер и гибели многих восставших. Противник потерял 120 моджахедов, 6 американских военных советников, 28 офицеров пакистанской армии и 13 представителей пакистанских властей. Большая часть военнопленных погибла.

> ... Среди отрядов Хекматияра был распространен приказ о том, что захваченных «советских» следует уничтожать на месте.

Пакистанское правительство приняло решение засекретить произошедший инцидент. 4 мая руины Бадабера посетил руководитель Пакистана Мухаммед Зия-Уль-Хак, имевший беседу с лидерами моджахедов. По завершении разговора среди отрядов Хекматияра был распространен приказ о том, что захваченных «советских» следует уничтожать на месте (директива была отменена в том же году под давлением советников из США).

1986

Февраль — На XXVII съезде КПСС Горбачев объявляет о полном выводе войск из Афганистана. Внимание широкой общественности привлекает смелая речь первого секретаря Московского городского комитета Б. Н. Ельцина.

Март — Наступление на Андхой, провинция Фарьяб.

Апрель — Очередное наступление СА в провинции Пактия. Жавар захвачен и умиротворен. Исмаил-хан безуспешно пытается взломать зону безопасности вокруг Герата.

10 апрель — В Пакистан возвращается Беназир Бхутто.

Май — Наступление в районе Кандагара.

5 май — Барбак Кармаль смещен с поста руководителя коммунистической партии Афганистана. Генеральным секретарем НДПА и главой правительства становится Мохаммад Наджибулла Ахмадзай, бывший руководитель афганской разведки ХАД. Афганский пленум провозглашает установку на решение конфликта политическими методами.

Июнь-август — Афганистан покидают первые части Советской армии — 15 000 человек.

Июнь — Наступление в ущелье Хеджоб.

16 июня — Операция «Маневр».

Август — Ахмад Шах Масуд разгромил базу правительственных войск в Фархаре (провинция Тахар).

18–26 августа — Операция «Западня». Штурм укрепрайона Кокари-Шаршари в провинции Герат.

Сентябрь — Моджахеды сбивают «стингерами» 3 вертолета. Майор Белов захватывает первую партию «стингеров» в районе Кандагара.

Октябрь — Афганистан покидают три полка Советской армии.

Ноябрь — Наступление в провинции Урузган.

13 ноября — На заседании политбюро ЦК КПСС Горбачев замечает: «В Афганистане мы воюем уже шесть лет. Если не менять подходов, то будем воевать еще 20–30 лет». Генерал Ахромеев замечает, что битва за афганский народ проиграна. Советская армия не может установить власть в провинции и контролирует только крупные города. Горбачев ставит задачу вывести все войска из Афганистана в течение 2 лет.

Декабрь — Пленум ЦК НДПА провозглашает курс на политику национального примирения.

ОПЕРАЦИЯ «МАНЕВР»

Оборонительный бой 783-го отдельного разведывательного батальона 201-й Гатчинской дважды Краснознаменной мотострелковой дивизии против отряда моджахедов Кази Кабира. Неудачное начало сражения было связано с тем, что командир вертолетной эскадрильи 335-го отдельного вертолетного полка высадил десант рядом с вражеским опорным пунктом. Бойцы сразу же попали в зону огневого поражения противника, который мгновенно уничтожил два десантных вертолета. Отбить натиск душманов удалось лишь массированными ударами авиации и артиллерии. Во время боя 783-й батальон потерял 18 бойцов погибшими. Потери моджахедов неизвестны. По результатам операции «Маневр» группировка Кази Кабира была разгромлена, инфраструктура перевалочной базы — ликвидирована.

1987

4 февраля — Начинается общевойсковая операция «Шквал».

16–21 февраля — Операция «Удар-2» в провинции Кундуз.

26–27 февраля — Советские штурмовики атаковали лагеря беженцев на территории Пакистана.

2–21 марта — Операция «Гроза» в провинции Газни.

8 марта — Моджахеды обстреливают ракетами город Пяндж на территории СССР. Правительство СССР предупреждает Пакистан о том, что в случае повторного ракетного удара советские ВВС начнут атаковать лагеря моджахедов по обе стороны афганско-пакистанской границы.

8–21 марта — Операция «Круг» на территории провинций Кабул и Логар.

8–9 апреля — Столкновение на заставе 117-го погранотряда. Моджахеды пытались атаковать заставу, но были отброшены силами советских пограничников. Несколько афганцев были взяты в плен.

20 мая — Операция «Залп» в провинциях Логар и Пактия.

Ноябрь — Начало операции «Магистраль». Цель операции — освобождение Хоста.

21 мая — сентябрь — Операция «ЮГ-87», связанная с зачисткой территории Кандагара.

Моджахеды изучают предполагаемый маршрут вывода советских войск. Северный Афганистан, 1989

Декабрь — Хост освобожден. Встреча Горбачева и Рейгана, на которой обсуждается будущее Афганистана.

ОПЕРАЦИЯ «МАГИСТРАЛЬ»

Крупномасштабная войсковая операция Ограниченного контингента советских войск и правительственных сил ДРА в горном массиве Сулеймановы горы. Проходила в период с 23 ноября 1987 по 10 января 1988 года в провинциях Пактия и Хост. Основной целью операции стало уничтожение базы «Джавара», на основе которой могло быть создано временное правительство оппозиционных сил. Ситуация осложнялась тем, что территорию контролировало племя джардан, ведущее собственную политику под руководством повстанческого командира Джалалуддина. Переговоры с представителями джардан завершились полным фиаско, после чего СА приступила к военным действиям.

В результате проведения операции части Советской армии овладели перевалом Сатэ-Кандав, а также сняли блокаду с города Хост. База моджахедов была разгромлена.

1988

7 января — Бой на высоте 3234.

Март — Очередное наступление советских войск в провинции Пактия.

7 апреля — Горбачев встречается с Наджибуллой. Во время встречи приняты решения, связанные с выводом советских войск с территории ДРА до конца 1989 года.

14 апреля — Министрами иностранных дел Афганистана и Пакистана подписаны Женевские соглашения о политическом урегулировании положения вокруг ситуации в ДРА. Гарантами договоренностей стали СССР и США. СССР обязался вывести свой контингент в 9-месячный срок. Американцы обещали прекратить поддержку моджахедов.

Май-август — 40-я армия начинает вывод войск сначала из центральных, а затем и из южных провинций Афганистана.

13 мая — Возле Мазари-Шарифа в засаду попала группа из 8 саперов из 1-й мотоманевренной группы «Мармоль». 6 саперов погибли.

24 июня — Моджахеды установили контроль над административным центром провинции Вардак.

Июль — Неудачная атака моджахедами г. Калат.

7 августа — Моджахеды установили контроль над административным центром провинции Кундуз.

ГИБЕЛЬ ПАКИСТАНСКОГО ВОЖДЯ

17 августа 1988 года пакистанский лидер, генерал Зия-Уль-Хак, вылетел на полигон Тейпур Тамевали, где должны были пройти показательные испытания новейшего американского танка «Абрамс». После окончания испытаний президент вылетел самолетом в Исламабад. В пути лайнер

начал терять высоту, вышел из-под контроля пилотов и рухнул в районе города Лахор. Никому из 37 человек, находившихся на борту «Геркулеса», спастись не удалось. Причина катастрофы самолета до сих пор неизвестна.

20 августа — Иран и Ирак соглашаются на перемирие. 8-летняя Ирано-иракская война подходит к концу.

15 октября — Численность советских войск в Афганистане снизилась до 60 000 человек.

28 сентября — Истребители советских ВВС сбивают в воздушном пространстве Афганистана два иранских вертолета АН-1J «Кобра».

Ноябрь — 40-я армия начинает отход из центральных районов страны. Под контролем моджахедов оказываются провинции Бамиан, Пактика и Кунар.

15 ноября — Начинается второй, завершающий этап вывода 40-й армии из Афганистана.

БОЙ НА ВЫСОТЕ 3234

Знаменитый бой 9-й парашютно-десантной роты 345 ОПДП за высоту 3234, расположенную над дорогой, ведущей в город Хост. Высоту атаковали элитные части моджахедов, прошедшие подготовку в Пакистане, общей численностью 200–400 человек. Согласно некоторым данным, в бою принимал участие Усама бен Ладен.

В течение 24-часового боя силы СА активно использовали артиллерию. Моджахеды так и не смогли взять высоту и потеряли при штурме более 100 человек. 9-я рота потеряла 6 десантников, 28 бойцов (из 39) получили ранения различной степени тяжести. Младший сержант В. А. Александров и рядовой А. А. Мельников были посмертно удостоены звания Героя Советского Союза. Остальные десантники были награждены орденами Красного Знамени и Красной Звезды.

1989

20 января — 41-м президентом США становится Джордж Буш Старший.

23–26 января — Операция «Тайфун» в провинциях Парван, Баглан и Кандуз. Советские войска срывают перемирие, заключенное с Ахмад Шах Масудом. По территории Афганистана наносят удары советские стратегические бомбардировщики, вооруженные вакуумными бомбами.

4 февраля — Последнее подразделение Советской армии покидает Кабул.

15 февраля — Последние части 40-й армии покидают территорию Афганистана. Начинается гражданская война на территории ДРА.

ОПЕРАЦИЯ «ТАЙФУН»

Последняя крупномасштабная операция СА на территории Афганистана. Была проведена в целях поддержки армии ДРА для нанесения максимального ущерба моджахедам в центральных и северных провинциях Афганистана. Под удар авиации и артиллерии попали в основном силы Ахмад Шах Масуда, которые заключили перемирие с СА и не были готовы к внезапному возобновлению боевых действий.

Во время проведения операции погибло несколько мирных жителей. По словам М. Соцкова, военного советника СССР в Афганистане, по завершении обстрелов афганские женщины выходили на дороги, по которым шли колонны советских войск, и бросали мертвых детей под колеса и гусеницы боевых машин.

Операция «Тайфун», без сомнения, является одним из самых мрачных эпизодов десятилетнего конфликта.

СТЫЧКА

Лейтенант Советской армии Константин Богдановский вжался телом в твердый сухой песок и поднес к глазам мощный военный бинокль. Подкрутив стальное колесико фокусировки, сержант начал изучать состав вражеского отряда, бредущего по тропе.

— Сколько их там? — нетерпеливо прошептал рядовой Соколов.

Вместо ответа Богдановский поднял вверх два пальца правой руки.

— Двадцать человек, — расшифровал Соколов. — Плюс лошади и мулы. Значит, пакистанские контрабандисты идут!

Окуляры бинокля скользили вдоль вражеской колонны. Иногда взгляд офицера цеплялся за черные чалмы моджахедов, под которыми виднелись хмурые, небритые лица и бороды, покрытые пепельной пылью горных дорог. Среди мрачных арабских персонажей, осунувшихся от долгой бессонницы, виднелись три европейские физиономии. Эти люди не имели бород, весело переговаривались друг с другом и курили на ходу самокрутки. Их руки сжимали не устаревшие АК-47, а новенькие FN FAL или массивные пулеметы, выпущенные в США.

— Местные не врали. Через перевал шли наемники. Несколько дней назад они пересекли афганскую границу и теперь направлялись на встречу с эмиссарами Исмаил-хана. Шли не с пустыми руками, везли на мулах оружие и патроны к нему.

— Будем атаковать? — в голосе Соколова вновь послышались нотки нетерпения. Молодой солдат рвался в бой.

Богдановский кивнул головой, посмотрел через левое плечо и поймал заинтересованный взгляд снайпера Ахметова.

— Сначала пулеметчик, потом остальные.

— Будет сделано, командир, — процедил в ответ снайпер, возвращаясь к наблюдению.

Бойцы Советской армии открыли огонь в тот момент, когда караван вступил на камни узкой горной тропы, над которой нависала массивная каменная крыша. Меткий выстрел Ахметова сразил пулеметчика. Поймавший пулю противник нелепо взмахнул руками и полетел вниз, словно огромная черная птица. Его одежда трепетала в струях набегающего воздуха, а вопль еще долго не стихал в бездонной глубине горного провала.

Недолго думая, повстанцы открыли ответный огонь. На той стороне ущелья сухо затрещали АК-47, а следом начал гавкать сорвавшийся с цепи Дегтярев. Моджахеды пытались спасти американских советников от неизбежной гибели и, жертвуя собой, дарили американцам секунды, необходимые для спасения. Обезумевшие от ужаса животные рвались вперед. Одна из лошадей ударила подбежавшего «духа» копытом и сломя голову прыгнула в бездну, унося с собой ценный груз.

Опустошив магазин, Богдановский прильнул к камню и, высунувшись из-за частично раскрошившегося гребня, вновь оценил ситуацию. «Духи» жались к придорожным камням. Однако американцы не желали сдаваться и ударными темпами заряжали гранатомет китайского производства.

— Плохо дело, лейтенант. Если в горный склон попадет реактивная граната, нас тут же завалит камнями…

Наблюдая за действиями противника, Богдановский решил опередить американцев. По приказу лейтенанта отделение открыло ураганный огонь по противнику. Стрелял даже Соколов, позабывший про пулю, застрявшую в плече.

Лейтенант привел в боевое положение единственную на отделение «Муху», открыл заднюю крышку и убедился в том, что предохранительная стойка заняла вертикальное положение. Опустив стойку вниз, Богдановский прицелился и нажал на спусковой крючок шептала.

Реактивная граната сорвалась с направляющей и, прочертив в воздухе отчетливо различимую дугу, врезалась в массивный козырек горного склона. Не прошло и секунды, как огромная масса камня рухнула вниз, увлекая за собой моджахедов, американцев и не успевших убежать вьючных животных.

Многоголосный вопль ужаса испуганной ласточкой метнулся между отвесных стен и еще долго танцевал в ледяном воздухе, застывшем между заснеженных пиков.

ЧАСТЬ 3. СОЗДАНИЕ ПЕРСОНАЖА

КОНЦЕПТЫ ГЕРОЕВ

Афганистан — огромная страна, полная опасностей и древних тайн. Страна, на территории которой идет гражданская война, а секретные агенты супердержав сражаются друг с другом при помощи наемников и религиозных фанатиков. Архетипы афганских героев необычны для нашего времени, поскольку на территории этой горной страны современность встретилась с глубоким средневековьем.

ДИПЛОМАТ

В Советском Союзе вы закончили МГИМО и относились к элите. Вы знаете фарси и дари, историю Афганистана, разбираетесь в исламе и обычаях местных племен. Только вот офицеры Советской армии в гробу видали все ваши знания и умения. Свои проблемы они решают танками и вертолетами. Вы же сидите в Кабуле и ведете заумные беседы с представителями местной партийной элиты, заключаете договоры на строительство индустриальных объектов, а также готовите официальные рапорты для Москвы.

КОРРЕСПОНДЕНТ

Вы военный корреспондент крупного советского издания, внезапно попавший на необъявленную войну. Вы ведете военный дневник, делаете фотографии, снимаете материал для документальных фильмов, пытаетесь показать Афганистан с точки зрения простых людей, сочувствующих идеалам коммунизма. Когда ситуация становится горячей, вы берете в руки оружие и вспоминаете навыки, приобретенные на военной кафедре родного вуза.

ПЕРЕВОДЧИК

Вы знаете фарси или дари. В Афганистан вы прибыли по распоряжению партийного руководства, поскольку среди советских военных слишком мало специалистов по языкам индоиранской группы. Как правило, вы сопровождаете в поездках старших советских офицеров или крупных гражданских специалистов, занимающихся реализацией критически важных проектов в отдаленных точках развивающегося государства.

ОФИЦЕР КГБ

Если простые солдаты сражаются с «духами» и моджахедами, то вы ведете тайную войну с более серьезным противником: пакистанскими разведчиками и агентами ЦРУ. Вы собираете информацию о тайных тропах и конвоях с оружием, а также формируете разведывательную сеть на «свободных» территориях Афганистана. В случае необходимости вы руководите секретными операциями и ищите предателей среди офицеров и руководителей НДПА. Рядовые и офицеры Советской армии относятся к вам с уважением и опаской.

ОФИЦЕР НДПА

Вы кадровый офицер афганской народной армии — оплота действующего режима. Вы отлично знаете особенности родной страны и понимаете тактику действия моджахедов. К сожалению, русские товарищи редко прислушиваются к вашим советам и не поддерживают ваши военные инициативы.

Сражаясь с братьями по вере, вы непрестанно задумываетесь о том, что будет после того, как «шурави» уйдут из страны.

ОФИЦЕР СОВЕТСКОЙ АРМИИ

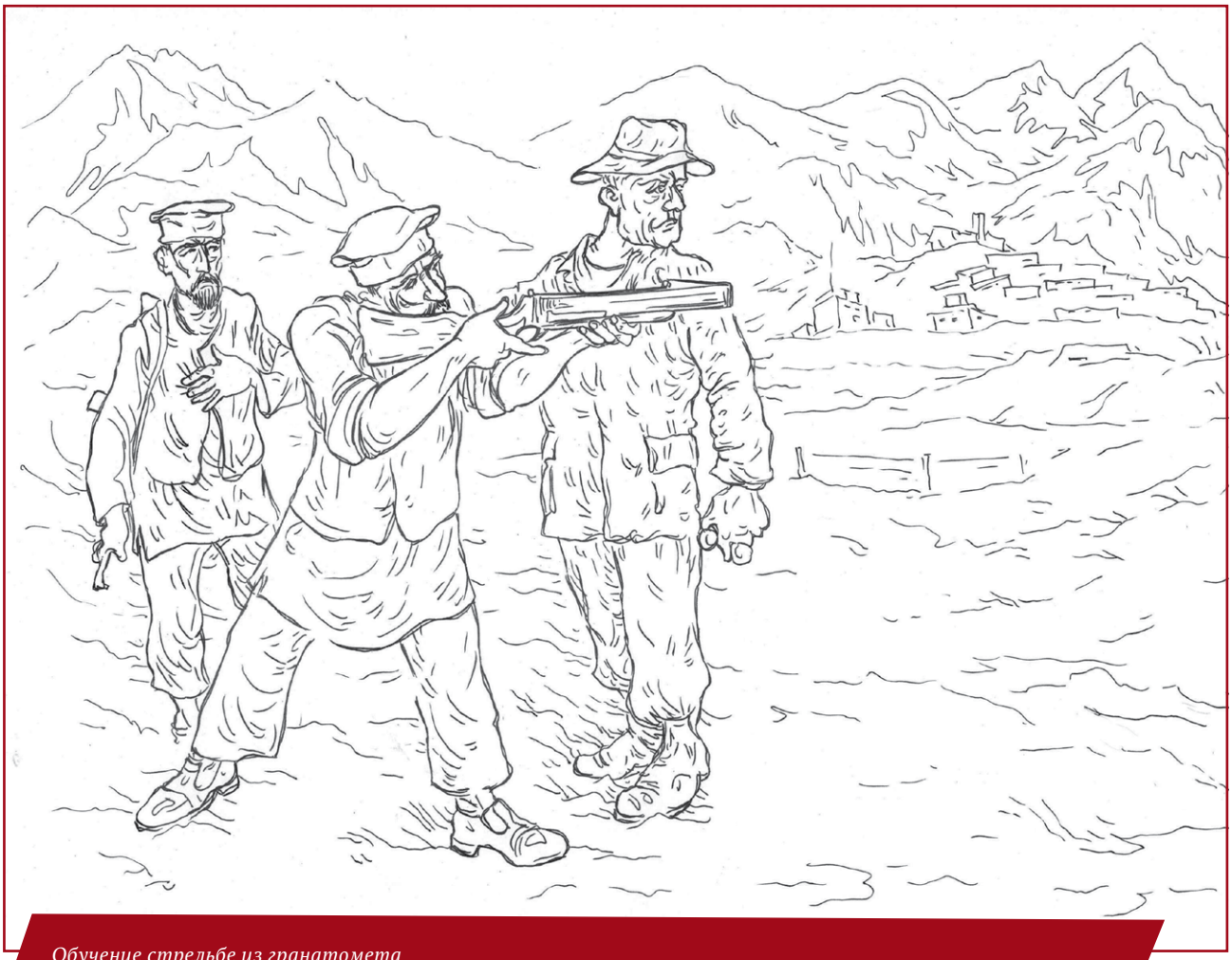
Вы кадровый офицер СА, специалист в одной из областей военного дела. В вашем распоряжении находятся солдаты Советской армии, техника, вспомогательные афганские части. Ваша задача проста — обеспечить выполнение боевых задач и гарантировать устойчивость коммунистического режима братской республики.

ПОЛИТРУК

В отличие от армейских офицеров, вы не только сражаетесь на передовой, но и несете в массы истинный свет марксизма-ленинизма. В мирные часы вы проводите политические занятия и направляете солдат на путь истинный. Во время боя от вас зависит устойчивость части, ее моральное состояние и вера в окончательную победу. Помните о том, что вы являетесь примером не только для своего подразделения, но и для окружающих вас афганцев.

РЯДОВОЙ НДПА

Вы афганец, призванный в армию коммунистическим правительством Б. Кармаля. Ваши боевые умения оставляют желать лучшего. Как правило, вы несете службу в тыловых регионах страны или помогаете советским товарищам в проведении крупных боевых операций. Что и говорить, война против единоверцев не доставляет вам большого удовольствия. Учитывая 7-летний срок службы, вы только и думаете о том, как бы улизнуть в свой аул.



Обучение стрельбе из гранатомета

РЯДОВОЙ СОВЕТСКОЙ АРМИИ

Призывник, выдернутый из-за школьной парты и отправленный в далекую экзотическую страну помогать в строительстве светлого будущего. Местных обычаев вы не знаете, на окружающее смотрите с неподдельным интересом, ведь перед вами открылся новый дивный мир. К несчастью, в этом мире стреляют и убивают, причем не только врагов, но и ваших товарищей по оружию. Ваша цель проста — выжить, продержаться до дембеля и вернуться в Советский Союз (по возможности целым и невредимым).

СОВЕТНИК

Вы военный или гражданский специалист, прибывший в страну для обучения афганских товарищей индустриальным специальностям. Как правило, вы ярый приверженец марксистских идей или уверенный в себе профессионал, приехавший в Афганистан за «гробовыми деньгами». Несмотря на мирную профессию, вы всегда путешествуете в окружении вооруженной охраны и держите под кроватью заряженный автомат.

СПЕЦНАЗОВЕЦ ГРУ

Вы элитный боец Советской армии, обученный дистанционному и рукопашному бою, умеющий выживать в экстремальных условиях и сражаться с многочисленным тяжеловооруженным противником. Вы умеете бесшумно снимать часовых и проникать во вражеские пещеры и крепости. Вы истинное воплощение смерти, последний шанс для офицеров и последняя надежда для политиков.

СТАРШИЙ ОФИЦЕР СОВЕТСКОЙ АРМИИ (ПОДПОЛКОВНИК — ГЕНЕРАЛ АРМИИ)

Вы не просто офицер, вы ветеран Великой Отечественной войны. Свой боевой путь вы начинали в Сталинграде или на Курской дуге. Вы помните штурм Берлина и Карибский кризис. Сейчас под вашим командованием находится огромная «машина войны», укомплектованная под завязку людьми и самой совершенной техникой. Вы раздавите сопротивление на корню и выполните все задачи, поставленные Родиной.

КОНЦЕПТЫ АНТАГОНИСТОВ

Война — это всегда противостояние двух (или более) идеологий. К сожалению, афганский народ не принял коммунистических идей Тараки и вступил в активное противоборство с новой властью. На стороне афганцев выступили силы, пытающиеся ослабить Советский Союз, а также многочисленные наемники из стран первого и третьего мира.

АГЕНТ ЦРУ

Афганистан — последний оплот свободного мира, за пределами которого простирается безбрежный океан коммунизма. Вы помогаете моджахедам, снабжаете их оружием и деньгами, но при этом помните о том, что ваша истинная цель — защита интересов США в решающем противостоянии холодной войны.

МОДЖАХЕД

Вы сражаетесь против коммунистов и советских захватчиков — кафиров, пытающихся установить на вашей земле безбожный социалистический режим. Будучи днем простым земледельцем, ночью вы берете в руки оружие и вступаете в безжалостную схватку с многочисленным, хорошо вооруженным врагом.

МУЛЛА

Новая власть совершила немыслимые прегрешения против ислама. С ней невозможно вести конструктивный диалог, а значит, вы должны возглавить сопротивление и распространять идеи джихада среди молодежи и сомневающихся афганцев.

НАЕМНИК

Вы западный военный специалист, прибывший в Афганистан для того, чтобы сражаться на стороне моджахедов против советских войск. Вам не интересны цели войны, ее причины и результаты, вы здесь лишь для того, чтобы набить карманы долларами. Если местные поймут ваши объяснения — хорошо, не поймут — тем хуже для них. При любом раскладе вы останетесь в дамках.

ПАКИСТАНСКИЙ КОНТРАБАНДИСТ

Вы простой человек — торговец, доставляющий оружие и боеприпасы тем, кто больше за них заплатит. Вы знаете все тайные тропы и перевалы юго-восточной границы. Вы можете пройти там, где каждый шаг грозит смертью. Вы вступаете в перестрелки с советскими спецназовцами и представителями враждебных горных племен. Вы та спичка, от которой возгорится очистительное пламя освободительной войны.

НАЦИОНАЛЬНОСТЬ

На территории Афганистана обитает множество племен, множество людей разных национальностей, которые состоят в сложных отношениях друг с другом. На русских местные племена смотрят как на откровенных чужаков, которые свергли один диктаторский режим, чтобы установить другой.

Формируя героя-афганца, обратите внимание на его национальность. Многие народы страны недолюбливают друг друга.

РУССКИЙ

Вы воин-интернационалист, боец 40-й армии. В Афганистан вы попали как солдат-срочник или как кадровый офицер. На территории Афганистана вы чуждый элемент, носитель другого языка, иной идеологии и иной веры.

ПУШТУН

Народ, говорящий на языке пушту и имеющий близкие связи с народностями Пакистана. Пуштуны — сунниты, живущие в южной части страны (на севере страны находится ряд пуштунских анклавов). По официальной информации, пуштуны составляют 40% населения Афганистана.

ТАДЖИК

Таджики живут на северо-западе Афганистана и поддерживают тесные контакты со своими советскими родственниками. Таджики — сунниты, говорящие на дари. Они составляют по меньшей мере 25–30% от всей численности населения Афганистана. Таджики — проходящие службу в Советской армии (в составе мусульманских подразделений), могут найти общий язык с некоторыми жителями горной страны.

ХАЗАРЕЕЦ

Ираноязычные шииты монгольского и иранского происхождения, населяющие центральные области Афганистана (8–10% от общей численности населения страны). Исторической областью проживания хазарейцев является регион Хазараджат. Считают себя наследниками монголов и говорят на хазара (видоизмененном дари).

УЗБЕК

Узбеки живут в северных регионах страны, поддерживают связи со своими родственниками,

оставшимися на территории СССР. Узбеки — сунниты, идентифицирующие себя по принадлежности к определенным родовым структурам.

ЧАРАЙМАК

Выходец из суннитской племенной группы, проживающей на северо-западе Афганистана и северо-востоке Ирана. Чараймаки ведут полукочевой образ жизни и говорят на дари. Представители племени свободно кочуют по афганской и иранской границе, не вступая в серьезные конфликты с региональными властями.

НУРИСТАНЕЦ

Нуристанцы — бывшие кафиры (неверные), населяют провинцию Нуристан на северо-востоке Афганистана, Кунар и округ Читрал в Пакистане. Область расселения представляет собой труднодоступные долины южного склона Гиндукуша в верховьях рек Алинагар. Численность нуристанских племен составляет около 120 тыс. чел. Нуристанцы говорят на собственном нуристанском языке и сохраняют традиционную гиндукушскую религию.

НАВЫКИ

Афганская кампания потребует от персонажей специальных знаний и навыков, которые будут способствовать выживанию в этой горной и негостеприимной стране.

АЛЬПИНИЗМ (СИЛА)

Афганистан — страна гор. Местные ущелья сменяются невероятными кручами скальных массивов, а сумасшедшие серпантины дорог вьются над холодной безжалостной бездной.

Альпинизм требуется для преодоления географических препятствий, а также для глубокого обхода вражеских подразделений по флангам и тылам. Кроме того, альпинисты могут пользоваться специальным инструментом, необходимым для штурма глетчеров и отвесных каменных стен (персонажи, не имеющие данного навыка, используют специальный инвентарь со штрафом –4).

ДЕСАНТИРОВАНИЕ (СИЛА)

Требования: Только для советских персонажей, солдат и офицеров ВДВ.

Герой, обладающий навыком *Десантирование*, может прыгать с парашютом, а также десантироваться на поле боя из открытого люка вертолета, не страдая от штрафов за дезориентацию.

Персонаж, не обладающий данной способностью, совершает проверку десантирования броском d4. В случае провала проверки персонаж теряет передвижение в первом раунде после десантирования и страдает от штрафа –4 на все проверки навыков и броски атаки на следующие два раунда. В случае успеха персонаж страдает от штрафа –2 на все проверки навыков и броски атаки на следующие два раунда. В случае успешной проверки с подъемом персонаж действует без каких-либо штрафов.

УПРАВЛЕНИЕ (ЛОВКОСТЬ)

Герой, обладающий данным навыком, может управлять выбранным транспортным средством. Тип средства зависит от выбранной персонажем специализации:

- автомобиль;
- вертолет;
- гусеничное транспортное средство (танк);
- легкий одномоторный самолет;
- реактивный истребитель*;
- стратегический бомбардировщик*.

Для того чтобы управлять несколькими типами транспортных средств, герой должен взять несколько навыков *Управление*.

Звездочкой (*) помечены транспортные средства, для управления которыми недостаточно навыков ДОСААФ. Герой должен набраться соответствующего практического опыта в рамках срочной военной службы.

ИДЕНТИФИКАЦИЯ (СМЕКАЛКА)

Навык, при помощи которого персонаж может опознать технику (в том числе и ручное оружие), которым пользуется противник. Данный навык незаменим для командиров среднего звена, которые принимают участие в непосредственных боевых столкновениях с наемниками и моджахедами.

Простой успех позволяет определить тип/класс оружия, которым пользуется противник, подъем дает возможность определить точную модель.

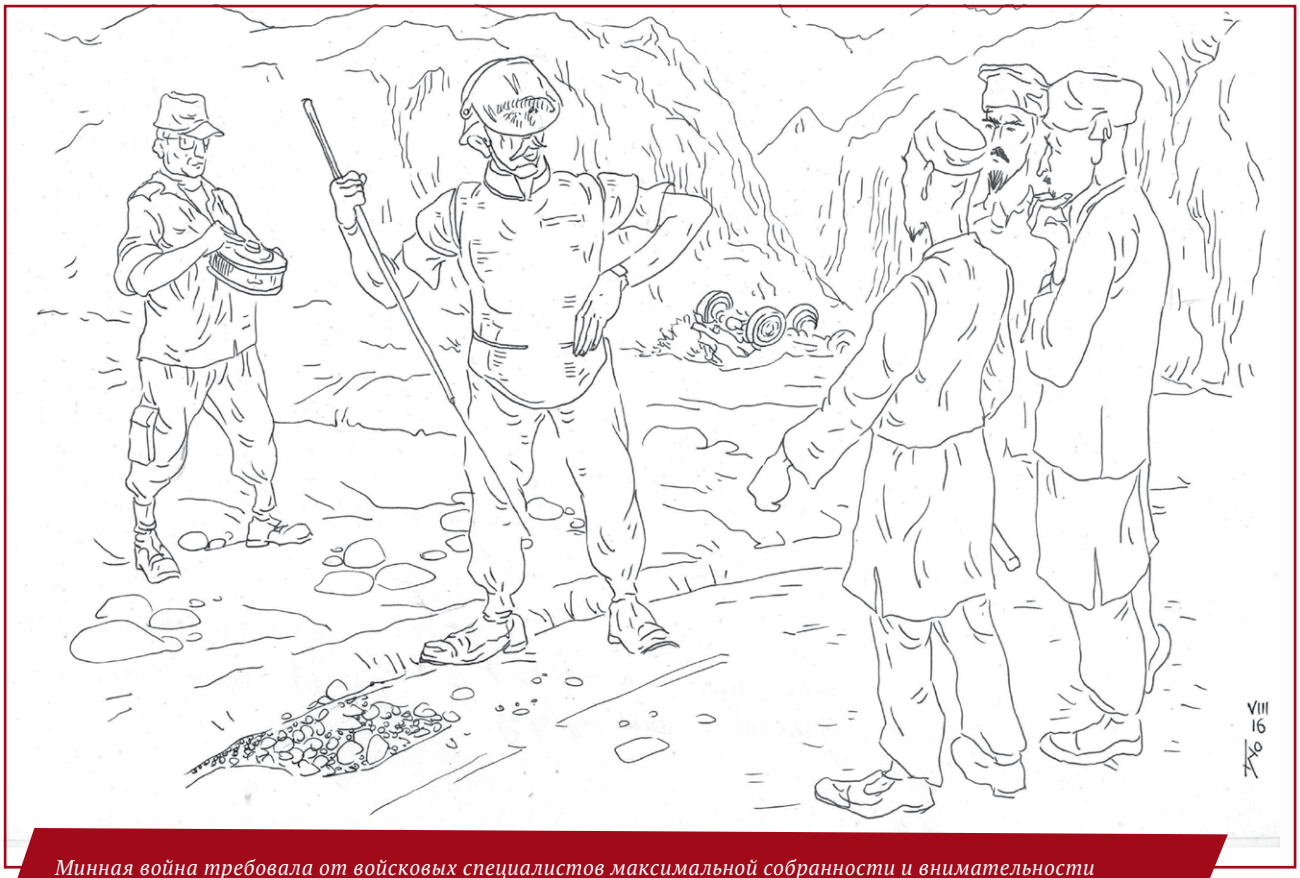
ЗНАНИЕ: АФГАНСКИЕ ОБЫЧАИ (СМЕКАЛКА)

Герой знает и понимает обычаи, принятые в различных группах афганского социума. Проверка данного навыка требуется для установления плодотворного социального контакта между персонажем и собеседником.

Успех и дальнейшие подъемы позволяют персонажу понять суть происходящих событий, отношение местных к нему, каждый подъем дает +1 на последующие проверки *Убеждения*.

ЗНАНИЕ: ГИНДУКУШ (СМЕКАЛКА)

Герой знает базовые положения религии Гиндукуша (традиционная религия нуристанцев). Религия Гиндукуша — политеистический племенной культ, в основу которого положена развитая мифология и жертвоприношения многочисленным божествам.



Минная война требовала от войсковых специалистов максимальной собранности и внимательности

Мир Гиндукуша ограничивается землями Нуристана, за пределами которых расположены «нечистые» земли Хаоса, населенные демонами и мусульманами. Большое значение в Гиндукуше придается дихотомии святости-чистоты и осквернения-нечистоты. Чистое связано с горами, козами, светом, жизнью. Нечистое — с мусульманами, женщинами, смертью.

Проверка данного навыка требуется для установления плодотворного социального контакта между персонажем и нуристанцами аналогично навыку *Знание: Афганские обычаи*.

ЗНАНИЕ: ИСЛАМ (СМЕКАЛКА)

Герой знает историю ислама, религиозные традиции, основные постулаты веры. Кроме того, персонаж представляет разницу между суннитским и шиитским исламом.

Проверка данного навыка требуется для установления плодотворного социального контакта между персонажем и старейшинами поселения (духовными лицами) аналогично навыку *Знание: Афганские обычаи*.

ЗНАНИЕ: НАУЧНЫЙ КОММУНИЗМ (СМЕКАЛКА)

Знание, необходимое каждому уважающему себя офицеру СА, в особенности политруку. Базовые принципы научного коммунизма пригодятся для создания социалистического рая в отдельно взятой феодальной стране.

КОРРЕКТИРОВКА: АРТИЛЛЕРИЯ (СМЕКАЛКА)

Персонаж, обладающий данным навыком, может координировать артиллерийскую стрельбу на больших дистанциях. Подобный навык незаменим в том случае, если необходимо уничтожить вражеский караван, бронированный стационарный объект или очаг сопротивления моджахедов.

Цель считается полностью уничтоженной в случае успешной проверки навыка.

В случае критического провала проверки артиллерийский огонь накрывает своих.

Тип артиллерии	Задержка	Урон
82-мм миномет	1 мин	Легкобронированные цели
120-мм миномет	2 мин	Легко- и среднебронированные цели
122-мм гаубица	5 мин	Легко- и среднебронированные цели, танки, БМП
РСЗО	10 мин	Легко- и среднебронированные цели, танки, укрепления

КОРРЕКТИРОВКА: АВИАЦИЯ (СМЕКАЛКА)

Персонаж, обладающий данным навыком, может координировать вертолетный или авиационный удар. Навык полезен в том случае, если целью является система подземных туннелей, вражеское укрепление или тяжелобронированная цель. При помощи данного навыка можно производить авиационное минирование дорог и высокогорных троп.

Цель считается полностью уничтоженной в случае успешной проверки навыка.

В случае критического провала проверки авиация накрывает своих.

Тип поддержки	Задержка	Урон
Ми-8 (ракеты)	10 мин	Легко- и среднебронированные цели
Ми-24 (ракеты)	15 мин	Легко- и среднебронированные цели, танки, БМП, здания
Ми-24 (мины)	20 мин	Закладка мин в выбранной точке
МиГ-27 (бомбы)	25 мин	Тяжелобронированные цели, укрепления, кишлаки
Ту-22М3 (бомбы)	40–60 мин	Бункеры, пещеры, крепости, города

МИННОЕ ДЕЛО (СМЕКАЛКА)

На всем протяжении Советско-афганской войны обе стороны конфликта активно использовали минное оружие, с помощью которого можно было быстро и дешево перерезать коммуникации противника. Советские специалисты закладывали мины вдоль труднодоступных караванных троп. Моджахеды минировали дороги и шоссе на правительственной территории.

При всем при этом минная война в Афганистане велась хаотично. Противоборствующие стороны не составляли детальных карт минных полей, в результате чего жертвами мин становились многочисленные мирные жители.

Специалист в минном деле умеет ставить, обезвреживать и находить вражеские «устройства». Последнее особенно важно, поскольку моджахеды активно использовали мины в пластиковом корпусе.

Практическое применение данного навыка описано в части 4 (раздел «Мины»).

РЕМОНТ (СМЕКАЛКА)

Важнейший навык для бойца-одиночки и солдата, сражающегося на периферии цивилизованного мира. Навык *Ремонт* разделен на несколько различных специальностей. Для того чтобы овладеть всеми специальностями, герой должен взять несколько навыков *Ремонт*.

- Авиатехника — данная специальность позволяет герою чинить сложную авиационную технику, восстанавливать вышедшие из строя двигатели самолетов и вертолетов.
- Автотехника — позволяет герою чинить автомобили, двигатели внутреннего сгорания и другие сложные технические устройства, ремонт которых возможен в полевых условиях. Кроме того, принципы, положенные в основу ремонта, должны быть понятны персонажу.
- Оружейное дело — данная специальность позволяет герою чинить и совершенствовать ручное огнестрельное оружие.
- Электрические приборы — герой, владеющий данной специальностью, может чинить электрические приборы, латать поврежденную проводку и восстанавливать вышедшие из строя радиостанции.

СВЯЗЬ (СМЕКАЛКА)

Навык *Связь* необходим для установления радиосвязи с помощью переносных и стационарных передатчиков. Он пригодится и в том случае, если герою нужно запеленговать координаты вражеской радиостанции или починить вышедшую из строя радиоаппаратуру.

СТРЕЛЬБА: АВИАЦИОННОЕ ОРУЖИЕ (СМЕКАЛКА)

Персонаж проверяет данный навык в случае использования бортового оружия самолетов и вертолетов (бортовой пушки, бомб, НУРС, управляемых ракет класса «воздух-воздух»).

СТРЕЛЬБА: АРТИЛЛЕРИЯ (СМЕКАЛКА)

Проверка данного навыка требуется для стрельбы из артиллерийских систем и танковых пушек. Навык пригодится в том случае, если герою нужно рассчитать параметры выстрела или определить, откуда прилетел вражеский «чемодан».

СТРЕЛЬБА: ПЗРК (СМЕКАЛКА)

Требования: Только для моджахедов.

Навык необходим для успешного поражения воздушных целей из новейшего американского ЗРК FIM-92 «Стингер» или более старых комплексов «Стрела».

СТРЕЛЬБА: РЕАКТИВНЫЙ ГРАНАТОМЕТ (СМЕКАЛКА)

При помощи данного навыка герой может эффективно использовать реактивные гранатометы и ПТУРС советского или американского производства.

ЯЗЫК: АНГЛИЙСКИЙ (СМЕКАЛКА)

Образованные афганцы знают английский достаточно хорошо, для того чтобы общаться на нем в повседневной жизни. Жители деревень и мелких городов, как правило, знают английский много хуже (основные слова) или вообще не могут общаться на нем.

ЯЗЫК: ДАРИ (СМЕКАЛКА)

Один из двух государственных языков Афганистана. Распространен главным образом в его северных и центральных провинциях, в Кабуле и на границе с Пакистаном. Считается языком межэтнического общения. Многие лингвисты рассматривают дари как афганский вариант персидского языка. От фарси дари отличается в основном фонетикой, имеются небольшие отличия в лексике и грамматике.

ЯЗЫК: ПУШТУ (СМЕКАЛКА)

Язык пуштунов — восточноиранский язык, второй из государственных языков Афганистана. Распространен на юге и юго-востоке страны, а также в Северо-Западном Пакистане. Афганцы, активно взаимодействующие с исламскими контрабандистами, как правило, знают пушту в совершенстве.

ЯЗЫК: РУССКИЙ (СМЕКАЛКА)

Язык, популярный у афганской политической элиты. Кроме того, на русском разговаривают афганские специалисты, учившиеся в СССР, а также солдаты Советской армии.

ЯЗЫК: УРДУ (СМЕКАЛКА)

Один из двух официальных языков Пакистана, который в обязательном порядке изучается в локальных школах вне зависимости от базового языка учебной программы. Многие пакистанцы умеют читать и писать на урду, но не могут делать того же на своем родном языке. Урду популярен среди исламского населения Пакистана.

ЯЗЫК: ФАРСИ (СМЕКАЛКА)

Новоперсидский язык фарси — язык межэтнического общения, литературы, СМИ и других сфер общественной жизни. На востоке и севере Афганистана распространен таджикский диалект фарси, тогда как на юге и востоке распространены диалекты Герата.

ЗАПРЕЩЕННЫЕ НАВЫКИ

Данные навыки запрещены для использования в рамках афганской игровой кампании:

- *Пилотирование*;
- *Ремонт*;
- *Судовождение*.

ЧЕРТЫ

В данном разделе описаны новые черты, которые встречаются только у героев, участвующих в афганской кампании.

АФГАНСКИЙ КОММУНИСТ

Требования: Характер d8, Смекалка d6. Коммунист не может исповедовать ислам, Новичок.

Вы входите в передовой отряд афганского рабочего класса. Вы следуете идеалам Апрельской революции и поддерживаете курс Тараки. Вместе с советскими друзьями вы стремитесь вырвать страну из капкана средневековых заблуждений.

Только коммунисты могут стать офицерами афганской армии и работать на коммунистическое правительство.

С игровой точки зрения вы получаете бонус +2 ко всем проверкам навыков *Знание: Научный коммунизм*.

ВЕТЕРАН НЕОБЪЯВЛЕННОЙ ВОЙНЫ

Требования: Вы служите в Афганистане более 3 лет. Только для служащих СА. Ранг Ветеран.

Вы получаете бонус +2 на проверку навыков: *Минное дело* и *Внимание*.

ГЕРОЙ-ДЕСАНТНИК

Требования: Только для русских бойцов ВДВ, Закаленный.

При стрельбе из пулемета длинными очередями и на подавление герой входит в боевой раж и получает бонус +2 ко всем атакам из данного типа оружия до конца боевого столкновения.

ГИНДУКУШ

Требования: По национальности герой должен быть нуристанцем, Новичок.

Вы исповедуете основные принципы нуристанского политеистического культа. Это вера ваших предков, и вы не откажетесь от нее.

С игровой точки зрения вы получаете бонус +2 ко всем проверкам навыков *Знание: Ислам*, *Знание: Племена*, *Знание: Этикет* во время общения с другими нуристанцами.

ДВОЙНОЙ АГЕНТ

Требования: Смекалка d8, Характер d6, Новичок.

Официально вы тайный советский или пакистанский агент. В действительности вы работаете на противника или вообще на третью силу. Раз в месяц вы получаете $1000 от своих настоящих хозяев (в том числе и от агентов КГБ, если вы работаете на русских). Проблема в том, что если

о вашем прошлом узнают посторонние, жизнь ваша не будет стоить и медного гроша, а ваше тело никогда не найдут.

МАСТЕР РУКОПАШНОГО БОЯ

Требования: Ловкость d6, Первичные: Сила d6, Самбо, Ветеран.

Ваш герой — специалист по рукопашному бою, способный в одиночку одолеть нескольких вооруженных врагов.

Вы не можете критически провалить проверку навыка *Драка*.

МИННАЯ ОПАСНОСТЬ

Требования: Смекалка d6, Внимание d8, Закаленный.

Оказавшись на заминированной дороге, вы проявляете удвоенную осторожность, ведь сапер ошибается только один раз.

Во время проверки навыка *Минное дело* (во время процедуры разминирования) вы совершаете двойной бросок кубиков и выбираете лучшее значение из двух возможных.

ПУЛЕМЕТЧИК

Требования: Стрельба d6, Первичные: Сила d6, Новичок.

Персонаж или прошел специальное обучение, или просто имеет большой опыт в использовании станкового оружия. Персонаж с этой чертой не получает штрафа за ненадежную опору при использовании бортовых пулеметов на технике и может установить станковое и позиционное оружие свободным действием.

ПРОФЕССИОНАЛЬНЫЙ ВОДИТЕЛЬ

Требования: Смекалка d6, Вождение: любая наземная техника d6, Закаленный.

Вы опытный водитель-профессионал, привыкший к лабиринтам афганских серпантинов и к особенностям горных дорог.

В случае провала проверки навыка *Управление* вы можете один раз перебросить результат проверки. Последний результат считается окончательным даже в том случае, если на кубиках выпал еще один провал.

САМБО

Требования: Драка d6, Закаленный, Мастер боевых искусств.

Вид спортивного единоборства, зародившийся в СССР. Подобно другим боевым системам рукопашного боя, самбо способствует развитию морально-волевых качеств человека, учит патриотизму и гражданственности. В Советском Союзе самбо входило в курс обязательной боевой подготовки офицеров КГБ и спецназа ГРУ.

Герой, знающий приемы самбо, получает бонус +2 к проверкам *Захвата*, *Удержания* и *Обезоруживания*.

СНАЙПЕР

Требования: Стрельба d6, Внимание d4, Маскировка d4, Новичок.

Персонаж прошел специальную подготовку по использованию снайперского оружия. Он умеет оценивать ветер, дистанцию, баллистику пули. Все это увеличивает дистанцию стрельбы из снайперского оружия в полтора раза. Также персонаж получает бонус +2 к проверкам *Внимания* и *Маскировки*.

СНАЙПЕР: АНГЕЛ СМЕРТИ

Требования: ДК, Стрельба d10, Внимание d8, Маскировка d8, Снайпер, Герой.

Персонаж в совершенстве овладел искусством снайперской стрельбы. На его счету десятки ликвидированных противников. Дистанция стрельбы из снайперского оружия увеличена в два раза, бонус +4 к проверкам *Внимания* и *Маскировки*.

СПЕЦИАЛИСТ-КИНОЛОГ

Требования: Только для служащих Советской армии, Характер d6, Новичок.

В распоряжении героя есть собака (немецкая овчарка), которая умеет находить мины. На все проверки навыка *Минное дело* накладывается бонус +4.

СУННИТ

Требования: По национальности герой не может быть нуристанцем или хазарейцем, Новичок.

Ваш герой — суннит, последователь наиболее распространенного исламского мировоззрения.

Сунниты делают особый акцент на следовании сунне пророка Мухаммеда (его поступкам и высказываниям), на верности традиции, на участии общины в выборе своего главы — халифа.

Сунниты признают достоверность шести крупнейших сводов — хадисов, признают четыре суннитские юридические школы, законность правления праведных халифов — Абу Бакра, Умара, Усмана и Али.

С игровой точки зрения вы получаете бонус +2 ко всем проверкам навыков *Знание: Ислам*, *Знание: Племена*, *Знание: Этикет* во время общения с другими суннитами (в особенности с выходцами из Саудовской Аравии и Пакистана).

ШИИТ

Требования: По национальности герой должен быть хазарейцем, Новичок.

Ваш герой — шиит, последователь альтернативного исламского учения, которое признает законность правления единственного праведного халифа — Али ибн Абу Талиба. По мнению шиитов, избрание имама мусульманской общины, подобно избранию пророков, является прерогативой Бога.

С игровой точки зрения вы получаете бонус +2 ко всем проверкам навыков *Знание: Ислам*, *Знание: Племена*, *Знание: Этикет* во время общения с другими шиитами (в особенности с выходцами из Ирана).

ИЗЪЯНЫ

БРАТ ПО ИСЛАМУ (КРУПНЫЙ)

Требования: Персонаж должен быть суннитом или шиитом.

Ваш герой не будет сражаться с братьями по вере, что создаст множество проблем для его непосредственного командира.

БРАТ — МОДЖАХЕД (МЕЛКИЙ)

Ваш брат ушел в горы, и ваше начальство знает об этом. Даже не помышляйте о повышении.

Все попытки социального взаимодействия с командирами (партийной элитой) СА и ДРА облагаются штрафом –4.

ГОРНАЯ БОЛЕЗНЬ (КРУПНЫЙ)

Вы страдаете от повторяющихся приступов горной болезни. Ваш герой не может эффективно сражаться в условиях высокогорья.

Нивелируются все подъемы на проверки любых навыков.

НАРКОЗАВИСИМЫЙ (МЕЛКИЙ И КРУПНЫЙ)

Ваш герой любит курить травку или пьет чай с гашишем, в любом случае он пристрастился к наркотику.

При мелком изъяне персонаж вынужден употреблять отраву один раз в неделю. В противном случае начинается ломка (в течение следующих 48 часов, любые проверки навыков облагаются штрафом –2).

При крупном изъяне персонаж вынужден употреблять отраву один раз в день. В противном случае начинается ломка (в течение следующих 48 часов, любые проверки навыков облагаются штрафом –4).

ПЛЕННИК (МЕЛКИЙ)

Требования: Ваш персонаж должен быть служащим СА или ДРА.

Вы были в плену у моджахедов, но сумели бежать. Второй раз вы им живым не дадитесь.

Если персонажу будет угрожать плен, то он постарается покончить жизнь самоубийством.

ПРОКЛЯТЫЙ (КРУПНЫЙ)

Требования: Персонаж должен быть коммунистом.

Когда-то герой предал идеалы ислама, перешел на сторону коммунистов и теперь сражается со своими братьями по вере.

Моджахеды не будут брать вашего героя в плен, они его просто убьют. Во время общения с мусульманами на все проверки социальных навыков будет наложен штраф –4.

СТОРОННИК АМИНА (МЕЛКИЙ)

Требования: Только для афганцев.

Когда-то вы были сторонником Амина. После свержения диктатора у вас осталось множество врагов, которые жаждут вашей крови.

Если руководство узнает о ваших политических пристрастиях, вас ждет суд и тюремное заключение.

СТАРАЯ ЗАКАЛКА (МЕЛКИЙ)

Требования: Только для служащих Советской армии.

Вы считаете, что воевать следует по лекалам Второй мировой войны. Вы четко следуете боевому расписанию, а планируя операции, всегда рассчитываете на грубую силу и подавляющую мощь советского оружия.

Как результат, боевые действия ваших подразделений неэффективны. Вы получаете штраф –2 к начальному значению Фактора победы на любом этапе любой боевой операции (см. Часть 4. Новые правила).

Я ГОРЮ! (КРУПНЫЙ)

Вы боитесь замкнутого пространства, а еще вы боитесь сгореть внутри подбитого танка.

Если противник начинает обстрел бронированной машины из тяжелого оружия (станковые пулеметы, ПТУРС, артиллерия), ваш персонаж бросает все на свете и пытается любой ценой покинуть транспортное средство.

ГОРНЫЙ «ТЮЛЬПАН»

Крепость Луркох была построена во время Первой англо-афганской войны и частично разрушена во время Третьего англо-афганского конфликта. В середине XX века афганцы полностью разобрали западную стену крепости, достроили башенку и соорудили новые ворота. В 60-х годах крепость прочно обосновалась в списках ЮНЕСКО, а двадцать лет спустя — превратилась в оплот моджахедов, орудующих в провинции Нангархар. Внутри ее крепких каменных стен повстанцы хранили оружие. Здесь же располагались штаб локального сопротивления и подземное укрепление, способное спасти «духов» от воздушного налета. Картину дополнял мрачный горный пейзаж и узкая дорога, вьющаяся над пропастью.

— Ну что, Олег Евгеньевич, готовы?

— Готов, товарищ полковник.

Полковник Тюленев подкрутил усы и прильнул к окулярам бинокля.

— Стрелять будете — не промахнитесь. Эта крепость — архитектурный шедевр, и за ее разрушение с нас три шкуры спустят, а может быть, и четыре!

— Разрешите начинать?

— Разрешаю! — Тюленев раздраженно махнул рукой, указывая на бесполезность дальнейшего разговора.

Майор Маковский покинул импровизированный наблюдательный пункт 108-й мотострелковой дивизии и быстрым шагом подошел к массивной машине, напоминающей громадную восьмиколесную гусеницу. В задней части установки располагалась стальная плита, вбитая в землю гидравлическими подъемниками. Из центра плиты торчал 240-мм ствол тяжелого миномета.

Из люка машины показалась голова командира батареи — лейтенанта Скворцова.

— Ну что там, командир?

— Все в порядке. Начинаем стрельбу по моей команде.

— Какую мину заряжать? Осколочно-фугасную?

— А сам-то как думаешь?

Услышав в голосе майора нотки сарказма, Скворцов расплылся в довольной улыбке и нырнул обратно в душную бронированную коробку «Тюльпана».

Прихватив с собой рацию и лазерный дальномер, Маковский вернулся на наблюдательный пункт. Отсюда майор мог видеть мельчайшие детали крепости, обломки западной стены и даже старые камни, некогда рухнувшие с верхушки покосившейся башни.

Определив расстояние до ворот, Маковский установил связь.

— Расстояние — два, три, пять, ноль. Угол — пять, три, лейтенант. Начинаем пристрелку.

— Готово, — раздалось на том конце канала связи.

— Огонь.

За спиной послышался звонкий металлический звук, вслед за которым тяжело рявкнул выстрел. Упавшая перед воротами крепости мина выбила из земли высоченный столб огня, перемешанного с пылью и земляными комьями.

Майор поморщился.

— Недолет. Теперь двойной. Расстояние — два, три, пять, пять и два, три, шесть, ноль. Угол — пять, семь.

— Готово!

— Огонь!

За спиной вновь раздался металлический стон. Парный выстрел слился в вопль разрушительной ярости. Первая мина пробила нижнюю часть ворот, тогда как вторая взорвалась во дворе, побив осколками множество моджахедов.

Следом за третьей миной прилетела четвертая, пятая и шестая, а когда стрельба прекратилась, во дворик уцелевшей крепости ворвались зеленоватые коробки БТР, на броне которых сидели многочисленные десантники. Яростный встречный бой закончился через пять коротких минут. Непримиримые «духи» погибли, остальные начали сдаваться в плен, складывая оружие у колес советских машин.

Вечером того же дня полковник Тюленев забрался на древнюю стену крепости и закурил трубку. Перед его глазами простирался величественный горный ландшафт, переживший века бурной человеческой истории: снежные шапки гор скрывались в набегающей темноте, в бархатной глубине ночи дрожали колючие иглы первых звезд. Уцелевшая крепость спала, а ее старинные камни вновь вбирали в себя набегающий с перевалов холод.

ДВА МЕТОДА СОЗДАНИЯ ПЕРСОНАЖА

Герой «Багрового песка» может быть создан двумя способами.

1. Согласно стандартным правилам Savage Worlds (с учетом новых навыков, граней и недостатков, без учета механики базовых карьер и воинских специальностей).
2. Согласно расширенным правилам «Багрового песка» (с учетом механики базовых карьер и воинских специальностей).

СОЗДАНИЕ ПЕРСОНАЖА ПО РАСШИРЕННЫМ ПРАВИЛАМ

Если ваш герой не гражданский специалист, а военный — солдат или офицер Советской или афганской армии, то ему предстоит пройти через ряд «учебок», которые сформируют у него набор профессиональных навыков и специальностей.

Процесс формирования персонажа состоит из следующих этапов:

- выбор карьеры;
- выбор воинской специальности;
- повышение в звании.

ШАГ 1. ВЫБОР КАРЬЕРЫ

Персонажи начинают приключение, выбирая одну базовую карьеру, которую нельзя сменить во время кампании (данное ограничение введено для того, чтобы отразить факт удаленности театра боевых действий от СССР). Характеристики и навыки базовой карьеры герой получает бесплатно. Улучшить их можно стандартным способом.

Начиная игру, пользователь получает 10 пунктов опыта, которые можно использовать для повышения офицерского звания или для самообучения.

БАЗОВЫЕ КАРЬЕРЫ

РЯДОВОЙ СА

Рядовые Советской армии должны удовлетворять следующим критериям.
Гражданство: СССР.
Характеристики: Сила d6 • Ловкость d4 • Смекалка d4 • Характер d4 • Выносливость d6.
Навыки: Драка d4 • Стрельба d6 • Язык: Русский d6.

ОФИЦЕР СА (ЛЕЙТЕНАНТ)

Офицеры Советской армии — кадровые военные, обладающие дополнительной базовой подготовкой.
Гражданство: СССР.
Характеристики: Сила d4 • Ловкость d4 • Смекалка d6 • Характер d6 • Выносливость d6.
Навыки: Драка d6 • Корректировка: Артиллерия d4 • Стрельба d6 • Язык: Русский d6.

РЯДОВОЙ НДПА

Рядовые армии НДПА, как правило, подготовлены хуже своих советских коллег, но лучше знают театр боевых действий и особенности афганской территории.
Гражданство: ДРА.
Характеристики: Первичные: Сила d4 • Ловкость d4 • Смекалка d4 • Характер d4 • Выносливость d4.
Навыки: Драка d4, Знание: Ислам d6, Знание: Племена d6, Стрельба d4, Язык: Пушту d4, Язык: Дари d4.

ОФИЦЕР НДПА (ЛЕЙТЕНАНТ)

Офицеры НДПА — кадровые военные, поддерживающие коммунистическое правительство Афганистана.
Гражданство: ДРА.
Характеристики: Сила d4 • Ловкость d4 • Смекалка d6 • Характер d4 • Выносливость d4.
Навыки: Драка d4 • Знание: Ислам d8 • Знание: Племена d8 • Стрельба d6 • Язык: Русский d4 • Язык: Пушту d6 • Язык: Дари d4.

ШАГ 2. ВЫБОР ВОИНСКОЙ СПЕЦИАЛЬНОСТИ

Вторая часть подготовки — выбор воинской специальности.

Базовые навыки воинской специальности персонаж получает бесплатно, во время шестимесячной учебы на территории СССР. Еще 6 месяцев будущий воин-интернационалист проводит в «лягушатнике», в воинской части, расположенной на территории одной из азиатских республик, и только после этого новоиспеченного бойца отправляют в Афганистан.

Если навык выбранной *Воинской специальности* превосходит идентичный навык *Базовой карьеры* (или наоборот), то персонаж оставляет себе навык с наивысшим значением куба.

АРТИЛЛЕРИСТ (СТВОЛЬНАЯ, РЕАКТИВНАЯ, САМОХОДНАЯ АРТИЛЛЕРИЯ)

Базовые навыки: Корректировка: Артиллерия d6, Связь d6, Стрельба: Артиллерия d8, Управление: Танк d6.

БОЕЦ ВДВ

Только для бойцов Советской армии.
Базовые навыки: Внимание d4, Десантирование d8, Маскировка d8, Минное дело d4, Связь d6, Стрельба: Реактивный гранатомет d6, Управление: Автомобиль d6.

КОРРЕКТИРОВЩИК

Базовые навыки: Внимание d6, Корректировка: Авиация d8, Корректировка: Артиллерия d8, Связь d8.

МЕХАНИК

Базовые навыки: Ремонт [один вид по выбору игрока] d8, Управление: Автомобиль d8.

ПЕХОТИНЕЦ

Базовые навыки: Стрельба: Реактивный гранатомет d6, Ремонт [один вид по выбору игрока] d4, Управление: Автомобиль d6.

ПИЛОТ

Базовые навыки: Корректировка: Авиация d6, Стрельба: Авиационное оружие d8, Связь d8, Управление [вертолет/реактивный истребитель/стратегический бомбардировщик] d10.

ПОЛИТРУК

Базовые навыки: Знание: Афганские обычаи d4, Знание: Научный коммунизм d8, Знание: Племена d4, Идентификация d6.

САПЕР

Базовые навыки: Внимание d8, Минное дело d8.
Герой бесплатно получает грань Специалист-кинолог.

СВЯЗИСТ

Базовые навыки: Корректировка: Артиллерия d8, Связь d8.

ТАНКИСТ

Базовые навыки: Корректировка: Артиллерия d4, Связь d6, Стрельба: Артиллерия d6, Управление: Танк d6.

ШАГ 3. ПОВЫШЕНИЕ В ЗВАНИИ

В начале кампании игроки, выбравшие карьеру офицера, могут повысить стартовое офицерское звание своего персонажа.

Для того чтобы получить очередное звание, персонажи должны соответствовать дополнительным критериям, отражающим их командирский и профессиональный уровень. То есть недостающие офицерские навыки и ранги надо покупать, они не выдаются игрокам бесплатно (для покупки навыков игрок может израсходовать свободные пункты опыта, выданные на **Шаге 1**).

Кроме того, во время игры офицер может получить повышение лишь в том случае, если его подвиги и достижения заметит начальство. Как правило, повышение в звании является следствием успешно завершенной боевой операции.

Обратите внимание: мы не рекомендуем создавать более одного офицера на отряд игровых персонажей.

Перед завершением шага ваш персонаж может приобрести изъяны и черты согласно стандартным правилам.

ТРЕБОВАНИЯ К ОФИЦЕРСКИМ ЗВАНИЯМ СОВЕТСКОЙ АРМИИ

Доп. навыки (старший лейтенант):
Знание: Научный коммунизм d4, Связь d4.
Доп. навыки (капитан):
Знание: Научный коммунизм d4,
Идентификация d4, Связь d4.
Доп. навыки (майор):
Знание: Научный коммунизм d6,
Идентификация d4, Связь d6.
Доп. навыки (подполковник):
Знание: Научный коммунизм d6,
Идентификация d6, Связь d6.
Доп. навыки (полковник): Знание: Научный коммунизм d8, Идентификация d6, Связь d6.

ТРЕБОВАНИЯ К ОФИЦЕРСКИМ ЗВАНИЯМ НДПА

Обратите внимание: игрок не может выбрать карьеру старшего офицера НДПА (подполковник и выше), поскольку активная деятельность старшего офицерского состава афганской армии была весьма ограниченной. В подавляющем большинстве случаев вопросы тактики и стратегии (начиная с уровня полка) лежали на плечах советских офицеров.

Доп. навыки (лейтенант): Знание: Научный коммунизм d4, Связь d4.
Доп. навыки (капитан): Знание: Научный коммунизм d4, Идентификация d4, Связь d4.
Доп. навыки (майор): Знание: Научный коммунизм d6, Идентификация d6, Связь d4.

НАГРАЖДЕНИЕ ОТЛИЧИВШИХСЯ

После любой успешно завершенной операции командир может представить подчиненных к орденам и медалям. Как производится награждение? Командир подразделения кратко описывает подвиг персонажа и выдвигает его на награждение. Персонаж совершает бросок 1d20 против сложности выбранной награды и накладывает на результат броска модификаторы из таблицы «Модификаторы получения наград» (табл. 3.1–3.2).

В том случае если результат броска оказывается равен или больше означенной сложности, запрос на получение награды считается удовлетворенным. Награждение происходит через временной интервал, указанный в колонке «Задержка».

В случае повторного предоставления к награде сложность ее получения увеличивается на 1 пункт. Например, если персонаж представлен ко второму ордену Красной Звезды, сложность его получения увеличивается на 1 пункт. Если персонаж представлен к третьему ордену Красной Звезды, сложность его получения увеличивается на 2 пункта.

Обратите внимание на то, что по завершении командировки в Афганистан все персонажи, участвовавшие в боевых действиях, получают нагрудный знак «Воину-интернационалисту» и медаль «От благодарного афганского народа».

Таблица 3.1. Награды

Сложность	Награда	Место вручения	Задержка
1–12	Медаль «За боевые заслуги»	Штаб-квартира полка	1 неделя
13+	Медаль «За отвагу ДРА»*	Штаб-квартира полка	1 неделя
14+	Медаль «За отвагу»	Штаб-квартира полка	1d2 недели
15+	Орден Звезды ДРА*	Кабул	1d4 недели
16+	Орден «За службу в вооруженных силах СССР»**	Штаб-квартира полка	1d4 недели
16+	Орден Красной Звезды	Штаб-квартира дивизии	1d4 недели
18+	Орден Красного Знамени СССР / ДРА*	Штаб-квартира 40-й армии / Кабул	2d4 недели
20+	Герой Советского Союза и орден Ленина	Москва, Кремль	3d4 недели

* Помечены награды Демократической Республики Афганистан, которые персонаж может получить только при участии в совместных операциях с афганской армией.

** Этот орден имел 3 степени. Степень повышалась последовательно, начиная с третьей. Награждение третьей степенью ордена совершалось довольно часто, поскольку им награждали за успехи, достигнутые в боевой и политической подготовке; за поддержание высокой боевой готовности войск и освоение новой боевой техники; за высокие показатели в служебной деятельности; за успешное выполнение специальных заданий командования; за отвагу и самоотверженность, проявленные при исполнении воинского долга; за другие заслуги перед Родиной. Кавалеры трех степеней в правах приравнивались к героям Советского Союза, но в СССР их было всего 13 человек. За своеобразную форму орден получил неофициальное наименование «Краб».

Таблица 3.2. Модификаторы получения наград

Модификатор	Обстоятельства
+1	Персонаж — женщина
+1	Персонаж — офицер
+1	Персонаж — член КПСС
+1	Персонаж участвовал в совместной операции с подразделениями ДРА
–2	Легкая миссия
–2	Герой на плохом счету у начальства

ТЕНЬ БУДДЫ

В тот день взвод лейтенанта Наумова высадился на пологом склоне горы Хесар. Зависший в холодном воздухе Ми-8 с трудом держался в потоках разреженного воздуха, выбрасывая из себя зеленые фигурки солдат.

Избавившись от своей ноши, вертушка со стрекотом взмыла вверх, скользнула в слепящих лучах утреннего солнца и превратилась в черную точку, стремительно исчезающую в синей глубине неба.

Проверив висящее на ремне оружие, лейтенант поправил разгрузку и развернул видавшую виды карту местности, добытую силами афганских коммунистов. Карта была неточной, страдала от нехватки деталей, но другого источника данных о горной крепости у Наумова не было. Над плечом лейтенанта склонился сержант Петров, дыхание которого превращалось в серебристые облачка пара.

— Пройдем вдоль ущелья и поднимемся вот по этому склону.

Палец лейтенанта скользнул вверх по карте.

— Наша цель — вершина 5233. Согласно данным разведки, это лучшая наблюдательная позиция на этих высотах.

— Согласен, лейтенант. Крепость будет у нас как на ладони. Один хороший удар, и мы превратим ее в пыль.

Наумов кивнул головой и двинулся вперед, упрямо преодолевая рассыпчатое сопротивление снега. Бойцы шли за своим командиром, оставляя за спинами темные отверстия следов.

В течение двух долгих часов бойцы двигались вверх по склону. По их лицам текли горячие капли пота, а оружие, казалось, тяжелело с каждым пройденным шагом. Когда подъем прекратился, Наумов сверился с компасом и сменил вектор движения. В лица бойцов ударили ослепительные лучи солнца, поднимавшегося над застывшими монолитами снежных склонов.

Еще через десять минут быстрой ходьбы бойцы подошли к вертикальной стене, в каменном монолите которой была выдолблена титаническая статуя Будды. Руки и лик божества раскрошились под порывами холодного ветра, но покрытое снегом лицо сохранило свой изначальный вид, сформированный стараниями древних мастеров.

Застыв в глубине многометровой каменной ниши, Будда безмятежно смотрел на «шурави», словно бы думая: откуда пришли эти люди и сколько еще эпох канет в вечность, прежде чем на этих склонах появится еще один человек!

— Ух ты! — восторженно протянул Петров, придерживая на макушке шапку. — Сколько же ему лет? Небось, тысячи три или даже четыре.

Пока сержант изучал каменного гиганта, Наумов сверялся с картой. Покончив с изучением местности, лейтенант произнес:

— Нам неизвестен создатель статуи, тем удивительнее, что мы знаем ее секрет!

Лейтенант добрался до основания древнего колосса и начал внимательно изучать камни, находящиеся в основании Будды. Рука офицера скользила по шероховатой поверхности блоков, прощупывая малейшие трещины. Наконец пальцы Наумова нащупали нужный блок, после чего в глубинах земли раздался скрежещущий рокот. Часть постамента сдвинулась в сторону, явив бойцам утопающий во мраке туннель, из холодных глубин которого веяло затхлостью и забвением.

— Не повезло мятежникам! — удовлетворенно протянул Петров.

Лейтенант достал из кармана трофейную американскую зажигалку, несколько раз щелкнул кремневым колесиком, пока не извлек крохотный язычок пламени. Наумов первым нырнул в древний туннель, следом за ним поспешил сержант, а потом и другие военные.

Двигаясь вперед, «шурави», казалось, погружались все глубже и глубже в бездну веков, а над их головами танцевали багровые отсветы пламени, выхватывающие из мрака примитивные наскальные рисунки …

ЧАСТЬ 4. НОВЫЕ ПРАВИЛА

В ГУЩЕ БОЕВЫХ ДЕЙСТВИЙ

Любая война — большая или маленькая — подразумевает активные боевые действия между живой силой и техникой противоборствующих сторон. На начальном этапе успех операции зависит от знаний штабных аналитиков. Однако итоговую победу в противостоянии гарантирует высокий моральный и технический уровень бойцов, вступивших в непосредственный огневой контакт с коварным и хитрым врагом.

В «Багровом песке» боевые действия состоят из *Операций*, которые, в свою очередь, состоят из последовательности *Боев*. *Проигранный Бой* может изменить ход проведения *Операции*, тогда как проигранная *Операция* может привести к серьезным сдвигам на политической карте страны.

ОПЕРАЦИИ

Операция — форма ведения военных действий, которая осуществляется одновременно и последовательно на театре войны. *Операции*, наступательные или оборонительные, планируются в штабах, а их задачи, сформированные в виде директив, доводятся старшими офицерами до младшего командного состава.

В «Багровом песке» всякая *Боевая операция* состоит из трех *Боев*, результат которых влияет на исход столкновения. *Бои*, входящие в состав операции, могут быть разнесены во времени. Однако старшие командиры Советской армии рекомендуют завершать *Операцию* в течение 4 недель.

БОЙ

Форма ведения военных действий тактического характера, целью которой является подавление очага сопротивления, захват укрепления или защита собственных позиций. Герои игры могут планировать ход боя, а также участвовать в боях, пытаясь изменить рисунок сражения и свести стычку в свою пользу.

В «Багровом песке» бой состоит из трех фаз: *Завязки*, *Удержания* и *Завершения*. Результат каждой фазы влияет на исход боя. Фазы, входящие в состав боя, следуют одна за другой, но могут быть разнесены во времени на 4–12 часов.

ФАКТОР ПОБЕДЫ

На ход военных действий влияет множество факторов, как то: моральный уровень войск, их техническая оснащенность, численность и усталость бойцов. Некоторые факторы, влияющие на боевые действия, подвластны игроку (например, моральный уровень подразделения), но некоторые находятся за пределами его непосредственного влияния. Так, например, низкий уровень оперативной подготовки командира может привести к неоправданно высоким потерям в ходе боевой операции, тогда как экспертные знания начальства в области горной войны могут спасти жизни десяткам, а то и сотням солдат.

Совокупная эффективность факторов, ведущих к выигрышу Операции отображается в «Багровом песке» параметром *Фактор победы*. Начальный *Фактор победы* любой боевой операции равен 0.

ПЛАНИРОВАНИЕ ОПЕРАЦИИ

На значение Фактора победы оказывает влияние личность командира, планирующего операцию. Если планирование операции доверено известной личности, то мастер может изменить начальное значение *Фактора победы*, ориентируясь на информацию, приведенную в части 8 данной книги.

Названия и результаты наиболее известных операций Советской армии вы можете найти в части 2.

В том случае, если новую операцию планирует рядовой командир, мы рекомендуем воспользоваться генератором планирования операции.

ГЕНЕРАТОР ПЛАНИРОВАНИЯ ОПЕРАЦИИ

Для того чтобы спланировать начальные условия операции, необходимо совершить три последовательных броска D6 (табл. 4.1–4.3) и сложить получившиеся результаты, которые станут новым начальным *Фактором победы*.

Таблица 4.1. Первый бросок d6. Тип планируемой операции

D6	Описание	Модификатор
1	Уничтожение вражеской цитадели и живой силы противника	-3
2	Штурм укрепленной позиции	-2
3	Встречный бой	-1
4	Конвойная операция	0
5	Зачистка территории	+1
6	Защита города или укрепленного района	+2

Таблица 4.2. Второй бросок d6. Уровень подготовки командира

D6	Описание	Модификатор
1	Командир некомпетентен	-3
2	Командир незнаком с театром военных действий	-2
3	Командиру не хватает боевого опыта	-1
4	Командир имеет достаточный боевой опыт	0
5	Командир лично изучил театр военных действий	+1
6	Командир — эксперт, готовый к любому развитию событий	+2

Таблица 4.3. Третий бросок d6. Уровень подготовки противника

D6	Описание	Модификатор
1	Элита, фанатики джихада	-2
2	Ветераны, наемники США	-1
3	Регулярные части противника, пакистанские наемники	0
4	Моджахеды, не имеющие достаточного боевого опыта	+1
5	Плохо подготовленные повстанцы	+2
6	Местные жители, взявшиеся за оружие	+3

БОЙ

Как уже упоминалось выше, любой бой состоит из трех фаз: *Завязка*, *Удержание*, *Завершение*. Рассмотрим их подробнее. Цели боя определяются командиром отряда в момент начала очередной фазы конфликта. Если командир NPC, то цель боя определяет мастер.

ЗАВЯЗКА

Первый огневой контакт с противником длительностью 30–60 минут. Начальное значение *Фактора победы* равно начальному значению *Фактора победы боевой операции*.

Возможные цели завязки: идентификация противника, разведка вражеской диспозиции, уничтожение вражеского авангарда, захват передовых укреплений.

УДЕРЖАНИЕ

Основной этап боя, в котором решается исход противостояния. Длительность 1d10 часов. Начальное значение Фактора победы равно Фактору боевой операции, полученному в результате разрешения завязки.

Возможные цели: уничтожение живой силы противника, захват вражеского штаба, ликвидация главаря, уничтожение склада с оружием.

ЗАВЕРШЕНИЕ

Финальный этап боя, в котором фиксируются итоги противостояния. Длительность от 30 минут до 1 часа. Начальное значение *Фактора победы* равно *Фактору боевой операции*, полученному в результате разрешения этапа *Удержание*.

Возможные цели: прерывание огневого контакта, отход, преследование отступающих, уничтожение арьергарда, минирование путей отхода.

ВЫЧИСЛЕНИЕ ФАКТОРА ПОБЕДЫ НА КАЖДОМ ЭТАПЕ БОЯ

На значение Фактора победы во время сражения влияют следующие параметры:

Тактический результат боевого столкновения (не зависит от игрока и определяется броском d6 по табл. 4.4). Это параметр показывает, насколько эффективна была работа полка или крупного отряда в целом.

Успех подразделения игрока в достижении поставленной цели зависит от действий игрока и его подразделения. Данный параметр можно определить как по результатам игровой сессии, так и при помощи конструктора (табл. 4.5).

Таблица 4.4. Тактический результат боевого столкновения

D6	Описание	Модификатор
1	Сокрушительный успех противника	-3
2	Противник перешел в наступление	-2
3	Встречный бой без определенного исхода	-1
4	Противник медленно отступает	0
5	Противник отходит	+1
6	Противник бежит	+2

Таблица 4.5. Успех подразделения в достижении поставленной цели

D4	Описание	Модификатор
1	Цель не достигнута	-2
2	Цель достигнута с тяжелыми потерями	-1
3	Цель достигнута	+1
4	Противник полностью разбит без потерь	+2

РЕЗУЛЬТАТЫ ЭТАПОВ БОЕВОГО СТОЛКНОВЕНИЯ РАССЧИТЫВАЮТСЯ ПО СЛЕДУЮЩИМ ФОРМУЛАМ:

Завязка:

Фактор победы (завязка) = *Начальный фактор* боевой операции + *Тактический результат* боевого столкновения + *Успех подразделения* в достижении поставленной цели.

Удержание:

Фактор победы (удержание) = *Фактор победы* (завязка) + *Тактический результат* боевого столкновения + *Успех подразделения* в достижении поставленной цели.

Завершение:

Фактор победы (завершение) = *Фактор победы* (удержание) + *Тактический результат* боевого столкновения + *Успех подразделения* в достижении поставленной цели.

На основе *Фактора победы* (завершение) рассчитываются итоги боевой операции.

РАСЧЕТ ИТОГОВ БОЕВОЙ ОПЕРАЦИИ

Определить итог боевой операции можно из табл. 4.6, опираясь на итоговое значение *Фактора победы* (завершение).

На основании данных, извлеченных из колонки «Результат», мастер может внести в игру изменения, которые произойдут в Афганистане, не только на тактическом, но и на стратегическом уровне планирования. Авторы книги рекомендуют использовать

подобный подход как для тех операций, в которых участвовали игроки, так и для оценки результатов сторонних боевых столкновений. Как правило, в один момент СА проводила одну, максимум две боевые операции, исход которых менял положение дел в республике.

Таблица 4.6. Определение итогов операции

Значение фактора победы (завершение)	Описание	Результат
<-15	Стратегическое поражение	Регион переходит под контроль моджахедов. Модификатор репутации в регионе –15
–8..–15	Тактическое поражение	Активность моджахедов в регионе существенно возросла. Модификатор репутации в регионе –10
–7..7	Ничья	Баланс сил в регионе не изменился
8..15	Тактическая победа	Активность моджахедов в регионе существенно снизилась. Модификатор репутации в регионе +10. Игроки могут быть представлены к медалям
>15	Полная победа	Регион переходит под контроль правительства. Модификатор репутации в регионе +15. Игроки могут быть представлены к медалям и орденам

БРОНЕБОЙНОСТЬ

Данным параметром (сокращенно ББ) обладает любое оружие (ручное или тяжелое), способное пробивать броню. В случае попадания из оружия с параметром ББ в цель мастер сравнивает значение ББ оружия и показатель брони, которым обладает та часть бронированной машины, в которую был произведен выстрел. В том случае, если показатель ББ оказывается больше или равен показателю брони транспортного средства, транспортное средство считается пораженным. Результат попадания (в случае поражения) зависит от типа транспортного средства и определяется броском d6 по табл. 4.7–4.10.

Таблица 4.7. Грузовик, автомобиль

Бросок d4	Место попадания	Результат попадания
1	Кабина	Водитель убит, машина потеряла управление
2	Колеса	Машина передвигается в 2 раза медленнее базового значения
3	Двигатель	Полная остановка машины. Пожар двигателя
4	Бензобак	Машина взрывается, все пассажиры погибают

Таблица 4.8. БТР, БРДМ

Бросок d6	Место попадания	Результат попадания
1	Командирский отсек	Командир погибает. Пропадает связь
2	Колеса	Машина передвигается в 2 раза медленнее базового значения
3	Двигатель	Полная остановка машины
4	Бензобак	Бензобак взрывается, внутри машины начинается пожар
5	Оружие	Попадание уничтожает систему вооружения, погибает стрелок
6	Боекомплект	Транспортное средство взрывается изнутри

Таблица 4.9. Танк, САУ

Бросок d6	Место попадания	Результат попадания
1	Башня	Пушка выходит из строя. Командир и заряжающий погибают
2	Гусеница	Танк не двигается, но может поворачиваться на месте
3	Двигатель	Внутри танка или САУ начинается пожар
4	Отсек управления	Танк останавливается. Погибает механик-водитель
5	Пушка	Основное оружие танка или САУ выходит из строя
6	Боекомплект	Танк взрывается изнутри

Таблица 4.10. Вертолет

Бросок d6	Место попадания	Результат попадания
1	Кабина	Погибает пилот или штурман вертолета
2	Хвостовая балка	Вертолет выходит из-под контроля и начинает падать
3	Двигатель	Вертолет переходит в режим авторотации
4	Десантный отсек	Погибает 1d12 десантников
5	Подвеска с оружием	Вертолет теряет возможность атаковать противника
6	Взрыв внутри вертолета	Машина разрушается в воздухе с гибелью всего экипажа

РЕПУТАЦИЯ

Репутация — параметр, показывающий отношение рядовых жителей Афганистана к подразделениям Советской армии, расквартированным в пределах конкретного региона или местности, выбранной для проведения операции.

На репутацию влияют поступки бойцов, входящих в подразделение. Персонажи, служащие в составе подразделений, обладающих положи-

тельной репутацией, могут получить от афганского населения информацию о засаде или сведения о минированиях и засадах. С уважаемым командиром СА, стоящим во главе подобных подразделений, лидеры моджахедов могут заключить временное перемирие или договориться об обмене пленными.

Подразделения с низким показателем репутации рискуют стать жертвами ненависти и предательства как со стороны местных жителей, так и со стороны морально неустойчивых бойцов НДПА.

Стартовое значение репутации подразделения, размещенного в новом регионе, равно 0.

Действия и поступки бойцов подразделения, повышающие показатель репутации в регионе, определяются по табл. 4.11. Столбец КГБ показывает шанс того, что запрещенную активность обнаружат агенты Комитета государственной безопасности (проверка проводится сразу же по совершении действия). Если агенты КГБ обнаруживают сомнительную активность, офицер, ответственный за подразделение, отзывается из части и предстает перед военным судом.

Таблица 4.11. Действие и поступки, повышающие показатель репутации

Действие / поступок	Модификатор репутации	КГБ
Медицинская помощь населению	+1 за 3 месяца работы в поселении	
Защита от моджахедов	+1 за 3 месяца работы в поселении	
Уважение исламских святынь	+1 за 6 месяцев без происшествий	
Разминирование дорог	+1 за 3 месяца работы в регионе	
Попустительство контрабанде товаров	+1 за 3 месяца пассивности	3%
Продажа ручного оружия	+1 за 1 сделку	5%
Пропуск дружественных «духов»	+1 за 2 месяца пассивности	3%
Обучение детей грамоте	+1 за 3 месяца работы в поселении	
Выдача трупов моджахедов родным	+1 за выдачу всех тел после боя	
Верность данному слову	+1 за выполненное обещание	
Сброс скорости колонн внутри поселения	+1 за тихий проход техники через кишлак	
Предупреждение гражданских о начале воздушных бомбардировок	+3 за событие	5%

Командиры, обладающие навыком Знание: Научный коммунизм d8 и выше, имеют уполовиненные шансы на провал проверки подозрительной активности сотрудниками КГБ (при этом округление получившегося значения проводится в меньшую сторону). Данное преимущество связано с тем, что офицеры могут объяснить свой поступок с точки зрения постулатов марксизма-ленинизма или оправдать его исходя из политических особенностей развития конкретной провинции.

Таблица 4.12. Действие и поступки, понижающие показатель репутации

Действие / поступок	Модификатор репутации	КГБ
Разрушение исламских святынь	–10	5%
Реквизиции на территории	–1 за проступок	1%
Убийство на территории (с возмещением)	–3 за проступок	7%
Убийство на территории (без возмещения)	–10 за проступок	7%
Массовое убийство	–25	25%
Обман старейшин	–5	
Минирование основных дорог	–1 за месяц минирования	
Проход военных колонн внутри поселений на большой скорости	–1 за событие	

Репутация подразделения прогрессирует без штрафов только на одной территории (в провинции по решению мастера). Мастер должен запоминать репутацию подразделения в каждой провинции, где работал отряд, и использовать ее в случае возвращения подразделения в пределы старого театра военных действий.

Таблица 4.13. Преимущества положительной репутации

Значение репутации	Преимущества
+5	Среди местных жителей появляются люди, дружески настроенные по отношению к офицерам и солдатам СА
+10	Местные перестают сообщать об активности подразделений СА моджахедам
+15	По завершении боя моджахеды всегда выдают трупы погибших
+17	Моджахеды перестают минировать местность: дороги и мосты
+20	Местные жители могут предупредить о засаде или вражеской атаке (минимум за 1 день до нападения)
+23	В провинции прекращается активная контрабанда оружия
+25	Локальные моджахеды могут начать дипломатические переговоры по поводу временного перемирия с СА
+35	Население провинции решило поддержать власти ДРА. Моджахеды покидают регион

Таблица 4.14. Недостатки отрицательной репутации

Значение репутации	Недостатки
–5	Местные считают ваших солдат оккупантами
–10	Местные активно передают информацию о подразделении моджахедам
–15	После неудачного боя моджахеды убивают и пытают пленных из вашего подразделения
–17	Моджахеды начинают активно минировать местность (не менее 2 минных установок в день на основных трассах)
–20	Местные жители занимают откровенно враждебную позицию по отношению к вашим подчиненным
–25	Местные жители массово уходят в горы, присоединяясь к бандформированиям
–30	Моджахеды объявляют награду за вашу голову и головы ваших солдат
–35	Примирение с местными невозможно. Теперь либо вы, либо они

Опытный командир внимательно следит за репутацией подразделения и в случае необходимости напоминает солдатам о том, что жители Афганистана не враги. Они жертвы феодальной отсталости и сложившейся политической системы. Солдат СА не каратель, а воин-интернационалист, который выполняет свой долг перед Родиной и всем прогрессивным человечеством.

ШТУРМОВАЯ АВИАЦИЯ В БОЮ

Штурмовая и тактическая авиация выполняет задачи непосредственной поддержки войск на поле боя. В ее состав входят штурмовики Су-25 и фронтовые бомбардировщики Су-24. Во время выполнения боевых операций штурмовики могут находиться в двух режимах: крейсерском и штурмовом.

В крейсерском режиме штурмовые самолеты находятся на высоте более 1000 метров. Они неуязвимы для стрелкового оружия и не вступают в бой с наземными силами противника. Сбить летательный аппарат, находящийся в данном режиме, можно только из ПЗРК («Стингер», «Стрела»).

Моджахед, решивший уничтожить самолет, действующий в крейсерском режиме, должен наложить на *Бросок атаки* из ПЗРК соответствующий *Модификатор точности* (см. статистику конкретного летательного аппарата, *Модификатор эффективности* (крейсерский режим). В случае успешного броска самолет считается уничтоженным.

В штурмовом режиме самолеты опускаются ниже 1000 метров и наносят удары по наземным силам противника, при этом сам удар состоит из четырех фаз: *Сближение*, *Работа ПВО*, *Удар*, *Уход*.

Оказавшись в штурмовом режиме, самолеты могут атаковать позиции противника с помощью бортового оружия. В этот момент они уязвимы для ответного огня. Поскольку скорости тактических бомбардировщиков и штурмовиков весьма высоки, у стрелка есть всего одно действие для того, чтобы уничтожить вражескую машину.

СБЛИЖЕНИЕ

Фаза начинается в тот момент, когда штурмовые самолеты подлетают к зоне боевых действий (в которой находится игрок). Находящиеся на поле боя персонажи слышат рев реактивных двигателей. В этот момент самолет снижается ниже 1000 метров и переходит из крейсерского режима в штурмовой.

РАБОТА ПВО

Фаза работы зенитной артиллерии по приближающейся цели. Стрельба из наземных орудий по высокоскоростной низколетящей цели сопровождается штрафом на атаку (см. статистику летательного аппарата, Модификатор атаки (штурмовой режим)).

Проверка результата атаки требует броска на умение *Стрельба: Артиллерия*, *Стрельба: ПЗРК* в зависимости от типа используемого против самолета оружия.

В случае успешного попадания (из зенитного орудия или ПЗРК) самолет считается уничтоженным.

УДАР

Самолет наносит удар по цели, используя полный спектр бортового оружия. Атака производится проверкой умения: *Стрельба: Авиационное оружие*, которую проводит пилот летательного аппарата. Типовой летчик обладает умением *Стрельба: Авиационное оружие* d8.

УХОД

Финальная фаза атаки, во время которой самолет набирает высоту и переходит в крейсерский режим полета.

Уцелевшие средства ПВО могут обстрелять удаляющийся самолет. Стрельба из наземных орудий по высокоскоростной низколетящей цели сопровождается штрафом на атаку (см. статистику летательного аппарата, *Модификатор атаки* (штурмовой режим).

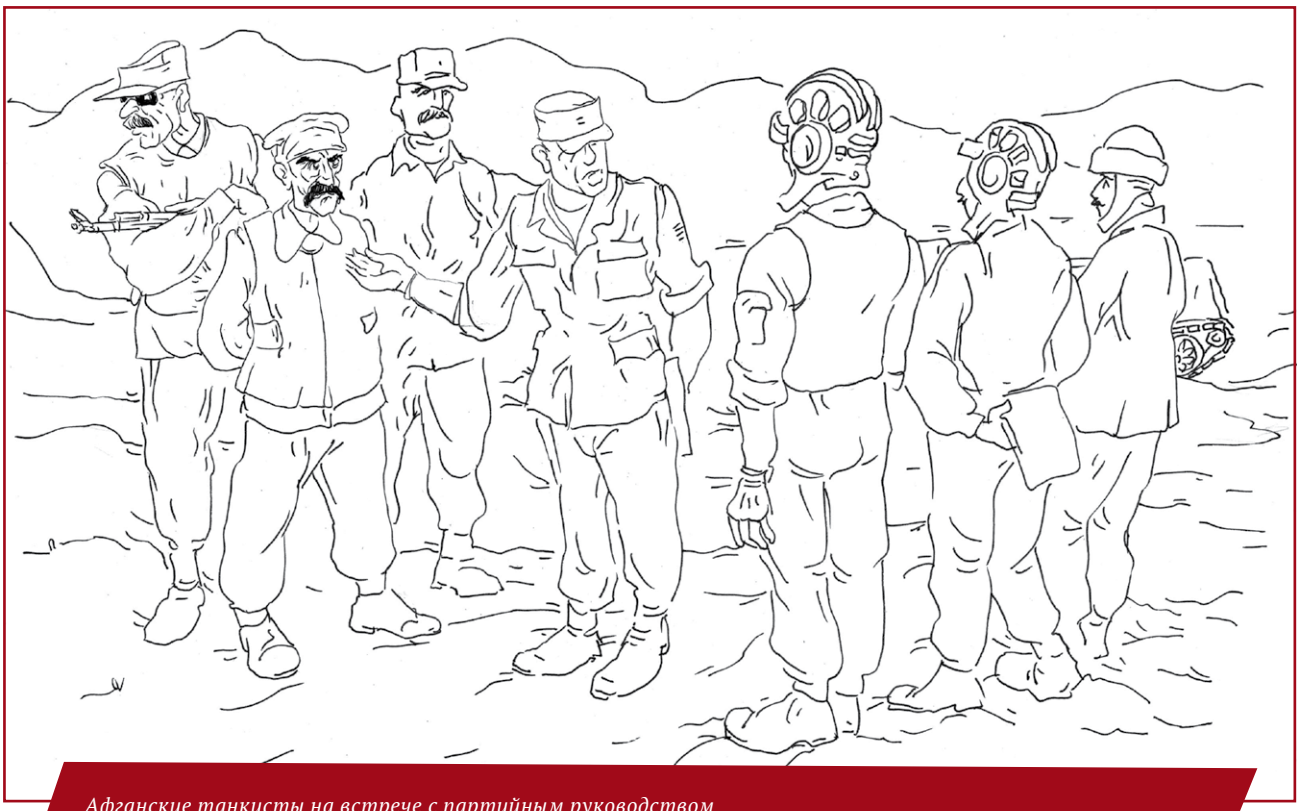
В случае успешного попадания (из зенитного орудия или ПЗРК) самолет считается уничтоженным.

Мастер должен помнить о том, что советские пилоты на поздних этапах конфликта активно использовали тепловые ловушки, которые помогали обмануть стингеры, приближающиеся с задней полусферы. В случае использования тепловых ловушек на бросок атаки при использовании ПЗРК налагается дополнительный штраф –3.

Обратите внимание: в случае необходимости штурмовики могут сделать второй заход с иного направления.

ШТУРМОВЫЕ И ДЕСАНТНЫЕ ВЕРТОЛЕТЫ В БОЮ

Правила использования десантных и штурмовых вертолетов в бою аналогичны правилам использования танков, за тем исключением, что вертолет,



Афганские танкисты на встрече с партийным руководством

в отличие от танка, может активно маневрировать в пространстве, меняя высоту на один уровень вверх или вниз, а также зависать над местностью, передвигаться вбок и назад (на половину стандартного передвижения).

Боевой заход вертолеты совершают на уровне высотности 1, тогда как крейсерский полет проводится на уровне высотности 4. Уровень высотности 0 — это уровень земли. Максимальный уровень высотности равен 10. Уровень высотности не может быть отрицательным.

Моджахеды, вооруженные ПЗРК или зенитным орудием, могут попытаться сбить вертолет на любом уровне высотности, если машина находится в радиусе действия их оружия (ПЗРК). Легкое стрелковое оружие может быть использовано против вертолетов, находящихся на уровне высотности 1 (табл. 4.15).

Атака по зависшим вертолетам проводится без штрафов на попадание.

Атака по вертолету, совершающему боевой заход на цель, проводится со штрафом –4.

Таблица 4.15. Уровни высотности вертолетов

Уровни высотности	Оружие, способное поразить вертолет
1	Ручное оружие, пулеметы, гранатометы, зенитки, пушки, ПЗРК
2	Пулеметы, гранатометы, зенитки, пушки, ПЗРК
3	Пулеметы, зенитки, ПЗРК
4+	Зенитки, ПЗРК

Мастер должен помнить о том, что советские вертолетчики на поздних этапах конфликта активно использовали тепловые ловушки, которые помогали обмануть стингеры, приближающиеся с задней полусферы.

В случае использования тепловых ловушек на бросок атаки (при использовании ПЗРК) налагается дополнительный штраф –3.

МИНЫ

Во время Афганской войны обе стороны конфликта вели активную минную войну. Советская армия минировала горные перевалы и тропы, по которым могли пройти караваны противника; моджахеды минировали основные транспортные артерии страны. Частенько закладка мин происходила на дорогах, соединяющих два и более советских анклава. Подобные участки местности временами минировались два-три раза в день. Минная война стала еще более яростной и ожесточенной после того, как моджахеды начали использовать взрывчатку в пластиковой оболочке и мины-обманки, практически неотличимые от повседневных вещей. В ответ СА начала минировать горные тропы, рассеивая противопехотные мины с вертолетов.

В реальности игры уровень минной опасности определяется в тот момент, когда транспортное средство игрока отправляется в путь (по дороге). Процентный показатель минной опасности зависит от региона, в котором проводится путешествие.

Таблица 4.16. Вероятность минирования транспортных артерий ДРА

Тип дороги	Вероятность минирования
Туннели, находящиеся под контролем СА	1%
Северные дороги страны, находящиеся под контролем СА	2%
Дороги, контролируемые СА (центральные регионы)	3%
Основные транспортные магистрали (бетонка)	5%
Дороги, над которыми нет постоянного контроля СА	10%
Заброшенные дороги	15%
Дороги на западе и юго-западе страны	20%
Дороги на юго-западе и западе, ведущие к блокпостам	25%
Дороги, соединяющие анклавы СА	35%
Дороги, контролируемые моджахедами	45%
Перевалы, ведущие из ДРА в Пакистан	50%

Если результат броска процентного кубика оказывается меньше или равным процентному значению минной опасности, считается, что транспортное средство въехало на заминированную территорию. При этом головная машина колонны получает повреждение согласно табл. 4.7, 4.8. или 4.9 (в зависимости от вида транспортного средства). Если колонна продолжает движение, шанс повторного подрыва возрастает на 5% после каждого нового подрыва (до 90% максимум).

Если впереди колонны следует танковый трал, происходит «безопасный» подрыв мины, после чего колонна останавливается или продолжает движение по решению командира. Проверка вероятности нового подрыва происходит стандартным образом.

Если во время очередной проверки подрыва не происходит, колонна покидает опасный участок дороги и без приключений добирается до конечной точки путешествия.

Нивелировать минную угрозу можно с помощью танкового трала, который со 100%-й вероятностью будет уничтожать все мины, обнаруженные на поверхности/под поверхностью дорожного полотна (при этом скорость колонны упадет до 15 километров в час). Для придания кампании большего реализма процент успешного траления можно уменьшить до 85%, поскольку моджахеды частенько закладывали мины замедленного действия, взрывавшиеся после прохода инженерных машин.

Кроме того, можно провести разминирование подозрительного участка местности при помощи саперов (проверка навыка *Внимание* на обнаружение мины и *Минное дело* для ее обезвреживания). При этом скорость проверки дорожного покрытия составит не более 100 метров за 60 минут активного поиска.

Мастер должен помнить о том, что поиск пластиковых мин можно производить только при помощи специально обученных собак.

ТРАНСПОРТНЫЕ КОЛОННЫ

Транспортные колонны, состоящие из десятков транспортных машин,— это единственное эффективное средство снабжения частей СА наземным путем. Поскольку колонны подвергались регулярным атакам моджахедов, в их состав входили танки и ЗСУ.

Таблица 4.17. Схемы типовых транспортных колонн Советской армии:
Г — грузовик, Ц — автоцистерна, Т — танк, Б — легкая бронемашина (БТР, БМП, БРДМ), Ш — «Шилка».

Название колонны	Состав
Разведывательная колонна	Б+Б
Малый конвой	Б+Г+Г+Ц+Б+Б
Транспортная колонна	Б+Т+Г+Г+Ц+Ц+Г+Б+Г+Г+Б+Б
Конвой с топливом	Т*+Б+Ц+Ц+Ц+Ц+Ш+Б+Б
Колонна снабжения	Т*+Б+Г+Г+Г+Ш+Ц+Ц+Ц+Ш+Г+Г+Г+Т+Б+Б
Штурмовая колонна	Т*+Б+Ш+Б+Б+Б+Г+Б

*Танк, следующий в голове колонны, снабжается противоминным тралом.

БОЕПРИПАСЫ ОБЪЕМНОГО ВЗРЫВА

Данный тип боеприпасов применялся стратегической авиацией СССР на последних этапах конфликта (например, во время операции «Тайфун»).

Во время использования боеприпасов объемного взрыва распыляется горючее вещество в виде аэрозоля, который впоследствии подрывается. Боеприпасы объемного взрыва наиболее эффективны для зачистки туннелей и укрепленных районов противника. Их мощность сравнима с мощностью тактических ядерных зарядов.

Персонаж, оказавшийся на расстоянии 500 м от точки подрыва таких боеприпасов, считается уничтоженным.

СОБАЧЬЯ РАБОТА

Перед ущельем колонна остановилась, и ее боевой порядок окончательно нарушился. Идущий впереди БТР-60 выкатился на обочину и застыл перед массивным завалом, в который превратилась часть горного склона. За первым завалом виднелся второй, а там и третий, достигавший высоты четырех метров.

Сидящие в транспортерах солдаты и офицеры напряглись. Бронированные башни БТР и БМП начали водить по сторонам черными усиками орудий, собираясь отразить пока еще невидимую угрозу. Солдаты, сидевшие на броне тяжелых машин, соскочили под защиту стальных бортов и начали прислушиваться к звукам горной дороги. Они пытались распознать глухой стрекот автоматов Калашникова или тяжелое чавканье душманских РПК. Однако в обжигающем афганском воздухе слышался лишь тяжелый рокот разгоряченных двигателей.

— Мамаев! — выбравшийся на дорогу лейтенант посмотрел на сержанта минно-розыскной службы. — Как думаешь, это ловушка?

Сержант Иван Мамаев прищурился и цепким взором скользнул по зубчатому участку возвышенности.

— Похоже на то, товарищ лейтенант. Предположу, что впереди мины.

— Откуда такая уверенность?

— Место для подрыва хорошее, — уверенно заявил сержант. — Дорога сужается: впереди ущелье, справа пропасть, слева вертикальная стена. Если бы я был моджахедом, то обязательно бы здесь засаду устроил, да еще и мины бы по дороге разбросал.

Услышав ответ сержанта, лейтенант тяжело вздохнул. С дорожным завалом могла разобраться ИМР, чьи скребки и отвалы с легкостью раскидывали по сторонам камни. Однако ручное разминирование обещало затянуться на несколько часов, во время которых транспортная колонна вынужденно бы жарилась в лучах обжигающего солнца. Что и говорить, перспектива была малоприятной, но выбора у лейтенанта не было. Рисковать машинами и людьми было нельзя, ведь на той стороне завала требовались боеприпасы и драгоценное топливо.

— Убедил, Мамаев, приступай! Мы тебя прикроем.

Иван кивнул головой и двинулся за своими людьми в сторону громады обвала, которая лежала на дороге, словно сгорбившийся труп безымянного великана. Следом за Мамаевым бежал Сармат, большая немецкая овчарка с черными умными глазами и непревзойденным минным чутьем. Подобно солдатам, Сармат страдал от жары. Возле завала Мамаев остановился и присел на одно колено. Боец искал крохотные бугорки, выпирающие из дорожного полотна, и едва заметные усики, реагирующие на движение человека или машины.

Изучив территорию, Иван шел вперед, а следом за ним двигался рядовой, в руках которого виднелась тяжелая громада миноискателя. В наушниках солдата раздавался назойливый писк, способный смутить неопытного сапера. Впрочем, специалисты 40-й армии на потрескивания не реагировали, они знали, что афганская земля изобилует стальными примесями, а значит, прислушиваться надо не к шуму, а к странным пощелкиваниям, едва выделявшимся на бурном звуковом фоне.

Завершив проверку первого препятствия, Мамаев махнул рукой, призывая на помощь ИМР. С помощью машины завал был расчищен за пять коротких минут, после чего саперы приступили к изучению второй преграды.

Проверка оказалась недолгой. Увидев, что Сармат сложил уши, Иван насторожился. Собака учуяла посторонний запах, который мог исходить лишь от вражеской мины. Мамаев прижался к земле, прищурился, пытаясь найти подозрительную поверхность, и, наконец, зацепился взглядом за тонкую полоску почвы, выпирающую в промежутке между первым и вторым завалом.

— Вот оно.

Мамаев взялся за нож, снял полоску земли, под которой скрывалась наполненная камнями ямка. Сармат зарычал, почуяв неладное, а потом стал наблюдать за хозяином, вытаскивающим из земли сухие серые камни.

Не прошло и минуты, как пальцы Мамаева нащупали ребристый блок итальянской мины. Еще через мгновение под пластиковый корпус была заведена саперная кошка, и минеры предприняли быстрый отход. Спрятавшись за бронированной шкурой БТР, Иван прижал к груди голову Сармата и дернул за «кошачью» веревку.

В глубине ущелья раздался рокочущий грохот взрыва. Во все стороны полетели мелкие камни и куски плотной красной земли. Большой пласт второго завала съехал в сторону, открыв для саперов доступ к третьему участку заминированной территории…

Работа саперов продолжалась до самого вечера и завершилась лишь тогда, когда ИМР разрушила ножами красную плоть третьего, самого большого завала. Покончив с тяжелой работой, Мамаев вернулся к командирскому БТР, забрался с собакой на теплую броню и стал наблюдать за тем, как огромные машины войны снимаются с места и медленно едут вперед, поднимая вокруг себя розоватые клубы дорожного дыма.

ЧАСТЬ 5. ЭКИПИРОВКА

Данная часть посвящена оружию и предметам экипировки, которые могут оказаться в распоряжении героев в рамках афганской кампании.

ЛИЧНОЕ ОРУЖИЕ

ПМ

9-мм пистолет Макарова, разработанный в конце 40-х гг. XX в. Оружие ближнего боя, используется офицерами среднего и высшего звена, а также экипажами бронетехники.

LEE-ENFIELD MK.III

Английская винтовка, широко применявшаяся моджахедами на всем протяжении Афганского конфликта. К достоинствам данного оружия относятся: прочный приклад, высокая скорострельность, хорошая баллистика пули и небольшой вес.

ППШ

Пистолет-пулемет Шпагина. После Великой Отечественной войны данный образец оружия был снят с вооружения СА, а его запасы были переданы странам третьего мира. Множество пистолетов-пулеметов попало в Афганистан.

АКМ

Модернизированный автомат Калашникова, созданный под промежуточный патрон 7,62x39 мм. По сравнению с АК-47 модернизированный вариант отличается большей дешевизной и меньшим весом.

АК-74

Версия АК образца 1974 года, созданная специально под малоимпульсный патрон 5,45x39 мм. По сравнению с АК имеет меньший вес и большую дальность прицельной стрельбы. В то же время патрон АК-74 обладает меньшей убойной силой. Первые версии автоматов изготовлялись с деревянным прикладом и цевьем. В Афганистане широкое распространение получил вариант автомата с прикладом из черного пластика.

АКС-74

Вариант АК-74 со складывающимся металлическим прикладом треугольной формы. АКС-74 был создан для использования в воздушно-десантных войсках.

ГП-25

40-мм подствольный гранатомет для автоматов Калашникова.

АКС-74У

Укороченный вариант АКС-74. Из-за короткого ствола эффективен лишь при стрельбе на близких дистанциях. Был табельным оружием экипажа бронемашин.

TYPE 56

Китайская реплика АК-47, снабженная игольчатым штыком, который в походном положении складывался вниз-назад. Ранние автоматы данного типа быстро выходили из строя, поскольку их детали не были хромированы.

FN FAL

Бельгийская винтовка, разработанная под патрон 7,62 НАТО. Обладает высокой точностью и впечатляющей убойной силой.

M16A1

Американская штурмовая винтовка, разработанная под патрон 5,56 НАТО. М16 поставлялись моджахедам в рамках американской операции «Циклон».

AR-10

Устаревшая американская штурмовая винтовка, разработанная в начале 60-х гг. XX в. под патрон 7,62x51 мм. На территории Афганистана встречалась редко.

ПУЛЕМЕТЫ

ДШК

Крупнокалиберный пулемет Дегтярева–Шпагина, созданный специально для борьбы с авиацией и легкобронированными целями противника. С успехом применялся моджахедами против вертолетов, БМП и БТР. Имея значительный вес, регулярно использовался как оружие поддержки пехоты на поле боя. В качестве пулеметного питания применялись 12,7-мм ленты емкостью в 50 патронов.

ПК

Пулемет Калашникова, созданный под винтовочный патрон 7,62x54 мм. Питался с помощью лент на 100 патронов, которые укреплялись в стальном кожухе под ствольной коробкой. Оператор ПК мог вести огонь как с сошек, так и с рук.

ПКМ

Пулемет Калашникова модифицированный. Отличается от оригинала укороченным стволом и уменьшенным весом.

BREN L4

Британский ручной пулемет, разработанный в 1954 году под патрон 7,62x51 мм. Оснащенный сошками, Bren активно использовался моджахедами на всем протяжении конфликта. Питание пулемета осуществлялось из магазинов по 30 патронов каждый.

РП-46

Ротный пулемет образца 1946 года, популярный в частях ДРА. Имеет ленточное питание на 200 или 250 патронов.

НСВ «УТЕС»

Крупнокалиберный пулемет Никитина-Соколова-Волкова. Используется 12,7-мм патрон и ленточное питание. Активно применялся в качестве зенитного и станкового пулемета.

СНАЙПЕРСКИЕ ВИНТОВКИ

Параметр Бронебойность данного оружия следует учитывать только при поражении противника, одетого в бронежилет. Броню любого бронированного транспортного средств снайперская винтовка пробить не может.

СВД

Снайперская винтовка Драгунова, созданная под патрон 7,62x54 мм. Оружие, отличающееся простотой конструкции и надежностью, было рассчитано на 10-патронные магазины.

TYPE 85

Китайская реплика СВД, отличающаяся пониженными баллистическими характеристиками и средней надежностью.

ГРАНАТОМЕТЫ

Применение этого оружия возможно лишь при использовании навыка *Стрельба: Реактивный гранатомет*.

РПГ-2

Советский ручной противотанковый гранатомет послевоенного периода, дальний родственник Panzerfaust 150. Активно экспортировался в Китай, Египет и во Вьетнам. После выстрела из РПГ-2 образуется дымное облако, демаскирующее стрелка. Вследствие этого про-

тивник сразу же идентифицирует точку, из которой был произведен выстрел.

Эффективная стрельба по целям возможна лишь на дистанции до 100 метров. Стрельба из РПГ-2 может оглушить стрелка, вследствие чего сразу после выстрела персонаж должен совершить бросок на *Стойкость*. В случае провала проверки стрелок пропускает следующий ход.

РПГ-7

Ручной противотанковый гранатомет, предназначенный для стрельбы активно-реактивными гранатами. Принят на вооружение в 1961 году, впервые применен во Вьетнаме, после чего использовался в большинстве региональных конфликтов холодной войны (произведено более 9 млн штук). Благодаря применению новейших боеприпасов представляет опасность для современной техники и продолжает эксплуатироваться многочисленными операторами в странах третьего мира.

При выстреле из РПГ-7 отдача отсутствует. Однако стрелка демаскирует вспышка пламени и дымовое облако.

РПГ-7Д

Разборная модификация РПГ-7, предназначенная для частей ВДВ.

РПГ-16

58-мм противотанковый гранатомет, разработанный специально для воздушно-десантных частей. Может разбираться на две части, снабжен оптическим прицелом и сошками. Превосходит РПГ-7 по дальности и точности стрельбы, но и имеет ослабленные боеприпасы РПГ-16В.

РПГ-16 был очень популярен в войсках во время войны в Афганистане, где, благодаря хорошей кучности и большой дальности стрельбы, проявил себя с лучшей стороны.

РПГ-18 «МУХА»

Одноразовая реактивная противотанковая граната, поступившая на вооружение СА в 1972 году. В походном положении труба РПГ-18 находится в сложенном состоянии и раскладывается непосредственно перед выстрелом. Разложенную «Муху» сложить обратно не получится. На последних этапах Афганской войны каждому бойцу ударного взвода доставалась одна РПГ-18.

АГС-17 «ПЛАМЯ»

Автоматический станковый гранатомет калибра 30 мм, активно использовавшийся в качестве оружия поддержки с танков, бронированных транспортных средств и даже грузовиков. В качестве питания использовались ленты — в каждой по 30 гранат.

СПГ-9 «КОПЬЕ»

Станковый противотанковый гранатомет калибра 73 мм, способный поражать цели на расстоянии 1300 метров и делать 6 выстрелов в минуту.

9К14 «МАЛЮТКА»

Противотанковый ракетный комплекс, использующий в качестве поражающего элемента управляемые по проводу ракеты 9М14. Ракета комплекса способна поражать цели в диапазоне от 500 до 3000 метров. Управление ракетой сложное, успешный стрелок должен пройти качественную предварительную подготовку (курс стрельбы в СССР продолжительностью 2,5 месяца).

9К111 «ФАГОТ»

Противотанковый ракетный комплекс, боевой элемент которого контролируется по проводу. При этом ракета использует полуавтоматическую систему наведения на цель. Комплекс способен поражать цели в диапазоне от 70 до 2000 метров.

9К115 «МЕТИС»

Облегченный вариант 9К111, ракеты которого обладают меньшим запасом топлива. Комплекс способен поражать цели в диапазоне от 70 до 1000 метров.

МИНОМЕТЫ

М2

Американский 60-мм миномет, активно применявшийся янки во время Второй мировой войны, а также в Корее и во Вьетнаме. Активно поставлялся афганским моджахедам на всем протяжении конфликта. Обеспечивал дальность стрельбы 2000 метров при темпе скорострельности 30 выстрелов в минуту.

БМ-37

82-мм советский средний миномет, разработанный в 1937 году. После войны поставлялся СССР в вооруженные силы дружественных стран. Дальность стрельбы миномета составляла 3000 метров при скорострельности 25 выстрелов в минуту. Во время Афганской войны миномет состоял на службе армии ДРА.

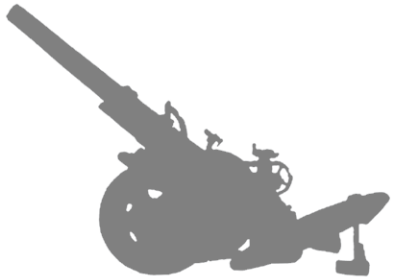
М1943

120-мм миномет образца 1943 года. Состоял на вооружении армии ДРА. В опытных руках мог совершать 9 выстрелов в минуту.

2Б9

Автоматический станковый 82-мм миномет, обладающий скорострельностью 170 выстрелов в минуту и способный поражать цели на расстоянии до 4500 метров. Во время Советско-афганского конфликта 2Б9, как правило, устанавливали на колесное шасси (грузовики, МТЛБ, БМП).

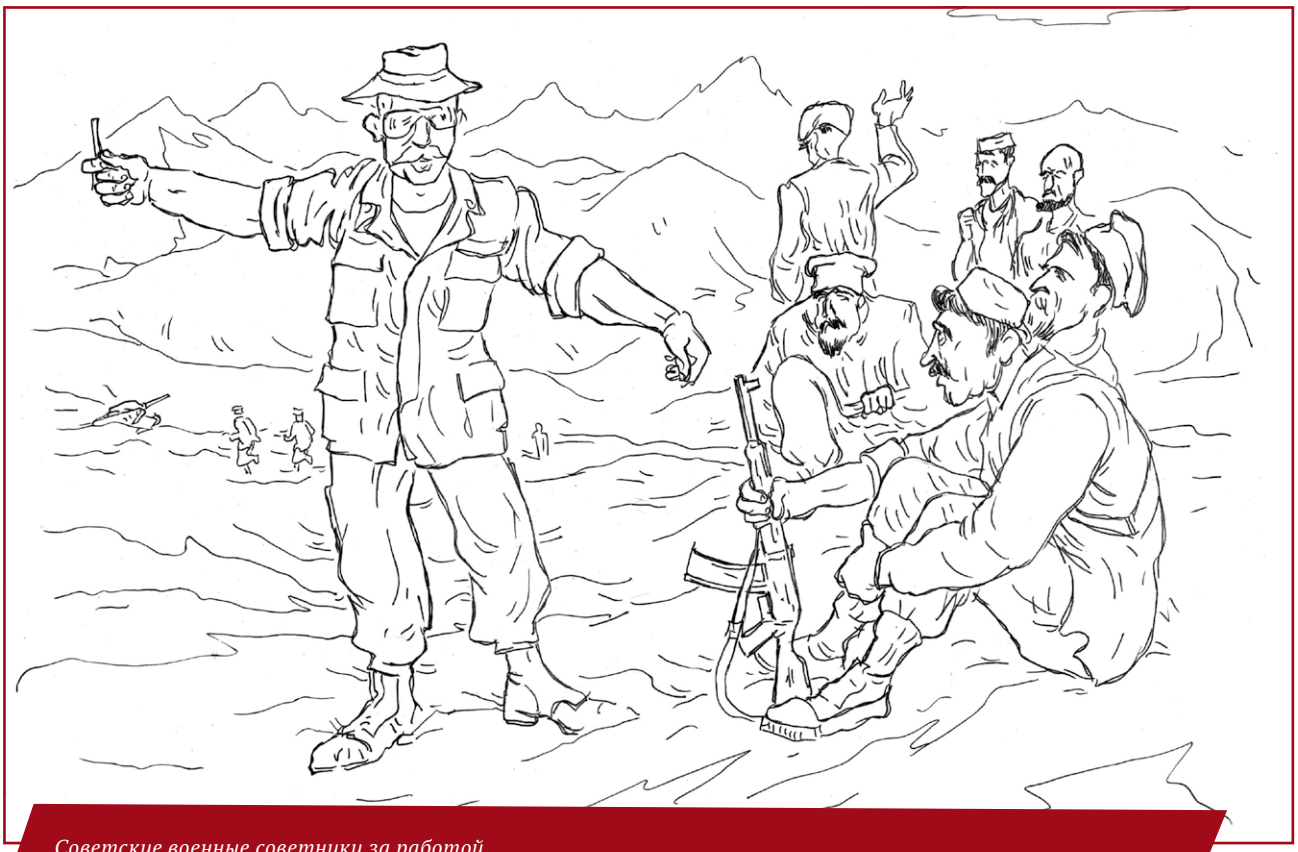
2Б11



Тяжелый 120-мм миномет, оборудованный колесным лафетом. Мог поражать цели на расстоянии до 7000 метров.

2Б14

Облегченный 82-мм миномет весом 42 кг. Появился на вооружении в 1983 году. Мог совершать 15–20 выстрелов в минуту на максимальную дальность в 3000 метров.



Советские военные советники за работой

СВОДНАЯ ТАБЛИЦА ОРУЖИЯ

Тип	Дистанция	Урон	Ск.	Вес	Обойма	Мин. сила	Примечания
Личное оружие							
ПМ	12/24/48	2d6+1	1	1	8	-	Полуавтомат
Lee-Enfield Mk.III	24/48/96	2d8	1	3	10	-	ББ 2
ППШ	12/24/48	2d6	3	3	35/71	d6	ББ 1, авто
АКМ	24/48/96	2d8+1	3	4	30	d6	ББ 2, авто
АК-74	24/48/96	2d8	3	4	30	d6	ББ 2, авто
АКС-74	24/48/96	2d8	3	4	30	d6	ББ 2, авто, складной
ГП-25	12/24/48	4d6	1	1	1	-	
АКС-74У	18/36/54	2d8	3	3	30	d6	ББ2, авто, складной
Type 56	24/48/96	2d8+1	3	4	30	d6	ББ 2, авто, ненадежный
FN FAL	24/48/96	2d8+1	3	4	20	d6	ББ 2, авто, при подъеме наносит дополнительный урон d8
M16A1	24/48/96	2d8	3	4	20/30	d6	ББ 2, авто
AR-10	24/48/96	2d8	3	4	20/30	d6	ББ 2, авто
Снайперские винтовки							
СВД	36/72/144	2d10+1	1	3	10	d6	ББ 4, снайперское
Type 85	30/60/120	2d10	1	3	10	d6	ББ 3, снайперское
Пулеметы							
РПД	24/48/96	2d10	4	7	200	d8	ББ 2, авто, позиционное
РПК	24/48/96	2d8	4	5	40/75	d6	ББ 4, авто, позиционное
РПК-74	24/48/96	2d8+1	4	5	45	d6	ББ 4, авто, позиционное
ПК	30/60/120	2d8	4	9	100	d8	ББ 4, авто, позиционное
ПКМ	30/60/120	2d8	4	8	100	d8	ББ 4, авто, позиционное
Bren L4	24/48/96	2d8	4	10	30	d8	ББ 4, авто, позиционное
РП-46	30/60/120	2d10	4	13	200	d8	ББ 4, авто, позиционное
НСВ «Утес»	50/100/200	2d12	4	25	200	d8	ББ 6, авто, стационарное
ДШК	40/80/160	2d10	4	30	200	d8	ББ 6, авто, стационарное
Гранатометы							
РПГ-2	12/24/48	4d8	1	4	-	d8	ББ 15, тяжелое, позиционное
РПГ-7	12/24/48	5d8	1	7	1	d8	ББ 20, тяжелое, позиционное
РПГ-7Д	10/20/40	5d8	1	6	1	d8	ББ 20, тяжелое, позиционное, разборный
РПГ-16	24/48/96	5d8	1	10	1	d8	ББ 25, тяжелое, позиционное, разборный
РПГ-18	24/48/96	5d8	1	3	-	d6	ББ 25, тяжелое, позиционное
АГС-17 «Пламя»	12/24/48	4d6	2	4	30	d8	ББ 5, полуавтомат, позиционное
СПГ-9 «Копье»	24/48/96	4d8	1	-	30	d8	ББ 15, полуавтомат, стационарное
9К14 «Малютка»	30/60/120	5d10	1	-	-	d8	ББ 20, стационарное
9К111 «Фагот»	50/100/200	5d12	1	22	-	d8	ББ 20, позиционное
9К115 «Метис»	50/100/200	5d12	1	22	-	d8	ББ 25, стационарное
Минометы							
M2	100/200/400	4d8	1	20	1	-	ББ 5, стационарное
M1937	125/250/500	5d8	1	56	1	-	ББ 5, стационарное
M1943	200/400/800	6d10	1/3	-	1	-	ББ 10, тяжелое, стационарное
2Б9	200/400/800	5d10	1	-	4	-	ББ 20, тяжелое, стационарное
2Б11	200/400/800	5d10	1	-	1	-	ББ 10, тяжелое, стационарное
2Б14	125/250/500	5d10	1	-	1	-	ББ 20, тяжелое, стационарное

ПЕРЕНОСНЫЕ ЗЕНИТНО-РАКЕТНЫЕ КОМПЛЕКСЫ

Применение этого оружия возможно лишь при использовании навыка *Стрельба: ПЗРК*. Солдаты Советской армии могут обладать этим навыком, однако использование его носит ограниченный характер, поскольку моджахеды не обладают собственной авиацией, а иранские и пакистанские самолеты на афганскую территорию стараются не залетать.

«СТРЕЛА-2М»

Советский переносной комплекс, предназначенный для поражения целей на низких и средних высотах (в рамках Афганской кампании моджахеды в основном использовали китайскую реплику системы). Боевой пуск может быть произведен как с плеча, так и со станка, установленного на транспортном средстве. Ракета ПЗРК имеет тепловую головку самонаведения. В случае использования целью тепловых ловушек на бросок атаки (при использовании ПЗРК) налагается штраф –4.

«СТИНГЕР»

Американский переносной комплекс, предназначенный для перехвата низколетящих целей. Стрельбу из ПЗРК ведет команда, состоящая из двух человек. Однако в случае необходимости запустить ракету может и оператор, не имеющий помощника. Первая атака советских целей с помощью американского ПЗРК состоялась 26 сентября 1986 года. В тот день моджахед Гаффур уничтожил с помощью комплекса три советских вертолета Ми-24, заходивших на посадку в Джелалабаде. Ракета ПЗРК имеет пассивную инфракрасную систему наведения на цель. При этом в ночное время суток или в пасмурную погоду на бросок атаки (при использовании ПЗРК) налагается штраф –4.

«БЛОУПАЙП»

В отличие от «Стингера» и «Стрелы-2М», британский ПЗРК не получил широкого распространения из-за сложности ручного наведения ракет на низколетящую цель. Кроме того, успешный выстрел из «Блоупайп», как правило, делала команда, состоящая из трех человек. Стрельба из ПЗРК была возможна только по удаляющейся цели (фаза атаки – *Уход*). Ракета ПЗРК имеет ручное наведение на цель, вследствие чего на бросок атаки (при использовании ПЗРК) всегда налагается штраф –4.

ПЕРЕНОСНЫЕ ЗЕНИТНО-РАКЕТНЫЕ КОМПЛЕКСЫ

Тип	Расчет .чел	Ск.	Вес	Наведение	Мин. сила
«Стрела-2М»	1	1	10	Тепловое	d8
«Стингер»	2	1	15	Инфракрасное	d8
«Блоупайп»	3	1	20	Ручное	d10

ЧАСТЬ 6. ТЕХНИКА

Советская армия применяла в Афганистане широкий спектр боевых машин. В наземных операциях активно использовались БТР, БМП, устаревшие танки, полевые орудия и системы залпового огня. В воздухе страны господствовали десантные и ударные вертолеты. В случае необходимости на помощь бойцам Советской армии приходили истребители-бомбардировщики и неуязвимые бронированные штурмовики.

На последнем этапе конфликта советское правительство бросило в бой стратегические бомбардировщики, на вооружении которых находились сверхсовременные бомбы объемного взрыва.

БРОНИРОВАНИЕ

Характеризует защищенность транспортного средства (лоб, борт, корма). Броня уровня 0 пробивается из ручного оружия. Броню более высокого уровня можно пробить лишь из оружия с параметром *Бронебойность*, большим или равным 1.

УРОВЕНЬ СТРЕЛЬБЫ

Сражения Афганской войны частенько разворачивались на территориях с различным уровнем высотности. Моджахеды атаковали советские колонны с горных круч и неприступных склонов. В свою очередь повстанцы страдали от воздушных ударов штурмовых самолетов и вертолетов, для борьбы с которыми следовало использовать дорогие и редкие ПЗРК.

Для того чтобы отобразить фактор высотности в пределах кампании, мы ввели новую характеристику боевых транспортных средств — *Уровень стрельбы*, которая показывает, под каким углом относительно уровня поверхности боевое средство может вести эффективный огонь.

1 — Угол между поверхностью, на которой стоит боевая машина, и поверхностью, на которой находится враг, не может превышать 20 градусов (равнина).

2 — Угол между поверхностью, на которой стоит боевая машина, и поверхностью, на которой находится враг, не может превышать 45 градусов (противник находится немного выше транспортного средства).

3 — Угол между поверхностью, на которой стоит боевая машина, и поверхностью, на которой находится враг, не может превышать 90 градусов (противник ведет огонь с горной террасы или находится намного выше транспортного средства).

АКТИВНАЯ ЗАЩИТА

Активные системы защиты стали устанавливаться на танках в последние годы Афганской войны (начиная с 1987 года). Изначально предназначенная для европейского театра военных действий, активная броня показала высокую эффективность в жарком климате Афганистана.

При выстреле из РПГ или ПТУРС существует 50% -я вероятность того, что реактивный снаряд будет перехвачен активной системой защиты, установленной на танке. Проверка перехвата осуществляется сразу после успешного выстрела из противотанковой системы.

БОЕВЫЕ БРОНИРОВАННЫЕ МАШИНЫ

Боевые бронированные машины вынесли на себе всю тяжесть необъявленной войны. Будучи ориентированной на западноевропейский театр военных действий, советская техника показала посредственную эффективность в условиях Афганских гор. Однако уже следующее поколение бронированных машин (появившееся в середине 80-х) продемонстрировало врагам сокрушительную мощь советского военно-промышленного комплекса.

БТР-60

Советский плавающий бронетранспортер, созданный в конце 50-х годов для оснащения мотострелковых подразделений. БТР-60 активно применялись на начальном этапе Афганской войны, так как более современных бронетранспортеров в Среднеазиатском военном округе не имелось. В Афганистане бронетранспортер продемонстрировал слабую защищенность. В местных условиях к этому прибавилась быстрая потеря мощности и частый перегрев двигателей, а также малый угол возвышения вооружения. БТР-60 не мог обстреливать цели на склонах гор. БТР-60 были быстро заменены на более совершенные БТР-70 и впоследствии использовались лишь как командно-штабные машины.

БТР-70

Плавающий восьмиколесный бронетранспортер с независимой подвеской, способный следовать за танками и преодолевать вражеские окопы и траншеи. Был разработан на базе БТР-60ПБ. В отличие от предшественника, не имел проблем с перегревом, мог обстреливать противника на крутых горных склонах и имел установленные приборы ночного видения.

БТР-80

Советский плавающий бронетранспортер, созданный как развитие БТР-70 с учетом выявленных (во время афганской кампании) недостатков. Поступил на вооружение в 1984 году и активно применялся ограниченным контингентом советских войск в Афганистане. Во время эксплуатации показал высокую надежность и неприхотливость в условиях горного климата и низких температур.

БРДМ-2

Бронированная разведывательно-дозорная машина, обладающая высоким уровнем проходимости и тонкой броней, которая защищала экипаж лишь от осколков и пуль. Боевое крещение БРДМ-2 получили в ходе Войны Судного дня в 1973 году, впоследствии использовались во Вьетнаме, в Ирано-иракской войне и в многочисленных локальных конфликтах, происходящих в различных частях земного шара.

Советская армия использовала БРДМ-2 в Афганистане для несения патрульной службы.

БМП-1

Советская серийная боевая бронированная водоплавающая машина, предназначенная для транспортировки личного состава на передовую и для совместных операций вместе с танками. Серийно выпускалась с 1966 по 1979 год. Активно применялась на всем протяжении Афганского конфликта. Во время эксплуатации был выявлен ряд недостатков: низкая эффективность при борьбе с живой силой противника и низкая защищенность от противотанковых мин. Из-за малого подъема ствола в Афганистане экипажи сами укрепляли на башне АГС-17 «Пламя», что улучшало боевые свойства машины в горных условиях.

БМП-1П

Вариант БМП-1 с установленным ПТУР «Конкурс».

БМП-1Д

Афганские модернизации БМП отличались от оригинальных машин дополнительными бортовыми бронепоясами и укрепленным противоминным днищем. Потяжелевшие БМП-1Д утратили плавучесть. Невостребованная ПТУР «Малютка», как правило, демонтировалась. В полевых условиях на ее место (кустарным образом) устанавливались минометы, автоматические гранатометы и другое тяжелое оружие.

БМП-1К

Командирский вариант БМП-1, используемый штабами рот. Сократив десант на 2 места, конструкторы установили внутри БМП дополнительные радиостанции. Командные версии БМП легко идентифицировались во время боя по высоким дополнительным радиомачтам.

БМП-2

Проанализировав результаты применения БМП-1 в условиях горной войны, руководство Советской армии приняло решение заменить БМП-1 новейшими БМП-2 (которые находились на вооружении западных военных округов).

БМП-2 начали поступать в Афганистан в 1982 году. Возможность ведения огня очередями из 30-мм автоматической пушки с большими углами возвышения часто играла решающую роль в исходе многочисленных боестолкновений. До появления в Афганистане БМП-2 подобные задачи решались лишь с помощью зенитных установок ЗСУ-23-4 «Шилка».

БМП-2Д

С 1982 года, специально для афганских условий, строилась модификация БМП-2Д, которая оснащалась дополнительными броневыми экранами на башню и борта корпуса для увеличения стойкости к бронебойным пулям и кумулятивным гранатам, а также усиленным днищем корпуса в районе размещения механика-водителя для большей живучести при минном подрыве. Масса усиленного варианта составила 14,5 тонны, максимальная скорость уменьшилась до 62 км/ч, а плавучесть была утрачена.

БМП-2К

Командирский вариант БМП-2. Десант машины сокращен на 2 человека за счет установки мощной радиостанции.

БМД-1

Боевая машина десанта, предназначенная для использования в воздушно-десантных войсках Советской армии. Была принята на вооружение в 1969 году и активно использовалась в Афганской войне. БМД-1 зарекомендовала себя с отрицательной стороны. Тонкая броня днища и небольшая масса машины приводили к тому, что при подрывах на мощных фугасах БМД практически полностью уничтожалась. Слабая броня БМД-1 пробивалась любыми противотанковыми средствами под любыми ракурсами и с приличного расстояния. Сразу выявилась невозможность стрельбы по склонам гор и малая эффективность 73-мм снарядов против глинобитных стен. Поэтому было признано перспективным перевооружение машины 30-мм автоматической пушкой.

БМД-2

Изучив недостатки БМД-1, советские конструкторы усовершенствовали десантную машину. От БМД-1 БМД-2 отличалась одноместной башней, в которой устанавливалась 30-мм автоматическая пушка 2А42, спаренная с 7,62-мм пулеметом ПКТ. Новая пушка значительно подняла огневую мощь БМД, однако гусеничная база оружия оставалась слишком легкой, что отражалось на точности огня и вызвало критические отклики боевых командиров.

ЗСУ-23-4 «ШИЛКА»

Советская зенитная самоходная установка, вооруженная счетверенной автоматической 23-мм пушкой (может работать как в ручном, так и в автоматическом режиме при использовании радиолокационной станции). Машина предназначена для непосредственного прикрытия наземных войск и уничтожения воздушных целей на дистанции до 2500 метров и высотах до 1500 метров.

«Шилки» находились в зенитных батареях и дивизионах мотострелковых полков и дивизий, вошедших в Афганистан. Их командиры вступили в бой в 1979 году, во время штурма дворца Амина. В Афганистане пригодились уникальные особенности «Шилки»: большие углы возвышения стволов и мощь огня 23-мм автоматических пушек. Шквал металла, который за доли секунды накрывал цель, производил сокрушительное впечатление на противника.

Эффективность использования ЗСУ-23-4 была столь высока, что в 1982 году специально для частей 40-й армии было возобновлено производство комплекса без РЛС. За счет РПК боекомплект упрощенной «Шилки» был увеличен с 2000 до 4000 выстрелов, установлен ночной инфракрасный прицел и фальшборта.

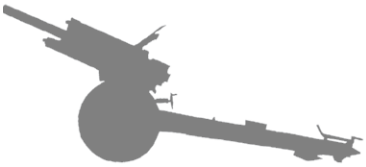
АРТИЛЛЕРИЯ И СИСТЕМЫ ЗАЛПОВОГО ОГНЯ

Артиллерия активно применялась в Афганистане для поддержки наступательных операций против караванов, крепостей и больших скоплений моджахедов. В условиях горной войны артиллерийскую поддержку могли вызывать даже младшие офицеры СА, что серьезно повышало шансы на выживание солдат в затянувшемся боестолкновении.

85-ММ ДИВИЗИОННАЯ ПУШКА Д-44

Орудие предназначалось для поддержки боевых действий общевойсковых подразделений на равнинной местности. Имея настильную траекторию стрельбы, Д-44 могла поражать цели на расстоянии 18 900 метров. Однако угол подъема ствола не позволял обстреливать цели, закрепившиеся на склонах гор. Осколочные снаряды, используемые Д-44, оказались настолько неэффективными, что уже в 1981 году все описываемые орудия были заменены гаубицами Д-30.

122-ММ ГАУБИЦА М-30



Надежная, простая в эксплуатации, неприхотливая гаубица, участвовавшая в кампании с первого и до последнего дня боевых действий. Как правило, в Афганистане использовались старые орудия, многие их которых прослужили более 40 лет.

122-мм гаубица Д-30

Основная артиллерийская система контингента советских войск в Афганистане. Отменная точность стрельбы, устойчивость к местным условиям эксплуатации, хорошая ремонтопригодность, круговой сектор обстрела сделали это орудие незаменимым средством огневой поддержки. Недостаток у орудия был один, но весьма основательный: при определенных углах возвышения у пушки срабатывал предохранитель, и стрельба из орудия становилась невозможной. Кроме того, домкраты Д-30 боялись песка и часто выходили из строя.

130-мм пушка М-46

Советская буксируемая пушка корпусной артиллерии, активно применявшаяся НДПА.

76-мм М-1966 (ГП)

Советская горная пушка калибра 76 мм. Разборное орудие массой менее 800 кг, способное поражать цели на дистанции до 10 км. Моджахеды нередко захватывали компактные ГП и затем применяли их против советских войск.

2С1 «Гвоздика»

Самоходный вариант гаубицы Д-30, ствол которой был установлен в бронированной башне и поставлен на гусеничное шасси. Круговой сектор обстрела позволял 2С1 вести огонь в любом направлении. Недостатки тоже были: слабая броня 2С1 не могла защитить ни от гранатометных выстрелов, ни от крупнокалиберных пуль, а еще из-за узких гусениц и слабого двигателя у 2С1 могло заклинить главную передачу. После стрельбы, в момент начала движения, механик-водитель должен был соблюдать максимальную осторожность.

2С3 «Акация»

152-мм самоходная гаубица (Д-20), способная вести огонь на дистанцию 17 400 метров. «Акация» могла разрушать долговременные оборонительные сооружения среднего класса и эффективно бороться с бронированными объектами. Мощный двигатель и широкие гусеницы позволяли 2С3 действовать в условиях сложнопересеченной местности, тогда как установленный на крыше башни ПКТ позволял отбивать атаки моджахедов на огневую позицию. Массированное использование «Акации» было затруднено из-за ее габаритных размеров. В основном 2С3 применялись для охранения мостов, коммуникаций и наиболее важных объектов.

2С4 «Тюльпан»

240-мм самоходный миномет — одна из самых мощных артиллерийских систем необъявленной войны. В Афганистане действовала одна смешанная батарея (2 буксируемых, 4 самоходных миномета), которая не снискала особых успехов в силу того, что гидравлические механизмы «Тюльпана» плохо переносили афганскую 40-градусную жару.

Основной задачей, возложенной на 2С4 «Тюльпан» в Афганистане, стало уничтожение опорных пунктов, огневых средств на горных перевалах, дорогах, в кишлачной зоне, огневых точек в пещерах

и каменных завалов. Боевые действия показали преимущество 240-мм мины над 122-мм осколочно-фугасным снарядом в горах при стрельбе с закрытых огневых позиций. 240-мм мина с 32-кг БЧ разрушала дувал, крепость или другое глинобитное сооружение с первого попадания, в то время как 122-мм снаряд «увязал» в стенах.

2С5 «ГИАЦИНТ-С»

Для решения сложных огневых задач советской армией использовались самоходные пушки 2С5 «Гиацинт-С». В 80-х годах 152-мм СП 2С5 «Гиацинт-С» являлась самой дальнобойной и мощной артиллерийской системой в Советском Союзе. Обладая начальной скоростью 800 м/с, 152-мм снаряд «Гиацинта» разрушал любое укрепление, созданное моджахедами.

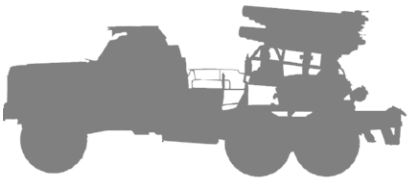
СП 2С5 «Гиацинт-С» поступил на вооружение в 1978 году, машина имела противопульное бронирование с открытым размещением 152-мм артиллерийской системы 2А37.

2С9 «НОНА-С»

Уникальный 120-мм самоходный миномет. 2С9 «Нона-С» успешно использовались в Афганистане в составе 103-й дивизии ВДВ и 345-го парашютно-десантного полка. На 1 августа 1987 года в составе 40-й армии имелось 69 таких орудий, которые включались в состав десантно-штурмовых батальонов вместо минометных батарей.

В суровых условиях гор «Нона-С» могла вести огонь с широким выбором траекторий и со сравнительно небольшой минимальной дальностью стрельбы. 2С9 оказались отличным средством огневой поддержки, особенно при обстреле обратных скатов высот. Минометы «Нона-С» показали достаточно высокую надежность. Правда, как и у большинства гусеничных машин, в афганских условиях быстро изнашивались узлы ходовой части, между гусеницами и катками часто набивались мелкие камни.

БМ-14



Советская система залпового огня на шасси грузового автомобиля ЗИС-151. Впервые появилась в Афганистане во время правления Захиршаха. Во время Советско-афганского конфликта активно использовалась частями Советской армии в локальных операциях против непримиримых.

БМ-21 «ГРАД»

Советская реактивная система залпового огня калибра 122 мм. Моджахеды боялись данных установок из-за их чудовищной разрушительной силы, невероятного шума и сокрушительной мощности залпа в кратчайший промежуток времени. За 20 секунд батарея БМ-21 выпускала 240 снарядов, а дивизион — 720. К сожалению, мощный «Урал-375» расходовал литр бензина АИ-95 на один километр пробега.

9К57 «УРАГАН»

Мощнейшая система залпового огня, установленная на шасси ЗИЛ-135ЛМ. Была принята на вооружение в 1975 году.

В Афганистане действовал всего один дивизион этих РСЗО. «Ураган» выпускал пакет снарядов за 15 секунд, при этом ракеты могли поражать цели на расстоянии 35,8 км!

ОСНОВНЫЕ БОЕВЫЕ ТАНКИ

В суровых условиях Афганистана танки использовались для блокирования и прочесывания местности, для сопровождения колонн, охраны и обороны важных объектов. При участии в блокировании танки действовали в составе мотострелковых подразделений. Они занимали огневые позиции повзводно, перекрывая огнем пути выхода противника из блокируемого района.

Во всех случаях танки прикрывались огнем стрелкового оружия и артиллерии (большей частью минометов). Управление огнем и маневром осуществлял командир танкового подразделения, находясь на командно-наблюдательном пункте мотострелкового батальона или одной из его рот.

Танки активно применялись в составе штурмовых групп. Уничтожая врага огнем, они нередко разрушали дувалы и строения ударом корпуса, пробивали проходы в баррикадах и стенах.

Танковые подразделения привлекались для сопровождения колонн и охраны коммуникаций. В первом случае 1–2 танка с минными тралами действовали в составе отряда обеспечения движения, остальные равномерно распределялись по колонне. При нападении противника танки съезжали с дороги и прикрывали огнем автомобили, которые проскакивали опасный участок на большой скорости.

В наиболее опасных регионах страны танки включались в состав сторожевых застав, охранявших коммуникации. Там они использовались в качестве дальнобойных и маневренных огневых точек.

Т-34-85

Наследие Второй мировой войны, активно применявшееся в стране силами афганской армии. Как правило, «34-ки» использовались в качестве неподвижных огневых точек или служили в качестве минных тральщиков. Броня танков легко пробивалась вражескими РПГ со всех направлений.

Т-54Б

Устаревший танк, находившийся на вооружении Туркестанского военного округа. Вооруженный 100-мм орудием, спаренным 7,62-мм пулеметом и 12,7-мм зенитным пулеметом ДШК Т-54Б активно использовался на первом этапе необъявленной войны.

Основным оператором Т-54Б были вооруженные силы Афганистана, тогда как служащие СА предпочитали использовать более новое и эффективное оружие.

Т-55

Танк показал высокие боевые качества в многочисленных боях с моджахедами. Однако в условиях высокогорья и сильной запыленности возникли проблемы с работой силовой установки, трансмиссии и ходовой части. Выявилась низкая стойкость танка к воздействию мин. Боевые потери Т-55 в Афганистане были сравнительно низкими. Они случались в основном от подрыва на минах, при этом более 50% поврежденных танков требовали капитального ремонта или вообще выходили из строя.

Т-55М

Опыт боевых действий в Афганистане был использован при модернизации Т-55. Принятые на вооружение танки Т-55М имели улучшенную противоминную и броневую защиту. Модифицированная машина немедленно стала поступать на вооружение 40-й армии в 1982 году.

Т-55АМ

Модификация Т-55М с установленными на бортах и корме решетчатыми защитными экранами. Использовалась в войсках начиная с 1983 года.

Т-55АД

Вариант Т-55 с установленной активной системой защиты «Дрозд». Система обеспечивала уничтожение двух противотанковых боеприпасов, летящих со скоростью от 70 до 700 м/с в каждом секторе по 20 градусов от продольной оси танка. Обнаружение подлетающих объектов производилось двумя РЛС мм-диапазона, поражение осуществлялось на расстоянии 6,6 метра от танка потоком осколков.

Вариант Т-55АД начал поступать в войска в 1987 году.

Т-62

Основной боевой танк СССР, созданный в 1961 году. В отличие от Т-55, нес 115-мм гладкоствольную автоматическую пушку У5ЕС с двухплоскостным стабилизатором и автоматом выброса стреляных гильз. Имел цельнолитую сферическую башню с увеличенным диаметром погона, а также измененное расстояние между узлами подвески.

Основным недостатком Т-62 в горных условиях оказались малые углы возвышения основного вооружения, что не позволяло обстреливать противника на верхних ярусах. Требуемыми углами обладали зенитные ДШКМ, установленные над люками заряжающих, но они не имели дистанционного управления, и для ведения огня танкисту приходилось выходить из-за броневого прикрытия.

К 1985 году из Афганистана были выведены все Т-62 базовой модификации.

Т-62М

Модификация Т-62 (1983 год), разработанная с учетом условий Афганской войны. У танков была усилена противоминная защита, установлены защитные экраны, улучшена защита от зажигательного оружия. Модифицированные машины отличались обновленной системой ведения огня и новым двигателем мощностью 620 л.с.

Т-62Д

Вариант Т-62М с установленной активной системой защиты «Дрозд» (поступила в части 40-й армии в 1987 году).

При решении задач сопровождения колонн Т-62М включались в состав отряда, обеспечивающего безопасность движения. Впереди колонны, на расстоянии 50–100 м двигался Т-62, снабженный тралом КМТ-5 или КМТ-7. Защиту танка обеспечивало мотострелковое подразделение. Для предотвращения поражения осколками при подрыве на мине люки танка закрывались до момента завершения траления. Если дорога оказывалась достаточно широкой, одновременное траление проводили сразу два танка. Подозрительные места подвергались многократному тралению, что позволяло уничтожить мины, переведенные в состояние вторичного подрыва.

НАЗЕМНАЯ ТЕХНИКА. ТАБЛИЦА

БОЕВЫЕ БРОНИРОВАННЫЕ МАШИНЫ

Модель	Год	Упр.	Ск.	Уск.	Вооружение	Урон	ББ	Дистанция, м	Уровень стрельбы	Экипаж	Броня (лоб /борт /корма /днище / крыша)	Прочность	Особенности
БТР-60	1960	-3	80	30	КПВТ	2d10	5	2000	3	2+14	5 / 4 / 4 / 3 / -	15	Амфибия, Внедорожник, ненадежный
					СГМБ	2d10	5	2300	1				
БТР-80	1976	-2	80	30	КПВТ	2d10	5	2000	2	2+8	6 / 4 / 4 / 4 / 4	17	Амфибия, Внедорожник, ПНВ
					КПКТ	2d12	5	800					
БТР-80	1984	-2	80	30	КПВТ	2d10	5	2000	2	3+7	6 / 5 / 4 / 4 / 4	20	Амфибия, Внедорожник, ПНВ
					КПКТ	2d12	5	800					
БРДМ-2	1963	-2	100	40	КПВТ	2d10	5	2000	1	4	5 / 4 / 4 / 3 / 7	10	Амфибия, Внедорожник
					ПКТ	2d12	4	800					
БМП-1/ 1П/ 1Д/ 1К	1966	-4	65	10	2А28 «Гром»	4d10	25	4400	1	3+8	10 / 9 / 9 / 4 / 4	30	Амфибия, Гусеничное
					ПКТ	2d12	4	800					
					ПТУР 9М14М (БПМ-1)	5d10	20	3000			10 / 10 / 10 / 8 / 4 (1Д)		
					ПТУР 9К111-1 (БМП-1П)	5d12	22	2000		3+6 (1К)			Радиостанция (1К)
БМП-2/ 2Д/ 2К	1982	-4	65	10	2А42	2d12	10	4000	2	3+7	10 / 9 / 9 / 6 / 4	35	Амфибия (кроме 1Д)
					ПКТ	2d12	4	800					Гусеничное
					ПТРК 9К111	5d12	22	2000		3+5	10 / 10 / 10 / 8 / 4 (2Д)		Радиостанция (1К)
БМД-1	1968	-4	60	10	2А28 «Гром»	4d10	25	4400	1	2+5	8 / 7 / 7 / 6 / 6	10	Амфибия, Гусеничное
					ПКТ	2d12	4	800					
					ПТУР 9М14М (БМД-1)	5d10	20	3000					
БМД-2	1985	-4	60	10	2А42	2d12	10	4000	2	2+5	8 / 7 / 7 / 6 / 6	12	Амфибия, Гусеничное
					ПКТ	2d12	4	800					
					ПТУР 9К111-1	5d12	22	2000					
ЗСУ-23-4 «Шилка»	1964	-4	50	8	4 х АЗП-23	8d8	10	2500	3	4	10 / 9 / 9 / 6 / 6	30	Гусеничное

МОТОСТРЕЛКОВЫЕ ЧАСТИ

Мотострелковые части вынесли на себе всю тяжесть необъявленной войны. Их численность варьировалась в зависимости от времени и места дислокации. Стоит отметить, что штатной численности советские мотострелковые подразделения не достигали практически никогда.

АРТИЛЛЕРИЯ И СИСТЕМЫ ЗАЛПОВОГО ОГНЯ

Модель	Год	Упр.	Ск.	Уск.	Вооружение	Урон	ББ	Дистан-ция, м	Ур. огня	Экипаж/ расчет	Броня (лоб /борт /корма /днище / крыша)	Проч-ность	Особенности
Д-44	1946	-	-	-	Д-44	4d6	5	15800	1	7	5 / - / - / - / -	10	
М-30	1938	-	-	-	М-30	5d6	8	10700	2	8	5 / - / - / - / -	10	
Д-30	1960	-	-	-	Д-30	5d8	10	22000	3	8	10 / - / - / - / -	15	
М-46	1946	-	-	-	М-46	5d8	15	27000	2	8	10 / - / - / - / -	15	
2А2 (М-66) ГП	1958	-	-	-	ГП	4d4	8	10000	2	4	5 / - / - / - / -	10	
2С1	1969	-5	60	10	Д-30	5d8	10	15200	3	4	8 / 4 / 4 / 4 / 4	15	Гусеничное
2С3	1968	-4	60	10	Д-20	5d10	10	20500	2	4	8 / 6 / 6 / 4 / 4	15	Гусеничное
2С4	1969	-4	60	10	М-240	4d12	20	19700	3	4	8 / 6 / 6 / 4 / 4	15	Гусеничное
2С5	1976	-4	60	10	2А36	5d12	20	40000	3	4	8 / 6 / 6 / 4 / 4	15	Гусеничное
2С9	1979	-4	60	10	2А51	4d8	10	8800	3	4	6 / 4 / 4 / 4 / 4	10	Гусеничное
БМ-14	1952	0	60	10	8У32	16x4d10	10	9800	2	3	-	10	
БМ-21	1963	-1	60	10	М-21	40x5d10	10	40000	2	3	-	10	Внедорожник
9К57	1975	0	60	10	9П140	16x5d12	18	40000	2	4	4 / - / - / - / -	16	Внедорожник

ОСНОВНЫЕ БОЕВЫЕ ТАНКИ

Модель	Год	Упр.	Ск.	Уск.	Вооружение	Урон	ББ	Дистан-ция, м	Ур. огня	Экипаж/ расчет	Броня (лоб /борт /корма /днище / крыша)	Проч-ность	Особенности
Т-34-85	1943	-4	55	10	85-мм	12d6	16	3500	1	5	16 / 16 / 16 / 8 / 8	30	Гусеничное
					2х ДТ-29	2d8	6	500					
Т-54Б	1947	-4	50	10	Д-10Т	10d8	25	5000	1	4	32 / 28 / 16 / 10 / 10	60	Гусеничное
					ДШК	2d10	6	3500					
					2х СГМТ	2d12	5	2300					
Т-55/ М/ АМ/ АД	1958	-4	50	10	Д-10Т2С	10d8	25	5500	1	4	32 / 20 / 14 / 10 / 10	60	Гусеничное
			54 (М)	12 (М)	ДШК	2d10	6	3500			32 / 20 / 16 / 12 / 12 (М)		
					2х СГМТ (Т-55)	2d10	5	2300			32 / 24 / 16 / 16 / 12 (АМ)		Активная защита (АД)
					2х ПКТ (М/ АМ/АД)	2d12	5	800			32 / 20 / 16 / 16 / 10 (АД)		
Т-62/ М/ Д	1961	-4	50	10	2А20	12d8	30	5800	1	4	32 / 20 / 16 / 16 / 12	70	Гусеничное
					ДШК	2d10	6	3500	3 (М,Д)		32 / 20 / 16 / 16 / 14 (М/Д)		
					ПКТ	2d12	4	800					Активная защита (Д)

ТАКТИЧЕСКАЯ АВИАЦИЯ

По характеру местности Афганистан не благоприятствует действию фронтовой авиации. Зимой мороз может легко смениться слякотью и затяжным дождем, тогда как летом температура воздуха может подняться до +52 градусов по Цельсию. В последнем случае внешняя обшивка самолета может разогреться до +80 градусов по Цельсию.

В воздухе Афганистана надо быть внимательным и осторожным. На низких высотах стоит опасаться ПЗРК «Стингер» и ДШК. Над восточными районами страны можно встретиться с пакистанскими F-16, пилоты которых бдительно следят за потенциальными нарушителями границы.

ЯК-28Р

Самолет-разведчик, взлетавший с территории СССР и использовавшийся для воздушного фотографирования местности и составления фотосхем, фотоальбомов населенных пунктов, укрепрайонов, крепостей; для поиска караванов и банд моджахедов, уточнения разведсводок, выявления районов с сильной ПВО; для фотоконтроля районов ведения боевых действий; обнаружения мест падений ЛА. Экипажи Як-28Р контролировали отдельные территории Афганистана, что позволяло замечать изменения, произошедшие в наземной обстановке.

ЯК-38

Советский палубный самолет вертикального взлета и посадки. Использовался в Афганистане в 1980 году в качестве экспериментального штурмовика. Для взлета требовалось бетонное покрытие аэродрома, поэтому эти самолёты базировались на аэродроме Шинданд (Северный Афганистан). Всего на Як-38 в Афганистане было выполнено 107 боевых вылетов, как в одиночку, так и в паре с Су-17. Приобретенный опыт показал настоятельную необходимость улучшения тяговооруженности самолета и его разгонных характеристик в условиях пониженной плотности воздуха и экстремальной жары.

В условиях горно-пустынной местности использование Як-38 оказалось неэффективным, так как боевая нагрузка состояла из двух 250-кг бомб, а топлива хватало всего на 40 минут полета.

МИГ-21БИС

Основной штурмовой самолет раннего этапа войны. На вооружении 40-й армии находились 2 модификации данного самолета: типовой МиГ-21бис и улучшенная версия с дополнительным комплектом радиосистемы ближней навигации РСБН. Последняя существенно упрощала полеты в сложных условиях, делая возможным круглосуточное выполнение снижения и захода на посадку в условиях ограниченной видимости (по приборам). Несомненным достоинством МиГ-21бис была увеличенная дальность полета с подфюзеляжным подвесным баком (до 1480 км) и улучшенные возможности по весу и арсеналу вооружения (до полутора тонн бомб, 32-зарядные блоки УБ-32, пушка ГШ-23Л).

МИГ-21ПФМ

Вариант МиГ-21 без бортовой пушки. Машины данной модификации снабжались пушечными контейнерами ГП-9 и использовались для для штурма вражеских позиций. К концу 1980 года данная модификация самолета исчезла из 40-й армии.

МИГ-21СМ

Вариант МиГ-21 с двухвальным двигателем Р13–300 и встроенной двуствольной пушкой ГШ-23Л (по типу экспортного МиГ-21М) с газовым компенсатором для снижения пикирующего момента при стрельбе.

МИГ-23М

Советский истребитель, афганский дебют которого состоялся в 1983 году, во время неудачной операции в Рабати-Джали. К сожалению, самолеты не смогли выполнить перехват F-4E иранских ВВС, которые атаковали десантные вертолеты и приближающийся к месту высадки Ан-30 (к счастью, обошлось без потерь). По результатам операции истребители были переведены обратно в СССР.

МИГ-23МЛ

Модификация МиГ-23 с усиленной двигательной установкой РЛС «Сапфир-23МЛ», теплопеленгатором ТП-23М, системой опознавания «свой-чужой» СРО-2М и индикатором на лобовом стекле.

Лишенные недостатков ранних моделей, МиГ-23МЛ заслужили репутацию «настоящих истребителей» благодаря высокой тяговооруженности, легкости пилотирования, возросшей маневренности, дальности и повысившейся надежности.

В апреле 1987 года во время столкновения на пакистанской границе один из МиГ-23МЛ сбил пакистанский F-16.

МИГ-23УБ

Учебно-боевая версия МиГ-23, использовалась в боевых порядках штурмовой авиации для решения задач целеуказания и контроля.

МИГ-23МЛД

Наиболее совершенная модификация в семействе МиГ-23. Маневренность самолета была улучшена. РЛС истребителя могла обнаруживать и сопровождать до шести воздушных целей одновременно. На неподвижных частях крыла были установлены контейнеры с ИК-ловушками.

Большинство истребителей, направлявшихся в ВВС 40-й армии, прошло доработки по типу МЛД с улучшениями в части оборудования и маневренных качеств. Иногда обе модификации (МЛ и МЛД) имелись в одной эскадрилье, что создавало дополнительные проблемы летчикам из-за различия в базовом оборудовании.

МИГ-27Д

Истребитель-бомбардировщик МиГ-27Д не нашел широкого применения в Афганистане. Этот самолет создавался для воздушных операций в Западной Европе, в ходе которых предусматривалось нанесение ударов с малых высот. МиГ-27 был оборудован современной электроникой, которая оказалась ненужной в суровых условиях гор, где преимущество было на стороне простой и надежной авиатехники.

СУ-24

Фронтовые бомбардировщики Су-24 появились в Афганистане в 1984 году. Су-24 могли нести 7000 кг бомбовой нагрузки, обладали боевым радиусом в 2400 км и могли использоваться с аэродромов Туркестанского и Среднеазиатского военных округов. Непосредственным поводом для их привлечения к военным действиям стало грандиозное наступление советских войск на Панджшерскую долину, во время которого Су-24 осуществляли ковровую бомбардировку вражеской территории.

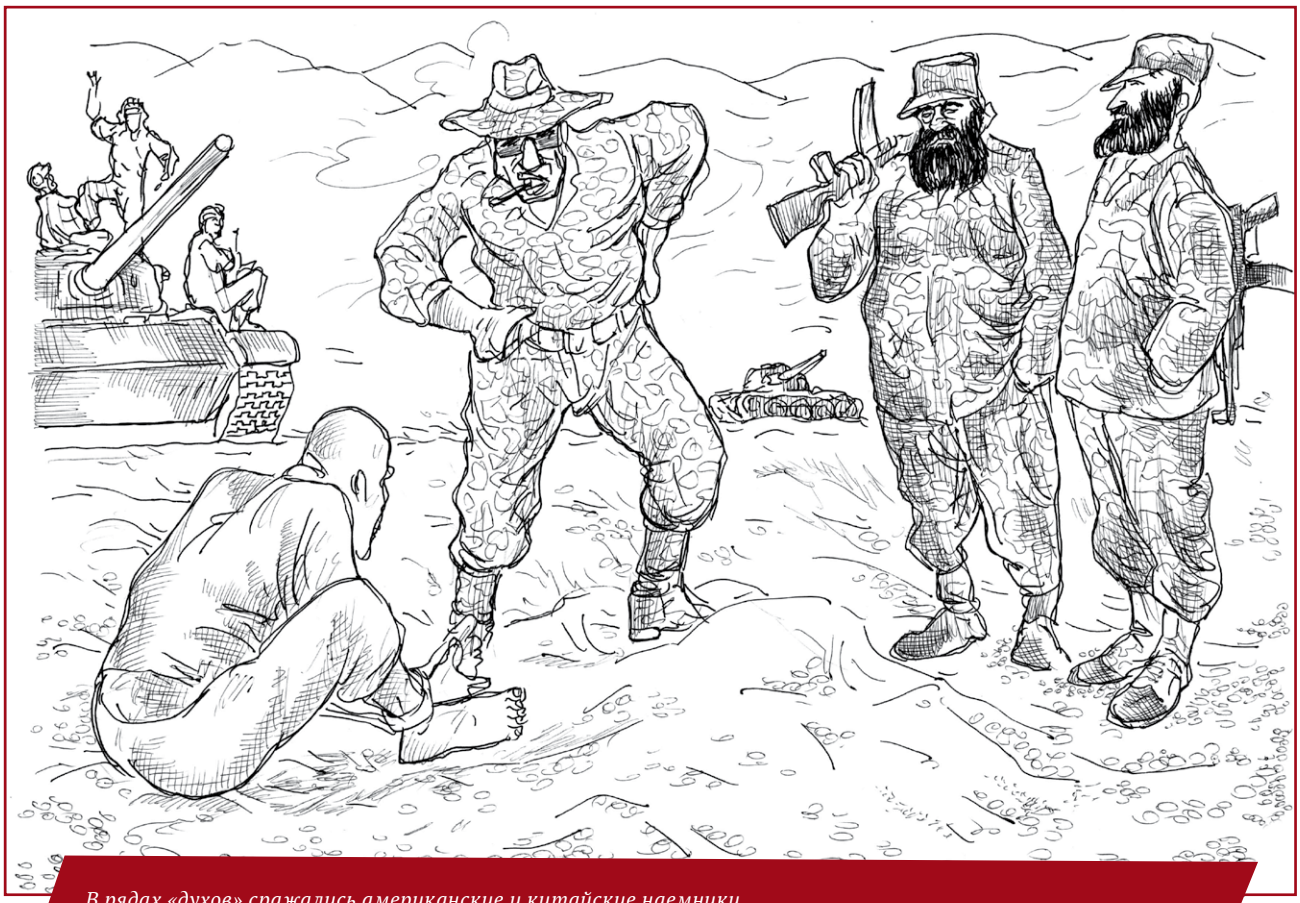
СУ-25

Отличный бронированный двухдвигательный дозвуковой штурмовик, успешно выполнявший боевые задачи на всем протяжении Афганской войны.

Су-25 нырял в узкие каменные мешки, куда не рисковали снижаться другие самолеты, заходя на цель вдоль хребтов и отвесных провалов. В Черных горах, северо-западнее Кандагара, одному из летчиков Су-25 из 200-й ОШАЭ удалось подавить огневую точку, спрятанную в скалах в конце длинного извилистого ущелья. Штурмовик влетел в провал, лавируя, промчался по нему и нанес точный ракетный удар по цели.

Уважение летчиков заслужила продуманная защита боевых систем, основных агрегатов и кабины Су-25. Титановый бронекороб машины и лобовое бронестекло не могли пробить пули стрелкового оружия и ДШК. Более того, Су-25 мог выдержать прямое попадание «Стингера» и продолжить полет на единственном двигателе.

В отличие от других самолетов ВВС СССР, для уничтожения Су-25 требуется два попадания из ПЗРК.



В рядах «духов» сражались американские и китайские наемники

ВОЕННО-ТРАНСПОРТНАЯ АВИАЦИЯ

Значение транспортной авиации СССР во время Афганской войны возрастало год от года. Это было связано с особенностями географического положения страны, практически полным отсутствием железных дорог и постоянно усиливающимся противодействием моджахедов.

Транспортная авиация СССР решала в ДРА следующие задачи: воздушные перевозки, управление и ретрансляция систем связи, аэрофотосъемка местности, эвакуация раненых и больных.

С увеличением интенсивности воздушных перевозок расширялась и аэродромная сеть Афганистана. К 1987 г. транспортная авиация СССР могла воспользоваться следующими (основными) аэродромами:

- Кабул, Кандагар, Баграм, Шинданд, Мазари-Шариф имели бетонное или асфальтобетонное покрытие ВПП длиной 3 000–3 500 м;
- Кундуз, Джелалабад имели асфальтированное покрытие ВПП длиной 1500–1800 м;
- Файзабад, Гардез, Хост, Лашкаргах, Зарандж, Чагчаран, Герат оставались грунтовыми ВПП.

С появлением у мятежников ПЗРК полет над территорией ДРА самолетами транспортной авиации выполнялся на высотах 7600–10 000 м.

Особенностью перевозки войск (в условиях Афганистана) являлось то, что на борт транспортных машин доставлялись парашюты. За 40 км до пролета границы ДРА пассажиры надевали парашютную систему, в которой находились вплоть до самой посадки.

АН-12БК

Четырехмоторный транспортный советский самолет, имевший грузовой люк и рампу, активно применявшийся ВВС СССР на всем протяжении необъявленного конфликта для переброски грузов и войск.

Из Афганистана в СССР летал специальный Ан-12, получивший название «Черный тюльпан». В отличие от других транспортных самолетов, он перевозил на Родину тела погибших советских солдат, так называемый «груз 200».

АН-22 «АНТЕЙ»

Советский тяжелый турбовинтовой транспортный самолет. Применялся для массированной переброски советских войск на раннем этапе вторжения. В 1984 году интенсивность воздушных перебросок снизилась, и частота полетов Ан-22 над территорией ДРА сократилась вдвое.

АН-26

Советский двухмоторный транспортный самолет, предназначенный для использования на локальных авиалиниях. На территории ДРА использовался как пассажирская и транспортная машина.

АН-30

Самолет воздушного наблюдения. Ан-30 активно использовались для аэрофотосъемки местности при составлении и обновлении географических карт, а также работали по заявкам различных военных ведомств.

BOEING-727

Единственная машина подобного типа, используемая ДРА, была личным самолетом президента Амина. После Апрельской революции «Боинг» стал использоваться в качестве международного лайнера афганской компанией «Ариана».

СТРАТЕГИЧЕСКАЯ АВИАЦИЯ

Стратегическая авиация СССР использовалась для тотального разрушения вражеских рудников, укрепрайонов, крепостей и пещерных массивов. Неуязвимые стратегические бомбардировщики проводили ковровую бомбардировку страны, уничтожая местность простыми и вакуумными бомбами.

По злой иронии судьбы начальником штаба 13-й гвардейской тяжелой бомбардировочной дивизии (действовавшей на территории Афганистана) был мусульманин — кавалер ордена Красной Звезды и ордена Красного Знамени, печально известный генерал Джохар Дудаев.

ТУ-16

Устаревший стратегический бомбардировщик, способный сбросить на цель 9 тонн бомб. Подобные машины состояли на вооружении 200-го гв. ТБАП.

ТУ-22М3

Стратегический бомбардировщик с изменяемой геометрией крыла. Относительно новая машина, имевшая на борту навигационный комплекс НК-45, качественное радиосвязное оборудование и внушительный ассортимент боевой нагрузки. Общая масса полезного груза Ту-22М3 могла достигать 24 т.

ТУ-22ПД

Вариант Ту-28. Стратегический установщик помех, сопровождавший боевые порядки Ту-22М3. Задачей этих машин был срыв атак пакистанских F-16.

ИРАНСКАЯ АВИАЦИЯ

Переживавший исламскую революцию Иран старался держаться в стороне от афганских проблем. Хаос «нового порядка Хомейни» подорвал боеготовность некогда самых мощных ВВС региона. Иранские пилоты редко действовали вдоль афганских границ и предпочитали не вмешиваться в кровавую войну, проходящую на соседней территории.

F-4D «PHANTOM-II»

Многоцелевой истребитель-перехватчик фирмы McDonnel Douglas, применявшийся иранскими ВВС во время Афганской и Ирано-иракской войны.

В апреле 1982 года пара F-4 атаковала советский десант, по ошибке высадившийся на иранской территории, в 20 км от афганской границы. Прибывшие в район высадки истребители «Фантом» уничтожили на земле один вертолет Ми-8 и вытеснили из своего воздушного пространства приближающийся Ан-30.

F-14A «TOM CAT»

Двухместный реактивный истребитель-перехватчик (4-го поколения) с изменяющейся геометрией крыла, созданный фирмой Grumman для ВМФ США. 79 подобных самолетов были проданы в 1976–1979 гг. королевскому Ирану.

Будучи одним из самых совершенных перехватчиков своего поколения, F-14A представлял смертельную опасность для любого вражеского самолета, оказавшегося в воздушном пространстве исламской страны.

ПАКИСТАНСКАЯ АВИАЦИЯ

В январе 1983 г. Пакистан получил из США первые F-16, резко усилившие позиции страны в регионе. Освоив новую технику, пакистанские летчики перешли к энергичным действиям. На их стороне были тактические преимущества: близость собственных аэродромов, хорошее знание местности, развернутая вдоль границы система РЛС.

Совершив атаку на советский самолет, летчики F-16 тут же отворачивали вглубь Пакистана. После 1987 года активность пакистанских пилотов пошла на убыль, поскольку штурмовики СА начали действовать в сопровождении мощного истребительного прикрытия.

F-16B «FIGHTING FALCON»

Американский многоцелевой истребитель фирмы General Dynamics. Первые машины данного типа поступили в пакистанские ВВС в январе 1983 года. Начиная с 1984 года F-16 с завидным постоянством атаковывали советские самолеты и сбили несколько ударных машин, потеряв один свой истребитель.

4 августа 1987 года один из пакистанских F-16 подловил Су-25 заместителя командующего ВВС 40-й армии полковника А. Руцкого и сбил его выпущенной в хвост ракетой. Руцкой катапультировался на пакистанской территории и спустя пять дней скитаний попал к моджахедам в плен.

САМОЛЕТЫ

ТАКТИЧЕСКАЯ АВИАЦИЯ

Модель	Год	Крейсерский режим	Штурмовой режим
ЯК-28Р	1960	-6	-
ЯК-38	1977	-4	-2
МиГ-21бис	1972	-5	-3
МиГ-21 ПФМ	1964	-5	-3
МиГ-21 СМ	1968	-5	-3
МиГ-23М	1972	-6	-
МиГ-23МЛ	1974	-6	-
МиГ-23МЛД	1984	-7	-
МиГ-23УБ	1972	-6	-
МиГ-27Д	1983	-6	-5
Су-24	1975	-4	-3
Су-25	1981	-6	-3

СТРАТЕГИЧЕСКАЯ АВИАЦИЯ

Модель	Год	Крейсерский режим	Штурмовой режим
ТУ-16	1954	-8	-
ТУ-22М3	1978	-8	-
ТУ-22ПД	1959	-10	-

ВОЕННО-ТРАНСПОРТНАЯ АВИАЦИЯ

Модель	Год	Крейсерский режим	Штурмовой режим
Ан-12БК	1959	-6	-
Ан-22	1969	-6	-
Ан-26	1973	-6	-
Ан-30	1971	-6	-
Boeing-727	1963	-6	-

ИРАНСКАЯ АВИАЦИЯ

Модель	Год	Крейсерский режим	Штурмовой режим
F-4D «Phantom-II»	1961	-5	-3
F-14A «Tom Cat»	1974	-6	-5

ПАКИСТАНСКАЯ АВИАЦИЯ

Модель	Год	Крейсерский режим	Штурмовой режим
F-16B «Fighting Falcon»	1979	-6	-4

ВЕРТОЛЕТЫ

Вертолеты — рабочие лошадки Афганской войны. Именно они перевозили раненых, устанавливали мины, а также штурмовали вражеские караваны и крепости. В силу своей универсальности они использовались для решения широкого круга задач и зачастую становились единственным средством поддержания войск в боеспособном состоянии.

МИ-4

Устаревший десантный вертолет, находившийся на вооружении афганской армии в первые годы войны. Впоследствии все «4-ки» были заменены на более надежные и современные Ми-8.
Масса: 5 тонн.
Экипаж: 3 человека.
Вооружение: отсутствует.
Груз: 16 десантников или 1600 килограммов груза.

МИ-6

Тяжелый транспортный вертолет, использовавшийся в Афганистане для транспортировки различных грузов: боеприпасов, вооружений, топлива. Большие габариты грузовой кабины позволяли перевозить на вертолете артиллерийские орудия, минометы и автомобили. 40-я армия использовала «6-ки» с первого и до последнего дня войны.
Масса: 27 тонн.
Экипаж: 6 человек (пилот, второй пилот, бортинженер, оператор радио, техник).
Вооружение: отсутствует.
Груз: 90 пассажиров или 70 десантников.

МИ-8Т

Советский многоцелевой вертолет, разработанный в начале 60-х годов. Является наиболее массовым двухдвигательным вертолетом всех времен и народов. В Афганской войне «8-ки» решали широкий круг задач: высаживали десант, перевозили боеприпасы, наносили удары по моджахедам и вывозили раненых с передовой.
Масса: 7 тонн.
Экипаж: 3 человека (пилот, второй пилот, бортинженер).
Вооружение: 1500 кг ракет, бомб или 9М17 «Фаланга» на внешней подвеске.
Груз: 24 десантника, 3 тонны груза на внешней и внутренней подвеске.

МИ-8МТ

Появившаяся в 80-м году модификация Ми-8 имела более мощный двигатель ТВ3-117МТ, чем у Ми-8Т. Данный вертолет превосходил базовую модель в скорости, потолке, скороподъемности и маневренности.
Масса: 7 тонн.
Экипаж: 3 человека (пилот, второй пилот, бортинженер).
Вооружение: 1500 кг ракет, бомб или 9М17 «Фаланга» на внешней подвеске.
Груз: 24 десантника, 3 тонны груза на внешней и внутренней подвеске.

МИ-24В

Советский ударный вертолет, обладающий тяжелым вооружением и отменной защитой. Применялся для штурмовки вражеских позиций и непосредственной поддержки наземных войск. Также «24-ки» использовались для прикрытия высадки на занимаемые аэродромы.

К концу 1980 года вертолетную группировку 40-й армии усилили, доведя ее до 251 Ми-24В. Основными в боевой работе стали плановые удары и вылеты по вызову в ходе операций. При смешанном ракетно-бомбовом вооружении практиковалось комплексное проведение атак: с дистанции 1200–1500 м пилот пускал НУРС, а на подлете открывал огонь из пулемета, давая оператору возможность прицельно сбросить бомбы.

Предусмотренные возможности размещения на борту Ми-24 десанта оказались невостребованными. С пассажирами Ми-24 становился крайне неповоротливым.

Масса: 7 тонн.
Экипаж: 3 человека (пилот, второй пилот, бортинженер).
Вооружение: 1500 кг ракет, бомб или 9М17 «Фаланга» на внешней подвеске.
Груз: 24 десантника, 3 тонны груза на внешней подвеске.

МИ-24П

Вариант вертолета с пушкой ГШ-30К, размещенной на правом борту в неподвижной установке. Неподвижная установка избавилась от дефектов системы наведения, но огонь теперь можно было вести только строго по курсу, наводя оружие на цель всей машиной. Изрядная мощность и отдача приводили к задиранию хвоста и потере скорости при стрельбе, а сотрясениями иногда выбивало АЗР и бортовое оборудование.

Масса: 8 тонн.
Экипаж: 2 человека (пилот, офицер наведения).
Вооружение:
- Двуствольная пушка ГШ-30К (750 снарядов). Урон: 2d12+5. Стреляет очередями по 40 снарядов.
- 20х4 неуправляемые ракеты S8 класса «воздух-поверхность».
- 2 противотанковые ракеты 9К114 «Штурм».

Груз: 8 десантников.

ВЕРТОЛЕТЫ

Модель	Год	Упр.	Ск.	Уск.	В. ск.	Вооружение	Урон	ББ	Дистанция, м	Экипаж	Десант / груз	Броня (лоб /борт / корма /днище / крыша)	Прочность
Ми-4	1953	-2	226	50	1 д / 1	-	-	-	-	3	16 / 1,6Т	5 / 5 / 5 /3 / 3	60
Ми-6	1963	-2	250	45	2 д / 1	-	-	-	-	6	60	5 / 6 / 5 /4 / 3	80
Ми-8Т	1964	-2	260	60	1 д / 1	1,5Т ракеты/ бомбы	-	-	-	3	24 / 3Т	5 / 8 / 8 / 8 / 3	100
Ми-8МТ	1980	-2	180	60	1 д / 2	1,5Т ракеты/ бомбы	-	-	-	3	24 / 3Т	5 / 8 / 8 / 8 / 3	100
Ми-24В	1973	-3	335	50	1 д / 1	ЯкБ-12,7	2d12	4	1500	2	8	10 / 15 / 15 / 20 / 3	200
						32х4 S-5/S-24	4d8	15	1500				
						х	8d8	30	2000				
Ми-24П	1981	-3	335	50	1 д / 1	ГШ-30К	2d12+5	4	1500	2	8	10 / 15 / 15 / 20 / 3	200
						20х4 S-8	4d8	15	1500				
						9К114	8d10	30	1000				

ЧАСТЬ 7. ВРАГИ И СЕПАРАТИСТЫ

Условно всех противников коммунистического режима можно разделить на две большие группы: повстанцы, вышедшие из гущи народной (не являющиеся профессиональными военными) и профессиональные солдаты удачи, различные наемники и религиозные фанатики, имеющие обширный опыт боевых действий в странах Ближнего Востока.

Среди повстанцев встречались не только молодые мужчины, но и дети от 12 лет, а также старики-ветераны 3-й афганской войны. Временами в горы уходили солдаты НДПА (разочаровавшиеся в курсе коммунистического правительства) и специалисты, получившие образование в странах первого мира.

Отряды сопротивления в различные временные интервалы контролировали от 25 до 80% горной страны и частенько пользовались поддержкой местного населения. Временами моджахеды воевали друг с другом, заключая перемирие с советскими войсками. Однако в целом вектор их действий был антиправительственным и антикоммунистическим.

На пике сопротивления в 1985 году против советских войск сражались около 10% сельского населения страны (8-9 миллионов человек).

МОДЖАХЕДЫ

ТИПИЧНЫЙ МОДЖАХЕД

Бывший крестьянин, решивший, что новая власть разрушает обычаи предков. Взяв в руки оружие, будущий боец оппозиции поднимался в горы, вступал в одну из действующих группировок и начинал боевые действия против коммунистического режима.

Несмотря на то, что афганцы с уважением относились к оружию, меткими стрелками были далеко не все. Сказывалось отсутствие опыта и новейших стрелковых систем. Массовое распространение АК началось лишь в 1979–1980 гг. в связи с переходом отдельных подразделений ДРА на сторону оппозиции.

Национальность: Любая афганская.
Первичные: Сила d8 • Ловкость d6 • Смекалка d4 • Характер d4 • Выносливость d4.
Вторичные: Шаг 6 • Защита 4 • Стойкость 4 • Харизма 0.
Навыки: Альпинизм d4 • Верховая езда d6 • Внимание d4 • Выживание d6 • Выслеживание d4 • Драка d6 • Запугивание d4 • Знание: Афганские обычаи / Знание: Гиндукуш d6 • Знание: Ислам d6 • Знание: Племена d4 • Маскировка d6 • Метание d4 • Стрельба d4 • Язык: Дари/Пушту/Урду/Фарси (в зависимости от происхождения) d8.
Черты: Суннит/Шиит.
Изъяны: Нет.
Экипировка: Type 56 (2d8+1 • ББ2 • 30 • 24/48/96 • Авто) или Lee-Enfield (2d8 • ББ2 • 10 • 24/48/96 • Авто), 2 запасных магазина, осколочная граната, религиозная агитка, фляжка.

Моджахед-ветеран

МОДЖАХЕД-ВЕТЕРАН

Опытный боец сопротивления, в течение многих лет сражавшийся против советских войск. В армии Ахмад Шах Масуда ветераны имели офицерские и унтер-офицерские звания, вели в бой рядовых бойцов и командовали тактическими группами простых моджахедов. В распоряжении ветеранов была пакистанская форма, японские средства связи и современное оружие советского или западного производства.

Национальность: Любая афганская.
Первичные: Сила d8 • Ловкость d8 • Смекалка d4 • Характер d6 • Выносливость d4.
Вторичные: Шаг 6 • Защита 5 • Стойкость 4 • Харизма 0.

Навыки: Альпинизм (Сила) d6 • Бартер (Характер) d6 • Верховая езда d6 • Внимание d6 • Выживание (Горы) d6 • Выслеживание d6 • Драка d6 • Запугивание d6 • Знание: Афганские обычаи (Смекалка) d6 • Знание: Горы (Смекалка) d6 • Знание: Гиндукуш (Смекалка) d6 (если по национальности нуристанец), Знание: Зеленка (Смекалка) d6 • Знание: Ислам (Смекалка) d6 • Знание: Племена (Смекалка) d6 • Идентификация d4 • Маскировка d6 • Метание d6 • Провокация d6 • Стрельба d8 • Язык: Дари/Фарси/Пушту/Урду (в зависимости от происхождения) d8.
Черты: Командный голос, Предводитель, Суннит/Шиит.
Изъяны: Нет.
Экипировка: АК-74 (2d8 • ББ2 • 30 • 24/48/96 • Авто) или РПК (2d8 • ББ 2 • 40/75 • 24/48/96 • Авто, Позиционное), ПМ (2d6+1 • 10 • 12/24/48 • Полуавтомат), 2 осколочные гранаты, 4 запасных магазина, карта местности, книга с изречениями исламских ученых, фляжка, $50 (или эквивалент), запас пищи на 4 дня.

МОДЖАХЕД НАЦИОНАЛЬНОГО ИСЛАМСКОГО ФРОНТА

Моджахеды из пограничного племени Патан отличались высокой боевой выучкой и после 1983 года осмеливались атаковывать многочисленные советские блокпосты и опорные пункты. Многие моджахеды национального исламского фронта прошли курсы боевой подготовки у полковника Раматуллы Сафи.

Моджахед «Национального исламского фронта»

Национальность: Любая афганская.
Первичные: Сила d8 • Ловкость d8 • Смекалка d4 • Характер d6 • Выносливость d4.
Вторичные: Шаг 6 • Защита 5 • Стойкость 4 • Харизма 0.
Навыки: Альпинизм d6 • Бартер d6 • Верховая езда d4 • Внимание d6 • Выживание (Горы) d6 • Выслеживание d8 • Драка d6 • Запугивание d6 • Знание: Афганские обычаи d6 • Знание: Горы d6 • Знание: Зеленка d6 • Знание: Ислам d6 • Знание: Племена d4 • Идентификация d8 • Маскировка d8 • Метание d4 • Минное дело d6 • Провокация d6 • Стрельба d8 • Стрельба: Артиллерия d4 • Стрельба: Реактивный гранатомет d6 • Ремонт: Оружейное дело d4 • Управление: Автомобиль d6 • Язык: Дари/Фарси/Пушту/Урду (в зависимости от происхождения) d8.
Черты: Суннит, Беспощадный, Боевая закалка.
Изъяны: Кодекс чести (исламский фундаментализм).
Экипировка: АК-74 (2d8 • ББ2 • 30 • 24/48/96 • Авто) или FN FAL (2d8+1 • ББ2 • 20 • 24/48/96 • Авто), РПГ-7 (5d8 • ББ20 • 1 • 12/24/48 • Тяжелое, Позиционное) или РПК (2d8 • ББ 2 • 40/75 • 24/48/96 • Авто, Позиционное) • 2 осколочные гранаты или реактивная граната для РПГ-7 • 4 запасных магазина, карта местности, Коран, ваххабитская литература, фляжка, бинокль, рация (у одного бойца в отряде), дальномер, $150 (или эквивалент), запас пищи на 4 дня.

ЧОХАТЛОР (МОДЖАХЕД ПОДРАЗДЕЛЕНИЯ «ЧЕРНЫЙ АИСТ»)

Моджахед из состава элитного диверсионно-истребительного отряда Чохатлор. «Аисты» были легендарным отрядом моджахедов, действиями которых управлял Усама бен Ладен (по другим источникам, Хаттаб или Хекматияр).

Чохатлор был создан в 1979 году при активной помощи пакистанских разведчиков. Будучи членами элитного подразделения, все бойцы «Черного аиста» стояли на позициях фундаментального ислама. Члены «Черного аиста» были хорошо подготовленными военными специалистами, профессионально владели средствами связи, всеми видами огнестрельного оружия, отменно ориентировались на местности, были стоиками.

Базы Чохатлор располагались в труднодоступных горных районах Афганистана, граничащих с Пакистаном и Ираном.

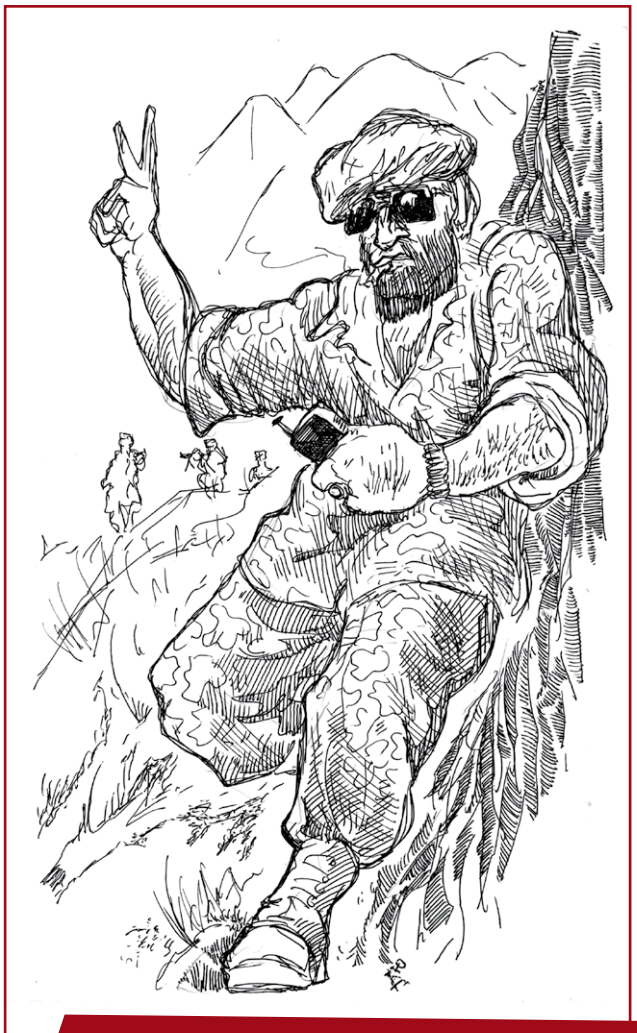
В начале июля 1984 года группа из 23 бойцов 459-й роты спецназа ГРУ полностью разгромила отряд Чохатлор на сопке Казажора, потеряв 2 человека убитыми.

Национальность: Любая афганская, пенджабец, пуштун или саудит.
Первичные: Сила d6 • Ловкость d10 • Смекалка d10 • Характер d8 • Выносливость d8.
Вторичные: Шаг 6 • Защита 7 • Стойкость 6 • Харизма 0.
Навыки: Альпинизм d6 • Внимание d8 • Выживание d8 • Выслеживание d6 • Драка d10 • Запугивание d8 • Знание: Афганские обычаи / Гиндукуш d8 • Знание: Ислам d10 • Знание: Племена d6 •

Идентификация d8 • Маскировка d8 • Метание d8 • Минное дело d6 • Стрельба d10 • Стрельба: Реактивный гранатомет / ПЗРК d6 • Управление: Автомобиль d6 • Язык: Дари/Пушту/Урду/Фарси (в зависимости от происхождения) d10.
Черты: Беспощадный, Боевая закалка, Рок-н-ролл, Суннит.
Изъяны: Кодекс чести (исламский фундаментализм).
Экипировка: АК-74 (2d8 • ББ2 • 30 • 24/48/96 • Авто) или M16A1 (2d8 • ББ2 • 30 • 24/48/96 • Авто), РПГ-16 (5d8 • ББ25 • 1 • 24/48/96 • Тяжелое, Позиционное, Разборный) или Bren L4 (2d8 • ББ4 • 30 • 24/48/96 • Авто, Позиционное) или СВД (2d10+1 • ББ4 • 10 • 36/72/144 • Снайперское), 3 осколочные гранаты или второй РПГ-16, 4 запасных магазина, Коран, ваххабитская литература, фляжка, бинокль, рация (у одного бойца в отряде), компас, дальномер или прибор ночного видения, нож для рукопашной схватки, $1000 (или эквивалент), запас пищи на неделю.

КОМАНДИР МОДЖАХЕДОВ

Война с СССР заставила командиров моджахедов формировать временные альянсы и координировать совместные действия. Однако все попытки полевых командиров организовать коалицию провалились. Виной тому были политические и религиозные разногласия, а также прежние обиды. Типичный командир моджахедов — профессиональный военный, служивший королевскому режиму или непримиримый сепаратист-самоучка, организующий борьбу афганцев с интервентами.



Командир моджахедов

Национальность: Любая афганская, саудит или пенджабец.
Первичные: Сила d6 • Ловкость d8 • Смекалка d8 • Характер d8 • Выносливость d6.
Вторичные: Шаг 6 • Защита 5 • Стойкость 5 • Харизма 0.
Навыки: Альпинизм d6 • Бартер (Характер) d6 • Внимание d8 • Выживание (Горы) d6 • Выслеживание d8 • Драка d6 • Запугивание d6 • Знание: Афганские обычаи d6 • Знание: Горы d6 • Знание: Зеленка d6 • Знание: Ислам d6 • Знание: Племена d8 • Идентификация d6 • Маскировка d6 • Метание d46 • Минное дело d6 • Провокация d6 • Ремонт: Оружейное дело d4 • Стрельба d8 • Стрельба: Артиллерия d4 • Управление: Автомобиль d6 • Язык: Дари/Фарси/Пушту/Урду (в зависимости от происхождения) d8.
Черты: Боевая закалка, Командный голос, Суннит/Шиит, Предводитель.
Изъяны: Кодекс чести (исламский фундаментализм).
Экипировка: АКС-74У (2d8 • ББ2 • 30 • 18/36/54 • Авто) или M16A1 (2d8 • ББ2 • 30 • 24/48/96 • Авто), ПМ (2d6+1 • 10 • 12/24/48 • Полуавтомат), 2 запасных магазина, учебник по тактике, кока-кола, планшет с тактическими картами, американский шоколад, фляжка, бинокль, компас, черные очки, спутниковый телефон, прибор ночного видения, нож для рукопашной схватки, $2000 (или эквивалент в различной валюте), поддельные документы, запас пищи на три дня.

СНАЙПЕР

Опытный стрелок-моджахед, обученный меткой стрельбе из СВД или Тип-95. Моджахеды-снайперы охотились за советскими офицерами, одинокими солдатами или специалистами связи.

Национальность: Любая афганская.
Первичные: Сила d6 • Ловкость d10 • Смекалка d8 • Характер d6 • Выносливость d6.
Вторичные: Шаг 6 • Защита 4 • Стойкость 5 • Харизма 0.
Навыки: Альпинизм d6 • Внимание d8 • Выживание d6 • Выслеживание d6 • Драка d4 • Запугивание d4. Знание: Афганские обычаи / Гиндукуш d8 • Знание: Ислам d4 • Знание: Племена d4 • Маскировка d8 • Метание d4 • Минное дело d4 • Стрельба d10 • Язык: Дари/Пушту/Урду/Фарси (в зависимости от происхождения) d8.
Черты: Боевая закалка, Суннит/Шиит, Снайпер.
Изъяны: Нет.
Экипировка: СВД (2d10+1 • ББ4 • 10 • 36/72/144 • Снайперское) или Type 85 (2d10 • ББ3 • 10 • 30/60/120 • Снайперское), 2 запасных магазина, маскхалат, фляжка, бинокль, компас, спутниковый телефон или прибор ночного видения, $100 (или эквивалент в различной валюте), запас пищи на неделю.

ОПЕРАТОР ПЗРК

Получив в свое распоряжение новейшие ПЗРК американского производства, моджахеды стали обстреливать ракетами советские боевые и транспортные самолеты, а также атакующие вертолеты. Операторы ракет «Стингер» уничтожались в первую очередь, а за захват первого американского ПЗРК солдатам и офицерам СА обещали дать звание Героя Советского Союза.

На ранних этапах противостояния операторы ПЗРК пользовались советскими системами «Стрела».

Национальность: Любая афганская.
Первичные: Сила d6 • Ловкость d10 • Смекалка d8 • Характер d6 • Выносливость d6.
Вторичные: Шаг 6 • Защита 4 • Стойкость 5 • Харизма 0.
Навыки: Альпинизм d6 • Внимание d6 • Выживание d6 • Драка d4 • Знание: Афганские обычаи / Гиндукуш d6 • Знание: Ислам d6 • Знание: Племена d4 • Маскировка d8 • Метание d6 • Минное дело d4 • Стрельба d6 • Стрельба: ПЗРК d8 • Язык: Дари d6 • Язык: Пушту/Урду/Фарси (в зависимости от происхождения) d8.
Черты: Беспощадный, Боевая закалка, Суннит/Шиит.
Изъяны: Нет.
Экипировка: «Стингер», ПМ (2d6+1 • 10 • 12/24/48 • Полуавтомат), фляжка, бинокль, компас, спутниковый телефон, $100 (или эквивалент в различной валюте), запас пищи на неделю.

СМЕРТНИК

Религиозный фанатик или отчаявшийся человек, у которого убили всю семью. Подобные обреченные души в своем стремлении к смерти обвешивались взрывчаткой и в ужасном акте самопожертвования пытались забрать на тот свет как можно больше врагов.

Национальность: Любая афганская.
Первичные: Сила d6 • Ловкость d6 • Смекалка d4 • Характер d8 • Выносливость d6.
Вторичные: Шаг 6 • Защита 5 • Стойкость 5 • Харизма 0.
Навыки: Альпинизм d4 • Внимание d4 • Выживание d4 • Драка d6 • Запугивание d6. Знание: Афганские обычаи / Гиндукуш d4 • Знание Ислам d6 • Знание: Племена d4 • Маскировка d10 • Метание d4 • Минное дело d8 • Стрельба d6 • Язык: Дари d6 • Язык: Пушту/Урду/Фарси (в зависимости от происхождения) d8.
Черты: Беспощадный, Быстроногий, Суннит/Шиит.
Изъяны: Последнее желание.
Экипировка: фляжка, $10 (или эквивалент в различной валюте), поддельные документы, Коран или ваххабитская литература, запас пищи на пару дней.

МАРГИНАЛЬНЫЕ ЭЛЕМЕНТЫ И ПРЕСТУПНИКИ

КОНТРАБАНДИСТ

Жестокие и бесстрашные контрабандисты доставляли из Пакистана новейшее американское оружие, боеприпасы и медикаменты. Караваны контрабандистов пересекали границу и тайными горными тропами проникали в самое сердце дикой страны.

Национальность: Любая.
Первичные: Сила d6 • Ловкость d8 • Смекалка d8 • Характер d6 • Выносливость d8.
Вторичные: Шаг 6 • Защита 5 • Стойкость 6 • Харизма 0.
Навыки: Альпинизм d6 • Верховая езда d6 • Внимание d6 • Выживание d8 • Драка d6 • Знание: Афганские обычаи d4 • Знание: Ислам d6 • Знание: Племена d12 • Лечение d6 • Маскировка d8 • Минное дело d6 • Ремонт: Автотехника d4 • Связь d4 • Стрельба d8 • Убеждение d8 • Управление: Автомобиль d4 • Язык: Английский/Русский d6 • Язык: Дари, Фарси d4 • Язык: Пушту, Урду d8.
Черты: Бдительность, Суннит/Шиит.
Изъяны: Нет.
Экипировка: AR10 (2d8 • ББ2 • 30 • 24/48/96 • Авто) или FN FAL (2d8+1 • ББ2 • 20 • 24/48/96 • Авто), 4 запасных магазина, карта гор и перевалов, запас наркотиков, поддельные документы, фляжка, бинокль, нож для рукопашной схватки, $1000 (или эквивалент в различной валюте), запас пищи на неделю, банка кока-колы, американский шоколад, портативное радио или альпинистские принадлежности, комплект гражданской одежды.

ДОБЫТЧИК ЛАЗУРИТА

Высоко в горах, на подконтрольных моджахедам территориях, процветала добыча лазурита. Поделочный камень отлично продавался в соседних странах и обеспечивал непримиримых стабильным притоком финансов. Добытчики лазурита не отличались высокими боевыми качествами, но в случае необходимости могли постоять за себя.

Национальность: Любая.
Первичные: Сила d8 • Ловкость d6 • Смекалка d4 • Характер d4 • Выносливость d6.
Вторичные: Шаг 6 • Защита 5 • Стойкость 5 • Харизма 0.
Навыки: Альпинизм d8 • Внимание d4 • Выживание d6 • Выслеживание d4 • Драка d6 • Знание (Геология) d4 • Лечение d4 • Знание: Афганские обычаи/ Гиндукуш d4 • Знание: Ислам d6 • Знание: Племена d8 • Маскировка d6 • Метание d4 • Стрельба d4 • Язык: Дари d6 • Язык: Пушту/Урду/Фарси (в зависимости от происхождения) d8.

Черты: Нет.
Изъяны: Нет.
Экипировка: Type 56 (2d8+1 • ББ2 • 30 • 24/48/96 • Авто) или FN FAL (2d8+1 • ББ2 • 20 • 24/48/96 • Авто), 2 запасных магазина, карта гор и перевалов, мешочек с драгоценными камнями, поддельные документы, фляжка, бинокль, нож для рукопашной схватки, $500 (или эквивалент в различной валюте), запас пищи на неделю, альпинистские принадлежности, комплект гражданской одежды.

БАНДИТ

С началом гражданской войны в сельской местности Афганистана воцарился хаос. В горах появились разбойники и бандиты, терроризирующие мелкие поселения и кишлаки.

Национальность: Любая.
Первичные: Сила d6 • Ловкость d6 • Смекалка d6 • Характер d6 • Выносливость d6.
Вторичные: Шаг 6 • Защита 4 • Стойкость 5 • Харизма 0.
Навыки: Альпинизм d4 • Верховая езда d6 • Внимание d6 • Выживание d4 • Выслеживание d4 • Драка d4 • Запугивание d6 • Знание: Афганские обычаи/Гиндукуш d4 • Знание: Ислам d6 • Знание: Племена d4 • Маскировка d6 • Метание d4 • Стрельба d6 • Язык: Дари d6 • Язык: Пушту/Урду/Фарси (в зависимости от происхождения) d8.
Черты: Суннит/Шиит.
Изъяны: Нет.
Экипировка: Type 56 (2d8+1 • ББ2 • 30 • 24/48/96 • Авто) или АК-74 (2d8 • ББ2 • 30 • 24/48/96 • Авто), ПМ (2D6+1 • 10 • 12/24/48 • Полуавтомат), 3 запасных магазина, карта гор и перевалов, поддельные документы, фляжка, нож для рукопашной схватки, $100 (или эквивалент в различной валюте), запас пищи на три дня, портативное радио, комплект гражданской одежды.

АГЕНТЫ ЗАПАДА

НАЕМНИК

Профессиональный солдат удачи, сражающийся на стороне моджахедов за славу и звонкую монету. Европейские, американские и даже африканские наемники частенько прибывали в Афганистан, чтобы разбогатеть или погибнуть от суровой советской пули.

Национальность: Любая.
Первичные: Сила d6 • Ловкость d8 • Смекалка d8 • Характер d6 • Выносливость d6.
Вторичные: Шаг 6 • Защита 5 • Стойкость 5 • Харизма 0.
Навыки: Альпинизм d4 • Взлом d4 • Внимание d8 • Выживание d6 • Выслеживание d6 • Десантирование d6 • Драка d6 • Запугивание d8 • Идентификация d6 • Корректировка: Артиллерия/Авиация d6 • Лечение d6 • Маскировка d8 • Метание d6 • Минное дело d4 • Плавание d4 • Провокация d6 •

Бандит

Ремонт: Оружейное дело d6 • Ремонт: Автотехника/Электрические приборы d4 • Связь d4 • Стрельба d8 • Стрельба: Реактивный гранатомет/ПЗРК d4 • Управление: Автомобиль/Гусеничное транспортное средство d6 • Язык: Английский/Русский d8 • Язык: Фарси d4.
Черты: Боец-импровизатор, Рок-н-ролл.
Изъяны: Жадность (мелкий).
Экипировка: AR10 (2d8 • ББ2 • 30а• 24/48/96 • Авто) или FN FAL (2d8+1 • ББ2 • 20 • 24/48/96 • Авто), 4 запасных магазина, 2 осколочные гранаты или противопехотная мина, учебник по тактике, банка кока-колы, планшет с тактическими картами, глянцевый журнал с девочками, словарь/разговорник, американский шоколад, фляжка, дорогие часы, бинокль, компас, черные очки, портативное радио, радиостанция (одна на группу), нож для рукопашной схватки, $3000 (или эквивалент в различной валюте), запас пищи на три дня, разгрузка американского образца.

АГЕНТ ЦРУ

Агент Центрального разведывательного управления США, заброшенный на территорию Афганистана для выполнения специальных боевых задач и совершения диверсий в провинциях, занятых коммунистическими войсками. Агенты

ЦРУ пытались проникнуть на территорию СССР и собирали информацию об активности советских войск.

Национальность: Американец.
Первичные: Сила d8 • Ловкость d8 • Смекалка d10 • Характер d10 • Выносливость d8.
Вторичные: Шаг 6 • Защита 5 • Стойкость 6 • Харизма 0.
Навыки: Альпинизм d8 • Взлом d6 • Внимание d6 • Выживание d6 • Выслеживание d8 • Десантирование d12 • Драка d10 • Запугивание d8 • Знание: Геополитика d8 • Знание: Афганские обычаи d6 • Знание: Ислам d8 • Знание: Научный коммунизм d4 • Идентификация d8 • Корректировка: Артиллерия/Авиация d6 • Лечение d8 • Маскировка d10 • Метание d8 • Минное дело d12 • Плавание d6 • Провокация d6 • Расследование d8 • Ремонт: Оружейное дело d10 • Ремонт: Автотехника/Электрические приборы d10 • Связь d10 • Стрельба d8 • Стрельба: Реактивный гранатомет d8 • Убеждение d8 • Уличное чутье d6 • Управление: Автомобиль/Гусеничное транспортное средство d8 • Язык: Английский d10 • Язык: Дари/Пушту/Русский/Урду/Фарси d8.
Черты: Бдительность, Боевая закалка, Железная воля, Полезные связи.
Изъяны: Заносчивость/Самоуверенность, Клятва (Присяга).
Экипировка: M16A1 (2d8 • ББ2 • 30 • 24/48/96 • Авто), 2 запасных магазина, пистолет с глушителем, 2 осветительные шашки, прибор ночного видения или портативная система обнаружения цели в условиях слабой освещенности или инфракрасный прицел, видеокамера, набор тактических карт, разговорники, набор советских и афганских документов, записная книжка с контактами в Пакистане, книга кодов, фляжка, часы, бинокль, компас, черные очки, нож для рукопашной схватки, $3000 (или эквивалент в различной валюте), запас пищи на неделю, разгрузка американского образца.

ВОЕННЫЙ СОВЕТНИК

Профессиональный военный, гастролер из западных стран, консультирующий моджахедов по вопросам горной и партизанской войны. В некоторых случаях советниками моджахедов были специалисты из Пакистана и Китая.

Национальность: Американец, Пакистанец, Китаец.
Первичные: Сила d6 • Ловкость d8 • Смекалка d8 • Характер d6 • Выносливость d6.
Вторичные: Шаг 6 • Защита 5 • Стойкость 5 • Харизма 0.
Навыки: Альпинизм d4 • Взлом d4 • Внимание d6 • Выживание d6 • Выслеживание d6 • Десантирование d8 • Драка d8 • Запугивание d4 • Идентификация d8 • Корректировка: Артиллерия/Авиация d8 • Маскировка d6 • Метание d6 • Минное дело d10 • Провокация d4 • Ремонт: Оружейное дело d8 • Ремонт: Автотехника / Электрические приборы d10 • Связь d12 • Стрельба d8 • Стрельба: Реактивный гранатомет/ПЗРК d10 • Управление: Автомобиль / Гусеничное транспортное средство d8 • Язык: Английский/Русский d8 • Язык: Фарси d6.
Черты: Бдительность, Рок-н-ролл.
Изъяны: Нет.
Экипировка: M16A1 (2d8 • ББ2 • 30 • 24/48/96 • Авто), 2 запасных магазина, противопехотная мина, учебник по тактике, набор агитационных материалов, фотоаппарат, набор тактических карт, разговорники, записная книжка с контактами в Пакистане и США, книга кодов, портативная шифровальная машина (или рация), планшет с тактическими картами, американский шоколад, фляжка, дорогие часы, бинокль, компас, черные очки, нож для рукопашной схватки, $10 000 (или эквивалент в различной валюте), запас пищи на три дня, разгрузка американского образца.

ПАКИСТАНЦЫ

БОЕЦ SSG

Боец пакистанского спецназа Special Services Group. Во время афганской кампании спецназовцы SSG участвовали в рейдах на приграничную территорию, готовили вылазки моджахедов против советских войск, боролись с террористами и партизанами, принимали участие в спецоперациях за границами Пакистана (1979 год, освобождение мечети в Мекке) и охраняли членов саудовской королевской семьи.

Национальность: Пенджабец или Пуштун.
Первичные: Сила d6 • Ловкость d10 • Смекалка d10 • Характер d8 • Выносливость d8.
Вторичные: Шаг 6 • Защита 7 • Стойкость 6 • Харизма 0.
Навыки: Альпинизм d8 • Внимание d8 • Выживание d8 • Выслеживание d6 • Десантирование d8 • Драка d10 • Запугивание d8 • Знание: Афганские обычаи d6 • Знание: Ислам d8 • Знание: Племена d8 • Идентификация d8 • Корректировка: Артиллерия d6 • Маскировка d8 • Метание d8 • Минное дело d6 • Ремонт: Оружейное дело d4 • Связь d6 • Стрельба d10 • Стрельба: Реактивный гранатомет/ПЗРК d6 • Управление: Автомобиль d6 • Язык: Дари d6 • Язык: Урду / Английский d8.
Черты: Боевая закалка, Рок-н-ролл, Суннит.
Изъяны: Нет.
Экипировка: Type 56 (2d8+1 • ББ2 • 30 • 24/48/96 • Авто), 3 запасных магазина, противопехотная мина, маскхалат, фляжка, часы, бинокль, компас, черные очки, прибор ночного видения, рация, карта границы, нож для рукопашной схватки, запас пищи на три дня, разгрузка английского образца.

ПАКИСТАНСКИЙ ПОГРАНИЧНИК

Обыкновенный пакистанский пограничник. Боевое столкновение с данным типом врагов возможно только на западной границе страны.

Национальность: Пенджабец или Пуштун.
Первичные: Сила d8 • Ловкость d10 • Смекалка d6 • Характер d6 • Выносливость d6.
Вторичные: Шаг 6 • Защита 5 • Стойкость 5 • Харизма 0.

Навыки: Альпинизм d6 • Внимание d8 • Выживание (Горы) d4 • Выслеживание d8 • Драка d6 • Запугивание d6 • Знание: Горы d6 • Знание: Зеленка d6 • Знание: Ислам d8 • Знание: Племена d8 • Маскировка d4 • Метание d6 • Ремонт: Оружейное дело / Автотехника / Электрические приборы d4 • Связь d6 • Стрельба d8 • Язык: Урду d6 • Язык: Английский d8.
Черты: Боевая закалка, Суннит.
Изъяны: Нет.
Экипировка: Type 56 (2d8+1 • ББ2 • 30 • 24/48/96 • Авто) или Type 85 (2d10 • ББ3 • 10 • 30/60/120 • Снайперское), 2 запасных магазина, 2 осколочные гранаты, фляжка, часы, бинокль, компас, карта границы, нож для рукопашной схватки, запас пищи на неделю, разгрузка английского образца.

ПАКИСТАНСКИЙ ОФИЦЕР

Офицер-пограничник. Профессионал, знающий свое дело. Боевое столкновение с данным типом врагов возможно только на западной границе страны.

Национальность: Пенджабец или Пуштун.
Первичные: Сила d8 • Ловкость d10 • Смекалка d6 • Характер d6 • Выносливость d6.
Вторичные: Шаг 6 • Защита 5 • Стойкость 5 • Харизма 0.
Навыки: Альпинизм d4, Внимание d8, Выживание (Горы) d4, Выслеживание d8, Драка d6, Запугивание d8, Знание: Горы d6, Знание: Зеленка d6, Знание: Ислам d10, Знание: Племена d8, Идентификация d8, Корректировка: Артиллерия d6, Маскировка d4, Метание d6, Расследование d6, Ремонт: Автотехника/ Электрические приборы d6, Связь d8, Стрельба d8, Язык: Урду d6, Язык: Английский d8.
Черты: Командный голос, Суннит.
Изъяны: Нет.
Экипировка: Пистолет западного образца, 2 запасных магазина, Коран, фляжка, часы, бинокль, компас, 2 осветительных шашки, нож для рукопашной схватки, запас пищи на три дня, разгрузка английского образца.

ИРАНЦЫ

БОЕЦ КОРПУСА СТРАЖЕЙ ИСЛАМСКОЙ РЕВОЛЮЦИИ

Боец иранского войскового формирования, созданного в 1979 году из сторонников лидера иранских шиитов Рухоллы Мусави Хомейни. Во время войны Корпус стражей исламской революции помогал афганским шиитам и действовал вдоль южной границы Афганистана.

Национальность: Перс.
Первичные: Сила d8 • Ловкость d8 • Смекалка d4 • Характер d6 • Выносливость d4.
Вторичные: Шаг 6 • Защита 5 • Стойкость 4 • Харизма 0.
Навыки: Внимание d10 • Выживание (Горы/Пустыня) d6 • Драка d6 • Запугивание d6 • Знание: Горы d6 • Знание: Зеленка d6 • Знание: Ислам d12 • Знание: Племена d6 • Идентификация d4 • Маскировка d6 • Метание d6 • Провокация d6 • Стрельба d8 • Язык: Персидский d8.
Черты: Командный голос, Предводитель, Шиит.
Изъяны: Нет.
Экипировка: АК-74 (2d8 • ББ2 • 30 • 24/48/96 • Авто) или M16A1 (2d8 • ББ2 • 30 • 24/48/96 • Авто), 4 запасных магазина, 2 осколочные гранаты или пояс смертника, противогаз, Коран, миниатюрный портрет аятоллы, фляжка, нож для рукопашной схватки, запас пищи на три дня, разгрузка английского образца.

ИРАНСКИЙ ПОГРАНИЧНИК

Боец иранской армии. Боевое столкновение с данным типом врагов возможно только на южной границе страны (на территориях, прилегающих к Ирану).

Национальность: Перс или Азербайджанец.
Первичные: Сила d8 • Ловкость d6 • Смекалка d4 • Характер d4 • Выносливость d4.
Вторичные: Шаг 6 • Защита 4 • Стойкость 4 • Харизма 0.
Навыки: Альпинизм d6 • Верховая езда d6 • Внимание d4 • Выживание d6 • Выслеживание d4 • Драка d6 • Запугивание d4 • Знание: Ислам d10 • Маскировка d6 • Метание d4 • Стрельба d4 • Язык: Персидский d8.
Черты: Шиит.
Изъяны: Нет.
Экипировка: АК-74 (2d8 • ББ2 • 30 • 24/48/96 • Авто) или M16A1 (2d8 • ББ2 • 30 • 24/48/96 • Авто), 4 запасных магазина, 2 осколочные гранаты, противогаз, Коран, карта местности, фляжка, нож для рукопашной схватки, запас пищи на три дня, разгрузка английского образца.

ИРАНСКИЙ ОФИЦЕР

Офицер-пограничник иранской армии. Профессиональный военный, знающий тактику горной войны. Боевое столкновение с данным типом врагов возможно только на южной границе страны (на территориях, прилегающих к Ирану).

Национальность: Перс.
Первичные: Сила d8 • Ловкость d10 • Смекалка d6 • Характер d6 • Выносливость d6.
Вторичные: Шаг 6 • Защита 5 • Стойкость 5 • Харизма 0.
Навыки: Альпинизм d6 • Внимание d8 • Выживание (Горы) d4 • Выслеживание d8 • Драка d6 • Запугивание d8 • Знание: Горы d8 • Знание: Ислам d10 • Идентификация d8 • Корректировка: Артиллерия d6 • Маскировка d4 • Метание d6 • Расследование d6 • Ремонт: Оружейное дело/ Электрические приборы d4 • Связь d4 • Стрельба d8 • Язык: Персидский d8.
Черты: Командный голос, Предводитель, Шиит.
Изъяны: Нет.
Экипировка: Пистолет западного образца, 2 запасных магазина, Коран, фляжка, часы, бинокль, компас, мегафон, противогаз, нож для рукопашной схватки, запас пищи на три дня.

ЧАСТЬ 8. КОМАНДНЫЙ СОСТАВ

КОМАНДИРЫ СОВЕТСКОЙ АРМИИ

ВАРЕННИКОВ ВАЛЕНТИН ИВАНОВИЧ (1923–2009)

Фактор победы: +3

Русский. В Советской армии с 1941. Принимал участие в Сталинградской битве, участвовал в форсировании Днепра, а также в битве за Одерский плацдарм. Принимал участие в Параде Победы. После Великой Отечественной войны остался в армии, в 1954 году окончил Военную академию имени Фрунзе, Военную академию Генерального штаба имени Ворошилова, Высшие академические курсы Генерального штаба. С 1969 по 1971 год был командующим 3-й армией группы советских войск в Германии. В 80-х годах являлся военным советником со стороны СССР в Анголе, Сирии, Эфиопии и Афганистане. С 1984 по 1989 год был начальником группы управления Министерства обороны СССР в Афганистане. Совместно с Борисом Громовым разработал и провел операцию «Магистраль».

В 1991 году поддержал ГКЧП, в 1995 году был депутатом Государственной думы и работал председателем Комитета по делам ветеранов.

ГРАЧЕВ ПАВЕЛ СЕРГЕЕВИЧ (1948–2012)

Фактор победы: +1

Русский. В Советской армии с 1965 года. Учился в Рязанском высшем воздушно-десантном училище. С 1975 по 1978 год был командиром учебного парашютно-десантного батальона. С 1978 по 1981 год был слушателем Военной академии имени Фрунзе. С 1981 по 1983 год служил в Афганистане, был командиром 345-го гвардейского отдельного воздушно-десантного полка. Второй раз служил в Афганистане в 1985–1988 гг., был командиром 103-й гвардейской воздушно-десантной дивизии. За успешную боевую работу во время операции «Магистраль» получил звание Героя Советского Союза.

После развала СССР был министром обороны России. Отдал приказ о расстреле Белого дома в 1993 году. Лично руководил боевыми действиями Российской армии в Первой чеченской кампании. В 1996 году ушел в отставку.

ГРОМОВ БОРИС ВСЕВОЛОДОВИЧ (РОД. 1943)

Фактор победы: +2

Русский. Выпускник Ленинградского общевойскового командного училища имени Кирова. В 1972 году окончил Военную академию имени Фрунзе. С 1982 по 1984 год учился в Военной академии Генерального штаба Вооруженных Сил СССР имени Ворошилова и окончил ее с золотой медалью. Во время Афганского конфликта трижды проходил службу в частях Ограниченного контингента советских войск. Был удостоен звания Героя Советского Союза за проведение операции «Магистраль». Был последним командующим 40-й армии.

ДУДАЕВ ДЖОХАР МУСАЕВИЧ (1944–1996)

Фактор победы: +1

Чеченец. В Вооруженных Силах СССР с 1962 года. В 1971–1974 гг. учился на командном факультете Военно-воздушной академии имени Гагарина. В 1986–1987 гг. принимал участие в Афганской войне и занимался разработкой тактики действий стратегической авиации на территории ДРА, в частности внедрял методику ковровых бомбардировок.

После развала СССР стал президентом Чеченской Республики Ичкерия. Руководил операциями чеченских боевиков во время Первой чеченской кампании. 21 апреля 1996 года был убит в результате специальной операции Российских ВВС.

ЛЕБЕДЬ АЛЕКСАНДР ИВАНОВИЧ (1950–2002)

Фактор победы: +2

Русский. Генерал-лейтенант. Родился в Новочеркасске в рабочей семье. В 1969 году поступил в Рязанское высшее воздушно-десантное училище. В 1981–1982 гг. воевал в Афганистане, командовал батальоном в составе 345-го отдельного парашютно-десантного полка. Был контужен. В 1982 году поступил в Военную академию имени Фрунзе. В конце 90-х участвовал в подавлении националистической активности в Баку и Тбилиси.

После развала СССР принимал активное участие в политической жизни России, участвовал в процедуре прекращения вооруженного конфликта в Приднестровье. В январе 1996 года принимал участие в выборах президента России. 31 августа 1996 года подписал Хасавюртовские соглашения с чеченскими сепаратистами.

В мае 1998 года стал губернатором Красноярского края. Погиб 28 апреля 2002 года в авиакатастрофе.

МАКСИМОВ ЮРИЙ ПАВЛОВИЧ (1924–2002)

Фактор победы: +3

Русский. Участвовал в Великой Отечественной войне начиная с 1942 года. Воевал на Юго-Западном фронте командиром пулеметного взвода. После войны окончил Военную академию имени Фрунзе. С 1957 года командовал полком, расквартированным на территории Венгрии. В январе 1979 года назначен командующим войсками Туркестанского военного округа. До 1982 года планировал все крупные операции 40-й армии на территории ДРА.

В 1992 стал командующим Стратегическими ядерными силами Объединенных Вооруженных Сил СНГ.

Офицер 40-й армии в зимней форме. Северный Афганистан, 1985

РОХЛИН ЛЕВ ЯКОВЛЕВИЧ (1947–1998)

Фактор победы: +1

Русский. Генерал-лейтенант. В 1970 году окончил Ташкентское высшее общевойсковое командное училище. Служил в Группе советских войск в Германии. В 1982–1984 гг. проходил службу в Республике Афганистан. Был командиром 860-го отдельного мотострелкового полка в г. Файзабад провинции Бадахшан. В июне 1983 года был снят с должности за неудачную (по мнению командования) боевую операцию. В 1984 году восстановлен в должности.

В 1993 году окончил Военную академию Генерального штаба. Принимал участие в Первой чеченской кампании. Был депутатом Государственной думы. В 1998 году, возможно, готовил переворот с целью свержения президента Ельцина. Был убит в 1998 году при загадочных обстоятельствах.

ТКАЧ БОРИС ИВАНОВИЧ (1935–2010)

Фактор победы: +2

В Советской армии с 1957 года. В 1967 году окончил Военную академию бронетанковых войск. Принимал участие в Даманском конфликте с Китаем. С 1973 по 1975 год был командиром 79-й танковой дивизии Группы советских войск в Германии. В 1977 году окончил Военную академию Генерального штаба. С 1980 по 1982 год был командующим 40-й армии на территории ДРА. Разработал операции «Удар» и «Удар-2». Уволился в запас в 1991 году и до самой смерти проживал на территории Украины.

КОМАНДИРЫ ВООРУЖЕННЫХ СИЛ ДРА

САИД МУХАММАД ГУЛЯБЗОЙ (РОД. 1951)

Фактор победы: +1

Пуштун. Служил в Королевских ВВС Афганистана. В 1976 году был направлен в СССР на учебу. 8 июля 1978 года стал министром связи Афганистана. Принимал активное участие в политической борьбе против Тараки, а позже штурмовал Дворец Амина. В 1988 году выполнял обязанности посла ДРА в СССР. После краха НДПА проживал на территории РФ и вернулся в Афганистан после падения режима талибов. Награжден орденом Красного Знамени.

АБДУЛ РАШИД ДУСТУМ (РОД. 1954)

Фактор победы: +2

По национальности узбек. Видный командир НДПА, дважды герой Демократической Республики Афганистан. В 1979–1989 гг. был командиром 53-й дивизии правительственных войск, активно сражался с моджахедами. После вывода советских войск из Афганистана поддерживал правительство Наджибуллы, возглавлял партию «Национальное исламское движение Афганистана», которая ратовала за федерализацию страны. После свержения просоветского правительства контролировал Дустумистан (центральный и северный регионы страны), а также вступал в многочисленные альянсы с различными воюющими группировками. В 1996 году поддержал Северный альянс и выступил против талибов. После победы последних временно эмигрировал в Узбекистан и вернулся в страну лишь в 2001 году. Баллотировался на пост президента Афганистана в 2004 году. С 2009 года стал начальником штаба верховного командования страны.

АБДУЛ КАДИР ДАГАРВАЛЬ (РОД. 1944)

Фактор победы: –1

Чараймак. Учился в Кабульской военной академии и Фрунзенском высшем военно-авиационном училище. В 1974 году по лекалам Гамаля Абделя Насера создал подпольную организацию «Объединенный фронт коммунистов Афганистана». Благодаря строгой конспирации стал в 1977 году начальником штаба ВВС и ПВО. 27–29 апреля 1979 года был руководителем Революционного совета Вооруженных Сил страны. 1 мая 1978 года вступил в должность министра национальной обороны, был арестован в 1978 году и приговорен к смертной казни. После ввода советских войск освобожден из тюрьмы. В 1983 году вновь стал министром обороны. В 1985 году снят со всех постов. В 1986 году назначен послом Афганистана в Польше, позже жил в Болгарии. В конце 90-х переехал на постоянное место жительства в Российскую Федерацию.

МОХАММАД НАДЖИБУЛЛА (1947-1996)

Фактор победы: +0

Пуштун. Будучи студентом, активно участвовал в антиправительственных демонстрациях. В 1975 году окончил Кабульский университет по специальности «врач-гинеколог». В том же году возглавил кабульскую провинциальную комиссию фракции «Парчам». После Апрельской революции вошел в состав Революционного совета, в 1978 году служил послом ДРА в Иране. В декабре 1979 года занял пост руководителя Службы государственной безопасности (ХАД). 24 ноября 1986 года стал первым председателем Революционного совета Демократической Республики Афганистан. Пытался проводить политику национального примирения, но так и не достиг поставленных целей.

Возглавлял советское правительство ДРА после ухода советских войск. С 1 января 1992 года Россия прекратила поставки всех вооружений и боеприпасов правительственным войскам ДРА, что поставило режим Наджибуллы на грань уничтожения. 27 сентября 1996 года Наджибулла был убит во время захвата талибами Кабула.

МУХАММЕД РАФИ (РОД. 1945)

Фактор победы: +1

Пуштун. Окончил Кабульское военное училище и служил в бронетанковых войсках. В 1973 году вступил в НДПА, член фракции «Парчам». В 1976 году стал начальником 6-й танковой бригады. В 1980–1982 гг. был министром обороны ДРА. В 1982–1983 гг. учился в Академии Генерального штаба в Москве. С 1988 по 1992 год занимал должность вице-президента Афганистана. После развала режима НДПА входил в состав совета, осуществлявшего президентские функции, позже эмигрировал из страны.

ТАНАЙ ШАХНАВАЗ (РОД. 1950)

Фактор победы: +1

Пуштун. Вступил в НДПА и участвовал в работе фракции «Хальк». Был активным участником Апрельской революции. С 1978 по 1980 год был командиром батальона афганских коммандос. В 1980 году стал командиром 1-го армейского корпуса, в 1984-м занял должность командира Генерального штаба. В 1988 году стал министром обороны Афганистана. После ухода советских войск попытался инициировать вооруженный мятеж против Наджибуллы, но потерпел в своем начинании полное фиаско. Бежал в Пакистан, а после сотрудничал с талибами.

Специалист по истории Афганистана Михаил Слинкин дал Танаю Шахнавазу следующую характеристику: «Как признавали его близкие друзья и сослуживцы, в нем удивительно совмещались политическая неграмотность и выдающийся военный талант, решительность и авантюризм, храбрость военного человека и вероломство в будничной жизни, чувство товарищества и гипертрофированное высокомерие, властолюбие и бонапартистские наклонности. Злые начала в его характере и поведении значительно преобладали. Среди армейской когорты убежденных халькистов он, безусловно, был одной из наиболее одиозных фигур».

КОМАНДИРЫ МОДЖАХЕДОВ

АХМАД ШАХ МАСУД (1953–2001)

Фактор победы: +3

По национальности таджик, афганский полевой командир, позже министр обороны Афганистана. Родился в кишлаке Джангалак, учился в кабульском лицее, а позже — в Кабульском политехническом институте. В 1973 году эмигрировал в Пакистан, присоединился к политической оппозиции Раббани. В 1975-м принял участие в восстании против Дауда, был ранен, чудом избежал ареста.

Во время Афганской войны держал под своим контролем Панджшерскую долину и сумел выдержать восемь наступлений советских войск. В 1983–1984 гг. заключил с советскими войсками перемирие. После 1984-го продолжал боевые действия против СА до самого конца войны. В 1989 году по силам Масуда, в рамках операции «Тайфун», был нанесен массированный удар силами стратегической авиации СССР (в частности, против моджахедов были впервые применены вакуумные бомбы).

В начале 90-х выступал за создание отдельного, не пуштунского государства. Возглавил независимый, населенный таджиками северный регион Афганистана, который получил название Масудистан.

В 1992 году армии Масуда и Дустума взяли штурмом Кабул и свергли правительство Наджибуллы. В 1994 году участвовал в войне против объединенных сил Дустума и Гульбеддина Хекматияра.

После захвата власти талибами был одним из руководителей Северного альянса. Тесно сотрудничал с ЦРУ и российскими спецслужбами.

Погиб в 2001 году в результате теракта, предпринятого террористом-смертником.

АБДУЛ-ХАК АМИРИ (1958–2001)

Фактор победы: +1

Афганский полевой командир, по национальности патанец, бывший аристократ и студент. Отряды Хака действовали как возле Кабула, так и в самой афганской столице. Активно взаимодействовал с ЦРУ на всем протяжении конфликта (начиная с 1977 года).

В 1983–1984 гг. использовал против ВВС СССР ПЗРК «Стрела», а также обстреливал воинские части СА тактическими ракетами класса «поверхность-поверхность». Во время конфликта с советскими войсками получил множество ранений. Во время подрыва на мине Хаку оторвало часть ноги, вследствие чего в последующие годы Хак ездил в бой верхом.

В конце 90-х пытался объединить афганскую элиту против талибов. Неудачно. В 1999-м неизвестный убийца уничтожил охранника Хака, проник в его дом, убил жену и ребенка. В 2001 году, после терактов 11 сентября, ЦРУ вновь попыталось установить контакт с Хаком (американцам нужен был советник, который мог бы организовать вторжение US Army в Афганистан). Впрочем, американцам вновь не хватило времени. Хак попал в плен к талибам и был казнен 26 октября 2001 года.

САЙЯД ДЖАНГАЛАН (ДАТЫ РОЖДЕНИЯ И СМЕРТИ НЕИЗВЕСТНЫ)

Фактор победы: +0

Хазареец, беглый майор армии ДРА. Успешно сражался против коммунистов в 1979–1980 гг. Воевал исключительно в окрестностях Хазараджата.

ЗАБИУЛЛАХ (ПОГИБ В 1984 ГОДУ)

Фактор победы: +0

Таджик, председатель движения «Джамиат», руководил моджахедами, действующими в районе Мазари-Шарифа. Погиб в бою с силами СА в 1984 году.

ИСМАИЛ-ХАН (РОД. 1946)

Фактор победы: +2

Таджик, один из лидеров движения «Джамиат». Родился в 1946 году в деревне Насрабад (Герат) в семье Мохаммада Аслама.

Получил высшее военное образование, служил капитаном 17-й пехотной дивизии ДРА. В 1979-м дезертировал из армии и руководил действиями моджахедов в районе Герата. Получал помощь как от Альянса восьми, так и от ЦРУ (в рамках операции «Циклон»). Создал на западе страны мощный, укрепленный район «Кокари-Шаршари», который неоднократно переходил под контроль советских войск.

После ухода частей СА из Афганистана был губернатором Герата. Успешно защищал свою провинцию от талибов и даже начал контрнаступление против них в Кандагаре.

В 1997 году попал в плен к талибам, в 2000-м бежал из тюрьмы и поселился в Иране. Вернувшись в Афганистан в марте 2004-го, Хан стал министром водоснабжения и энергетики. В 2009-м пережил атаку террориста-смертника, в ходе которой погибли четыре его телохранителя. В 2012-м Хан был обвинен в создании незаконного вооруженного формирования, а также в попытках расшатывания политической ситуации внутри страны.

ШАБИУЛЛАХ (ПОГИБ В 1985 ГОДУ)

Фактор победы: +1

По национальности патанец, Шабиуллах был муллой и поддерживал движение «Характ». Моджахеды Шабиуллаха активно действовали в районе Кох-и-Сафи, а также к северо-востоку от Кабула. Погиб в апреле 1985 года.

ДЕЖАЛЛАДИН ХАГАНИ (1950—2014)

Фактор победы: +0

Патанец, религиозный деятель, представитель учения «Хизби-и-Ислами», отряды которого действовали на юге Пактии.

УСАМА БЕН ЛАДЕН (1957—2012)

Фактор победы: +1

Террорист номер 1. Миллиардер и лидер организации «Аль-Каида». Родился в Эр-Рияде, Саудовская Аравия. Учился в школе «Аль-Тагер», был трудолюбив и амбициозен. Прибыл в Афганистан в 1979 году и оказывал поддержку моджахедам из личных средств. Вербовал добровольцев из арабских стран, обучал их диверсионно-террористической деятельности. Участвовал в военных операциях против СА, командуя отрядом в 2000 человек.

Получил широкую известность в 90-е годы, объявив джихад против США и устроив, по официальной версии Госдепа, грандиозный террористический акт 11 сентября 2001 года.

Был убит 2 мая 2011 года в результате 4-часовой операции подразделения SEAL в городе Абботтабад (50 км от Исламабада).

Похоронен по мусульманскому обычаю, в Аравийском море.

ХАТТАБ (АМИР ИБН АЛЬ-ХАТТАБ) (1969—2002)

Фактор победы: +0

Национальность неизвестна. Возможно, чеченец или иорданец.

Родился в городе Арар, Саудовская Аравия. В 1987 году отправился на обучение в США, но к занятиям не приступил. В том же году перебрался в Афганистан, где принял участие в войне с коммунистическим правительством ДРА. Получил несколько ранений (поймал в живот пулю калибра 12,7 мм), а потом лишился нескольких пальцев на руке после взрыва осколочной гранаты.

В 90-х годах принял участие в Азербайджанской войне, а позже вернулся в Афганистан, где занялся подготовкой исламских фундаменталистов, желавших перенести джихад на территорию Таджикистана и Узбекистана.

Принимал активное участие в Первой чеченской войне, был связующим звеном между чеченскими боевиками и международными структурами исламского терроризма. После поражения талибов решил вновь вернуться в Афганистан, но не успел осуществить свое намерение. В результате агентурной операции ФСБ был убит своими же подчиненными.

РАМАТУЛЛА САФИ (ДАТЫ РОЖДЕНИЯ И СМЕРТИ НЕИЗВЕСТНЫ)

Фактор победы: +2

Патанец, полковник Королевской армии Афганистана, командир бригады коммандос. Известный англофил и специалист по подготовке моджахедов. С 1979 по 1981 год находился в плену у афганских коммунистов. В 1984 году поддержал Национальный исламский фронт Афганистана.

ГУЛЬБЕДДИН ХЕКМАТИЯР (РОД. 1947)

Фактор победы: +3

Пуштун из племени Хароти. Родился в кишлаке Вартапур. Учился в Кабульском университете на инженера-строителя. Политическую карьеру начинал как просоветский коммунист. Четыре года состоял в НДПА. В 1972 году попал в тюрьму по подозрению в убийстве Сайдала Сохандана (локального лидера движения маоистов). Впоследствии эмигрировал в Пакистан и начал оппозиционную деятельность против коммунистического режима. В 1975 году основал Исламскую партию Афганистана и выступил против диктатуры Дауда. Сражался с войсками СА и ДРА на всем протяжении конфликта, при этом численность отрядов, находящихся под контролем Хекматияра, достигла 40 570 человек.

В 1990 году поддержал попытку военного переворота против Наджибуллы. После свержения последнего стал премьер-министром Афганистана. В 1994 году сражался вместе с Дустумом против Ахмад-шах Масуда. В 1995 году был разбит талибами и эмигрировал в Иран. В 2002 году заявил о переходе на сторону талибов «до момента полного изгнания из Афганистана иностранных интервентов». В 2003 году был объявлен в США глобальным террористом.

АБДУЛ АЛИ МАЗАРИ (1946—1995)

Фактор победы: +1

Лидер моджахедов-хазарейцев. Воевал с войсками СА и ДРА на всем протяжении конфликта. В 1992 году поддержал Ахмад Шах Масуда и поднял восстание на севере Афганистана.

После захвата власти талибами был взят в плен и выброшен с вертолета.

БУРХАНУДДИН РАББАНИ (1940–2011)

Фактор победы: +1

По национальности таджик. Родился в семье скотовладельца в г. Файзабад. Образование получил в религиозной школе «Абу-Ханифия», затем учился на теологическом факультете Кабульского университета, стал (там же) профессором права. Преподавал с 1963 года.

После переворота Дауда эмигрировал в Пешавар. Вновь вернулся в Афганистан после советского вторжения и сформировал боевой отряд, состоящий из 20 000 человек. Руководил подавлением восстания в Бадабере (при этом едва не погиб от ракеты, выпущенной советскими пленными с тюремной стены).

До прихода к власти талибов был одним из крупнейших поставщиков опиума и героина в мусульманские страны. Под его контролем также находились горные прииски изумрудов и лазурита.

В мае 1992 года стал президентом Афганистана, с 1996 года был одним из лидеров Северного альянса. В 2001 году встречался с Владимиром Путиным. Погиб 20 сентября 2011 года от взрыва бомбы, спрятанной в головном уборе террориста-смертника.

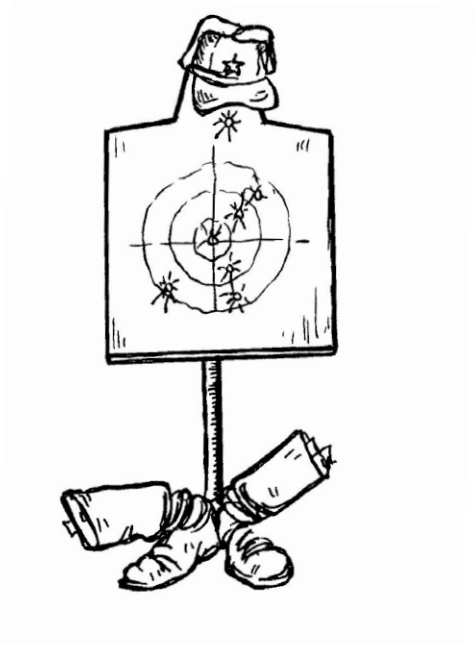
МУХАММЕД ОМАР (1959–2013)

Фактор победы: +0

Пуштун. Основатель движения «Талибан». Родился в деревне Сингерас в крестьянской семье. Получил мусульманское образование в местном медресе, служил в своем селе муллой. В 1979 году примкнул к отрядам моджахедов, выступал в качестве заместителя командира боевых формирований партии «Харакат-и инкилаб-и ислами» Наби Мохаммади. Во время боевых действий против СА получил четыре ранения, потерял глаз.

После вывода советских войск из Афганистана возвратился в родную деревню и стал имамом. С 1996 по 2001 год был главой талибского Афганистана.

После свержения режима талибов войсками США бежал в неизвестном направлении. Предположительно скрывался в городе Кветта (Пакистан). В 2015 году руководители «Талибан» подтвердили факт гибели своего лидера в 2013 году.



ЧАСТЬ 9. ХРОНИКА ТАЙНОЙ ВОЙНЫ

ТАЙНА КИРКЕНЕСА

В октябре 1944 года Красная армия освободила от фашистов норвежский город Киркенес. Во время операции германские войска, находившиеся под командованием генерал-оберста Лотара Рендулича, оказали яростное сопротивление русским. Наиболее тяжелые бои развернулись за шахту глубокого бурения, расположенную в 10 километрах от Киркенеса. Ее защищало подразделение СС с двумя танками «Тигр-II». Захватив комплекс, русские обнаружили в шахте несколько удивительных буровых машин и хитроумную установку, предназначенную для скоростного бурения почвы. Запустить машину не удалось, поскольку ее таинственный двигатель работал на неизвестном элементе *ксерум-525*. Именно так советские ученые узнали о существовании совершенно секретной нацистской программы «Нифельхейм», ориентированной на завоевание земных недр.

ПРОЕКТ «НИФЕЛЬХЕЙМ»

Проект «Нифельхейм» стартовал в 1938 году по прямому приказу Гитлера, который хотел на практике проверить теорию «Полой земли». Руководителем программы был назначен доктор Гейн Фишер, его заместителем стал группенфюрер СС Отто Виллигут (родственник знаменитого эсэсовского оккультиста). Для проверки гипотезы Фишеру нужно было построить быстроходный подземный танк, корпус которого должен был выдерживать ужасающее давление земных недр. Проектирование машины затянулось до середины 40-х годов XX в. У немцев были серьезные проблемы с двигателем, которому не доставало необходимой мощности. Ситуация разрешилась лишь тогда, когда германские исследователи, работающие над программой «Колокол», смогли получить некоторое количество радиоактивного изотопа — ксерум-525. Этот изотоп стал топливом для мощного, но компактного атомного двигателя, первый прототип которого был установлен на перспективный транспортер SdKfz 257 «Mole» (или «Крот»). На протяжении следующих 12 месяцев было построено 20 подобных машин различных модификаций.

10 января 1945 года «Крот» совершил свой первый рейс, достигнув глубины «погружения» в 10 километров. Дальнейшим исследованиям помешало стремительное наступление Красной армии, после чего «Крот» и большая часть документации были эвакуированы в Центральную Германию.

В последние дни войны Фишер мечтал использовать SdKfz257 для спасения своего непосредственного начальника — Гиммлера. Однако Виллигут был против подобной операции. Весной 1945 года люди Виллигута соорудили первую подземную станцию «Ирмин», расположенную на глубине 5 километров. Для строительства объектов использовался труд заключенных, которые доставлялись на базу специальной транспортной машиной. В мае 1945 года Виллигут начал перебрасывать в «Ирмин» уцелевших людей Гиммлера, а также оружие и исследовательское оборудование.

После окончания войны Фишер отошел от дел и вернулся к карьере ученого, тогда как Виллигут продолжал собирать человеческие и материальные ресурсы, необходимые для успешного выполнения грандиозной задачи. Ему удалось создать вторую шахту глубокого бурения в Аргентине. При этом правительство этой южноамериканской страны оказывало бывшему нацисту полную поддержку.

Шахта функционировала до 1959 года и была уничтожена агентами ЦРУ во время операции «Чернильное пятно». К сожалению, американцы не поняли, с каким проектом имеют дело, и уничтожили все оставшиеся на поверхности машины и документы.

В течение следующих 30 лет подземная база нацистов находилась вне области интересов Советских и Американских спецслужб. До нее никому не было дела, ибо операции Холодной войны отнимали у противоборствующих сторон все имеющиеся силы и средства.

СРАЖЕНИЕ ЗА КИШЛАК НАГАРАХ

15 мая 1981 года 173-й батальон СнР ГРУ выполнял операцию по захвату командира моджахедов возле кишлака Нагарах. Когда советские военные подошли к селению, в его пределах уже велся бой. Моджахеды сражались с неизвестным противником, вооруженным лучевым оружием. Бойцы ГРУ вступили в бой, будучи уверенными в том, что им противодействуют американцы. Когда в сражении наступил перелом, неизвестный враг отступил, оставив за собой полностью уничтоженное поселение. Преследование противника завершилось полным провалом, поскольку вражеская техника скрылась под землей. На месте отхода были обнаружены глубокие воронки и следы, оставшиеся от массивных бурильных устройств. Исследовав руины кишлака, бойцы ГРУ обнаружили двух мертвых солдат, на униформе которых присутствовали немного измененные знаки различия Третьего рейха.

Ошеломленные солдаты доложили в штаб и уже через несколько часов в отдаленное поселение прибыл специальный отряд из 4-го отдела ГРУ. Специалисты забрали с собой тела нацистов, их оружие, а также принадлежащие немцам артефакты. С бойцов взяли подписку о неразглашении и убедительно попросили держать язык за зубами.

ПОВТОРНЫЕ ТОЛЧКИ

Новые столкновения с нацистами последовали в 1982 году: 2 боя в первой половине года и еще 1 сражение поздней осенью. Вступив в огневое столкновение с советскими войсками, немцы, как правило, отступали. Однако потери Советской армии росли, да и рядовые 40-й армии начинали задавать вопросы, на которые у высшего командования не было ответов. Кроме того, нацисты начали появляться в южных регионах страны, а также на границе с Ираном. Командиры СА полагали, что нацисты ведут поиски какого-то человека или объекта, но точных фактов у советских аналитиков не было.

В апреле 1983 года группа немецких диверсантов разгромила транспортную колонну, занимавшуюся снабжением советских блокпостов в провинции Нуристан. Передовой БТР подорвался на мине, тогда как остальные машины были уничтожены лучевым оружием. Через две недели в засаду попали еще две транспортные колонны. Ситуация становилась критической, и командование 40-й армии направило прямой запрос в ГРУ с просьбой оказать помощь.

Шутце СС

Аналитики 4-го отдела ГРУ приступили к сбору информации о секретных немецких проектах, связанных с геологией и скважинами глубокого бурения. К счастью для исследователей, работу курировал полковник Алексей Федоров, некогда работавший с захваченными документами по проекту «Нифельхейм». Связав все известные факты и свидетельства воедино, Федоров пришел к выводу, что немцы успешно завершили проект и, вероятно, смогли построить под землей военную базу и технический комплекс, необходимый для производства тяжелых машин, двигателей и боеприпасов.

Пока Федоров пытался понять, что именно ищут немцы, ученые 4-го отдела смогли разобраться в конструкции лучевой винтовки StG-65, ранее захваченной в Нагарахе. Оружие представляло собой лучемет, использовавший в качестве источника энергии таинственные фиолетовые кристаллы (известные как «Земля-115»). Оружие имело высокий темп стрельбы, высочайшую кучность, но быстро нагревалось и могло взорваться в руках неумелого стрелка. Разобравшись в принципах функционирования оружия, советские ученые сделали его полную реплику АКл-83 (советская версия винтовки получала энергию от батареи, которую стрелок носил в ранце за спиной).

ПОИСК ПРИЧИНЫ

Активный поиск германской подземной базы специалисты 4-го отдела ГРУ начали в сентябре 1983 года. В качестве поискового средства использовались передвижные сейсмологические станции, а также системы ручного поиска, фиксирующие вибрации глубоко в земной коре.

Поскольку столкновения с германскими исследовательскими группами продолжались, советские аналитики накапливали информацию об активности нацистов. Вскоре стало понятно, что немцы ведут активные поиски лишь в районе Панджшерского ущелья и на пакистанской границе. Операции в Нуристане и на юге Афганистана, вероятнее всего, носили разведывательный характер. При этом нацисты интересовались древними руинами и поселениями, расположенными на территории погибших городов.

Собрав данные об атаках в районе Панджшерского ущелья, полковник Федоров проконсультировался с археологами и создал список возможных целей нацистов, в который попали старинные крепости и заброшенные строения, оставшиеся со времен Александра Великого. Поскольку список содержал 20 наименований, а силы 4-го отдела были ограничены, командование ГРУ решило взять под контроль три наиболее вероятных объекта. Остальные локации было решено патрулировать при помощи вертолетов.

15 марта 1984 года в засаду советской штурмовой группы 171-го батальона СнР ГРУ, установленную в районе Вахшских руин, попал исследовательский отряд СС, а также два подземных бронетранспортера. К удивлению советских спецназовцев, многие немцы сдались сразу же после первых выстрелов. Однако два нациста успели закрыться внутри БТР

и попытались выбраться из засады. Их бронетранспортер был подбит реактивной гранатой, а потом взорвался из-за сильнейшей внутренней детонации (впоследствии выяснилось, что это «сработали» кристаллы ксерума-525, потерявшие изначальную стабильность).

Все сдавшиеся нацисты были взяты в плен. Их командиром оказался штурмбаннфюрер Вольфганг Ламперт, который поведал потрясенным русским о том, что в стане подземных национал-социалистов назрел серьезный конфликт. Некоторые эсэсовцы разуверились в возможной победе и хотят подняться на поверхность, дабы заключить мирный договор с союзниками. Однако продолжатель дела Виллигута — оберстгруппенфюрер Гельмут Тойрер — настаивал на том, что подземная Германия близка к победе и надо лишь сделать последний, решительный рывок на пути к достижению великой цели. Оказавшись в штабе 40-й армии, Ламперт передал советским военным чрезвычайно важную информацию о расположении подземной базы СС.

Что касается захваченных БТР, то одна машина была доставлена в Кабул для дальнейших исследований. Транспортировку удалось осуществить при помощи тяжелого транспортного вертолета Ми-26. Второй транспортер выгорел настолько, что его эвакуация была признана нецелесообразной.

ЗАРЯ ЧЕТВЕРТОГО РЕЙХА

Согласно рассказу пленного штурмбаннфюрера Вольфганга Ламперта, подземный комплекс СС «Ирмин-2» был построен на глубине 4500 метров, внутри массивного пещерного комплекса, что позволило значительно упростить работы работы по созданию технической инфраструктуры. В состав комплекса вошли командный центр, многочисленные жилые строения для эсэсовцев и членов их семей, цеха по производству тяжелого вооружения и боеприпасов, робототехнический институт, два исследовательских центра, центр по изучению атомной энергии и изотопа ксерум-525, институт арийского наследия, а также большое число сооружений, обеспечивающих производство энергии и питательных веществ. Не забыли немцы и о концентрационном лагере, обитатели которого гибли на постройке многочисленных подземных сооружений. Смертность среди заключенных была столь высока, что к началу 60-х годов XX в. все пленники погибли, сошли с ума или потерялись в ужасающих катакомбах.

Ламперт упомянул, что недра земли представляют серьезную опасность для человека, поскольку в древних глубинах обитают существа и расы, агрессивно относящиеся к чужакам-людям. Штурмовые подразделения нацистов несколько раз вступали в бой с гигантскими подземными червями, которые пытались сделать подкоп под танковый завод. В начале 70-х на территорию базы вломилось гигантское слепое животное циклопических размеров. Тварь уничтожила часть исследовательского комплекса, прежде чем была повержена метким выстрелом из 120-мм орудия.

В середине 70-х высшее руководство комплекса «Ирмин» вступило в переговоры с расой асуров — подземных гуманоидов, технологический уровень развития которых был достаточен для производства примитивного оружия. Оберстгруппенфюрер Тойрер предлагал уничтожить данную расу до последнего существа, но его предложение не нашло поддержки среди руководителей Черного ордена, ибо, отставая в технологиях, асуры обладали значительным численным превосходством над людьми и могли серьезно осложнить и без того нелегкую жизнь беглых нацистов. В результате эсэсовцы заключили с асурами договор о военной и продовольственной взаимопомощи. Общение с обитателями подземного мира происходило в основном на языке асуров, который отчасти напоминал хинди. Среди немецких исследователей были сотрудники «Аненербе», которые работали в Индии, говорили на хинди и смогли изучить и язык асуров.

После установления контакта с загадочной цивилизацией выяснилось, что некогда асуры жили на поверхности планеты и вели жестокие войны с людьми. Под землю их прогнали фанатичные

Оберштурмфюрер СС в зимней униформе

последователи Ахура Мазды. Асурская цивилизация была стерта с лика планеты при помощи невиданного оружия сокрушительной мощи, применение которого формировало самоподдерживающуюся стену огня, распространявшуюся на многие километры. Согласно асурской мифологии, зороастрийцы построили целую сеть ритуальных сооружений, порождавших очистительный огонь. Один из этих древних зороастрийских центров некогда находился на территории Панджшерского ущелья, и Тойрер задумал найти его, не считаясь с возможными потерями в ресурсах и людях. Оберстгруппенфюрер был уверен в том, что тайны, найденные в древних руинах, позволят восстановить оружие и тем самым изменят ход войны или хотя бы позволят завершить ее на более выгодных для немцев условиях.

Впрочем, идея Тойрера пришлась по душе не всем. Некоторые руководители Черного ордена посчитали, что оберстгруппенфюрер повторяет ошибку Гиммлера, который бесконтрольно тратил средства на оккультные исследования, хотя мог бы вложить их в производство новых танков и самолетов. В конечном счете эксперименты Гиммлера способствовали проигрышу войны.

Помимо открытой оппозиции, в недрах СС сформировалась тайная фракция, решившая заручиться поддержкой извне. Руководителем повстанцев стал доктор Вольфганг Блуммер, ведущий специалист по ксерумным двигателям. Блуммер предложил Тойреру подняться на поверхность и провести переговоры с представителями советского или американского командования. В случае успешного завершения переговоров немецкие БТР можно было бы использовать для доставки извне союзной диверсионной группы, которая могла бы принять участие в свержении эсэсовского режима.

К несчастью, в каждом выбирающемся на поверхность транспортном средстве должен был находиться наблюдатель, сохраняющий верность НСДАП. Люди Тойрера хотели ликвидировать соглядатая во время подъема, но он вызвался управлять транспортным средством и заперся в герметичной кабине, отделенной от транспортного отсека. Выбравшись на поверхность, немцы оказались в ловушке Советской армии, и Тойреру пришлось импровизировать во имя спасения техники и своих людей.

ВОЙНА ПРОДОЛЖАЕТСЯ

Выслушав предложение Тойрера, высшее руководство СССР решило осуществить диверсию в рамках операции «Высота». Однако метод Тойрера, связанный с подземным спуском единственной десантной группы, советские военные посчитали рискованным. В случае краха миссии нацисты были бы готовы к новому вторжению, тогда как фракция Блуммера была бы выявлена и уничтожена.

Согласно обновленному плану операции, штурмовой отряд ГРУ должен был состоять не менее чем из 100 хорошо подготовленных человек, отлично знающих план подземной немецкой базы. Для отработки штурмовых работ на территории Таджикистана был построен испытательный полигон, имитирующий центральную часть нацистского комплекса. Внутри полигона советские десантники проводили регулярные тренировки с использованием взрывчатки и боевого оружия.

Десантирование следовало произвести при помощи 10 БТР-86П (советская реплика захваченного SdKfz 266) и 5 БТР-86ПТ (специальный вариант подземной машины, оборудованный встроенной 30-мм пушкой). В начале операции советский десант должен был захватить центральный правительственный комплекс, а также завод, занимавшийся выработкой ксерума. Следом под контроль советских десантников должен был перейти правительственный центр связи и арсенал. Под защитой советских десантников доктор Блуммер должен был возвестить о начале освободительного восстания, которое должно было распространиться по всей территории базы. В случае провала операции спецназовцы ГРУ должны были вывести из строя ксерумные турбины, электростанцию и системы управления защитным периметром. Подобные разрушения серьезным образом подрывали промышленную программу подземного рейха и сковывали активность германских рейдовых групп, действующих на земной поверхности. При этом повторный, более сильный удар можно было нанести в течение следующего года (отдельные горячие головы настаивали на том, что в случае провала подземную базу следовало уничтожить термоядерным оружием).

Операция «Высота» должна была состояться в декабре 1984 года. Однако из-за тяжелой обстановки в Панджшерском ущелье ее решено было перенести на весну 1985 года. В момент переноса сроков никто не знал, что 10 марта 1985 года уйдет из жизни генеральный секретарь ЦК КПСС Константин Устинович Черненко и ему на смену придет молодой и горячий Михаил Сергеевич Горбачев — человек, способный на самые неожиданные решения и поступки.

ПОГРУЖЕНИЕ В БЕЗДНУ

В отличие от Черненко, Горбачев готов сотрудничать с Блуммером и не будет настаивать на полном разрушении подземного комплекса, если новое германское правительство выдаст военных преступников и в дальнейшем будет поддерживать дружеские отношения с Советским Союзом.

Мастер должен помнить о том, что успешный захват германского подземного комплекса интенсифицирует военные разработки СССР, что приведет к множественным прорывам в смежных областях знаний. Страна, обладающая энергией покоренного ксерума, не только преодолеет нефтяной кризис конца 80-х, но и сможет бросить вызов США в области энергетических и транспортных технологий. Вполне возможно, что эта новая, невиданная ранее реальность окажется золотым веком Советского Союза. Однако есть вероятность того, что технологическая экспансия СССР спровоцирует США на начало военных действий и человеческая цивилизация сгорит в пламени Третьей мировой войны...

СПЕЦИАЛЬНЫЕ ПОДРАЗДЕЛЕНИЯ И ГРУППЫ

ГРУ (4-Й ОТДЕЛ)

4-й отдел ГРУ — специальное подразделение военной разведки (бывший Институт-21), созданный в конце 30-х гг. в рамках организации «Смерш». Во время Второй мировой войны бойцы института противодействовали оккультным подразделениям Третьего рейха (в первую очередь ордену «Туле»), а также вели мистическую войну с врагами Родины как на территории СССР, так и за пределами Советского государства. После смерти Сталина и расстрела Абакумова кадры Института-21 были переведены в новую структуру, которой стал 4-й отдел 3-го управления ГРУ.

Интересы отдела распространялись на Южную Америку, Африку, Антарктиду и, конечно же, Ближний Восток. На всем протяжении холодной войны 4-й отдел ГРУ противодействовал британским и американским поисковым командам, представители которых занимались сбором древнего знания и оккультных артефактов. После первых столкновений солдат 40-й армии с бойцами подземного рейха представители 4-го отдела появились в Афганистане. Основным регионом их операций стало печально известное Панджшерское ущелье.

Бойцы 4-го отдела активно противодействовали наземным операциям СС, а также блокировали операции немцев, связанные с исследованием древних руин. В отличие от регулярных частей 40-й армии, бойцы 4-го отдела были вооружены лучевым оружием, а также использовали в боевых действиях технику нового поколения, в том числе подземные БТР и системы идентификации подземных целей. 4-й отдел ГРУ действовал в Афганистане на всем протяжении необъявленной войны, а также всю первую половину 90-х (до начала операции «Enduring Freedom»).

РЯДОВОЙ 4-ГО ОТДЕЛА ГРУ

Рядовой боец ГРУ, вооруженный АКл-83. Эти солдаты — костяк советского секретного подразделения в Афганистане. Они отменно подготовлены и обладают серьезным опытом боевых действий.

Национальность: Любая СССР.
Первичные: Сила d6 • Ловкость d8 • Смекалка d8 • Характер d6 • Выносливость d8.
Вторичные: Шаг 6 • Защита 5 • Стойкость 6 • Харизма 0.
Навыки: Альпинизм d4 • Внимание d8 • Драка d6 • Знание: История/Мифология/Геология d4 • Знание: Ислам d4 • Знание: Научный коммунизм d8 • Идентификация d6 • Метание d6 • Минное дело d4 • Ремонт (Автотехника/Оружейное дело/Электрические приборы) d4 • Связь d4 • Стрельба d8 • Управление (Автомобиль / Танк/ Подземный транспорт) d6 • Язык: Русский d8 • Язык: Фарси d4 • Язык: Английский/Немецкий d4.
Черты: Боевая закалка, Мастер боевых искусств, Меткий стрелок, Самбо.
Изъяны: Клятва (Присяга).
Экипировка: АКл-83 (2d10 • ББ2 • 20 • 25/50/100 • Авто) или РПК (2d8 • ББ 2 • 40/75 • 24/48/96 • Авто, Позиционное), 2 осколочные гранаты, 4 запасных магазина, нож для рукопашной схватки, карта местности, прибор ночного видения, фляжка, бинокль, рация, дальномер.

ЛЕЙТЕНАНТ 4-ГО ОТДЕЛА ГРУ

Офицер ГРУ, руководящий полевой операцией. Как правило, в распоряжении лейтенанта находится станция идентификации подземных перемещений.

Национальность: Любая СССР.
Первичные: Сила d6 • Ловкость d8 • Смекалка d10 • Характер d8 • Выносливость d8.
Вторичные: Шаг 6 • Защита 6 • Стойкость 6 • Харизма +2.
Навыки: Альпинизм d4 • Внимание d10 • Драка d8 • Знание: История/Мифология/Геология d8 • Знание: Ислам d4 • Знание: Научный коммунизм d8 • Идентификация d8 • Минное дело d4 • Ремонт (Автотехника/Оружейное дело/Электрические приборы) d4 • Связь d4 • Стрельба d10 • Управление (Автомобиль/Танк/Подземный транспорт) d6 • Язык: Русский d8 • Язык: Фарси d6 • Язык: Английский/Немецкий d6.
Черты: Боевая закалка, Командный голос, Мастер боевых искусств, Меткий стрелок, Самбо, Харизматичный,
Изъяны: Клятва (Присяга).
Экипировка: АКл-83 (2d10 • ББ2 • 20 • 25/50/100 • Авто) и ЛТ (2d8 • 15/30/60 • Прототип), нож для рукопашной схватки, карта местности, прибор ночного видения, фляжка, бинокль, рация, дальномер.

ТЕХ. СПЕЦИАЛИСТ 4-ГО ОТДЕЛА ГРУ

Инженер, разбирающийся в нацистских или ксерумных технологиях. Некоторые технические специалисты ГРУ являются профессиональными геологами, археологами или историками. Согласно некоторым сведениям, среди технического персонала русских встречаются люди, обладающие паранормальными способностями (специалисты по маятниковой локации и даже телепаты).

Национальность: Любая СССР.
Первичные: Сила d6 • Ловкость d8 • Смекалка d8 • Характер d6 • Выносливость d6.
Вторичные: Шаг 6 • Защита 4 • Стойкость 5 • Харизма 0.
Навыки: Альпинизм d4 • Внимание d8 • Драка d4 • Знание: Ислам d4 • Знание: Научный коммунизм d8 •

Идентификация d6 • Минное дело d8 • Ремонт (Автотехника/Оружейное дело/Электрические приборы) d8 • Связь d8 • Стрельба d6 • Управление (Автомобиль/Танк/Подземный транспорт) d6 • Язык: Русский d8 • Язык: Фарси d4 • Язык: Английский/Немецкий d6.
Черты: Бдительность, Боевая закалка, Мастер на все руки, Меткий стрелок.
Изъяны: Клятва (Присяга).
Экипировка: ЛТ (2d8 • 15/30/60 • Прототип), карта местности, система отслеживания подземных перемещений, датчик химического и радиационного заражения, прибор ночного видения, плитка шоколада, фляжка, бинокль, рация, дальномер.

МИ-18

Секретное подразделение британской внешней разведки, сформированное в начале XX века. История Ми-18 зияет многочисленными пробелами и в странах Восточного блока неизвестна в полном объеме. Во время Второй мировой войны агенты Ми-18 поддерживали взаимовыгодный контакт с советской разведкой. С началом холодной войны бывшие союзники стали непримиримыми врагами. На территории разделенной Германии вспыхнула тайная битва, победителю которой должны были достаться секретные технологии погибшего рейха. В зените холодной войны подразделение Ми-18 вело операции во многих частях планеты, но особый интерес британские агенты проявили к Афганистану.

Во время Афганской войны 1979–1989 гг. оперативники Ми-18 действовали в провинциях, находящихся под полным контролем моджахедов. Агенты Ми-18 знали о существовании подземного рейха, но крупных операций против эсэсовцев не вели. До руководителей 4-го отдела ГРУ дошла информация о том, что 8 июля 1983 года афганские моджахеды и агенты Ми-18 успешно атаковали исследовательскую группу нацистов, занятую поисками артефактов в «Городе неверных» (поселение на высотах Чешмэ-Шафа, по легенде основанное Александром Македонским).

Агенты Ми-18 стараются держаться подальше от полей сражений. Однако этих парней не стоит сбрасывать со счетов, когда речь идет о поисках древних машин, артефактов и книг.

ПОЛЕВОЙ АГЕНТ МИ-18

Агент Ми-18, заброшенный на афганскую территорию для выполнения специального задания. В отличие от своих американских коллег, занимается изучением древних руин и следит за активностью подземных нацистов. Его не интересует военная сторона Советско-афганского конфликта.

Национальность: Британец.
Первичные: Сила d8 • Ловкость d8 • Смекалка d8 • Характер d8 • Выносливость d8.
Вторичные: Шаг 6 • Защита 5 • Стойкость 6 • Харизма +1.
Навыки: Альпинизм d4 • Взлом d6 • Внимание d6 • Выживание d6 • Выслеживание d8 • Десантирование d6 • Драка d6 • Запугивание d8 • Знание: История/Мифология/Геология d4 • Знание: Афганские обычаи d4 • Знание: Ислам d4 • Идентификация d6 • Лечение d6 • Маскировка d8 • Метание d6 • Минное дело d4 • Плавание d6 • Провокация d6 • Расследование d8 • Стрельба d8 • Ремонт: Оружейное дело d6 • Ремонт: Автотехника/Электрические приборы d6 • Связь d8 • Убеждение d8 • Уличное чутье d6 • Управление: Автомобиль d8 • Управление: Танк d4 • Язык: Английский d10 • Язык: Дари/Пушту/Урду/Фарси d6.
Черты: Бдительность, Боевая закалка, Полезные связи.
Изъяны: Заносчивость, Клятва (Присяга).
Экипировка: M16A1 (2d8 • ББ2 • 30 • 24/48/96 • Авто) с глушителем, 4 запасных магазина, 2 мины-растяжки, пистолет с глушителем, 2 осветительные шашки, прибор ночного видения, набор тактических карт, разговорники, набор советских и афганских документов, фляжка, часы, бинокль, компас, черные очки, нож для рукопашной схватки.

СОВЕТНИК МИ-18

Высококвалифицированный специалист, обладающий, как правило, ученой степенью по истории, антропологии или археологии. Советники Ми-18 пытаются понять, что именно нацисты ищут в афганских руинах.

Национальность: Британец.
Первичные: Сила d6 • Ловкость d8 • Смекалка d10 • Характер d6 • Выносливость d6.
Вторичные: Шаг 6 • Защита 5 • Стойкость 5 • Харизма 0.
Навыки: Альпинизм d4 • Взлом d4 • Внимание d8 • Выживание d6 • Выслеживание d6. Десантирование d4 • Драка d6 • Запугивание d4 • Знание: Афганские обычаи d4 • Знание: Геология d4 • Знание: История/Мифология: d10 • Знание: Ислам d4 • Идентификация d8 • Маскировка d8 • Метание d4 • Минное дело d4 • Провокация d6 • Ремонт: Оружейное дело d4 • Связь d4 • Стрельба d8 • Управление: Автомобиль d8 • Язык: Английский/Русский d8 • Язык: Фарси d4.
Черты: Бдительность, Полезные связи.
Изъяны: Клятва (Присяга), Любопытство.
Экипировка: пистолет с глушителем, 2 осветительные шашки, прибор ночного видения, набор тактических карт, фляжка, часы, бинокль, компас.

42-Я ДОБРОВОЛЬЧЕСКАЯ ТАНКОВАЯ ДИВИЗИЯ СС «ВИЛЛИГУТ»

В настоящее время 42-я дивизия СС и элитные бойцы ордена «Врил» занимаются поиском секретного города Агарти, руины которого расположены в пещерах афгано-пакистанской границы. Цель немецких поисков до конца неясна, но эксперты 4-го отдела ГРУ полагают, что от успеха (или провала) германской миссии зависит существование всего послевоенного мирового порядка.

Стоит отметить, что во время боевых операций вместе с бойцами СС были замечены ранее неизвестные науке гуманоидные существа, обладающие огромной физической силой и недюжинной выносливостью. Эти создания, получившие наименование «асуры», вне всякого сомнения, являются жителями земных глубин и разделяют расовые предрассудки нацистов.

ШУТЦЕ СС

Рядовой подземного рейха, вооруженный MP62 и обладающий прибором ночного видения.

Национальность: Немец.
Первичные: Сила d6 • Ловкость d8 • Смекалка d6 • Характер d6 • Выносливость d10.
Вторичные: Шаг 6 • Защита 5 • Стойкость 7 • Харизма 0.
Навыки: Внимание d6 • Драка d6 • Знание: Геология d4 • Метание d6 • Связь d4 • Ремонт: Автотехника/Оружейное дело d4 • Стрельба d8 • Управление: Автомобиль/Подземный транспорт d6 • Язык: Немецкий d8.
Черты: Боевая закалка, Мастер на все руки, Меткий стрелок.
Изъяны: Клятва (Присяга).
Экипировка: MP62 (2d10 • 20 • 30/60/120 • Ксерумное), противопехотная или противотанковая мина, 2 ксерумные гранаты, инфракрасный бинокль, разговорник, фляжка, часы, бинокль, компас, прибор ночного видения, карта границы, нож для рукопашной схватки.

ОБЕРШТУРМФЮРЕР СС

Офицер подземного рейха, командующий батальоном десантников.

Национальность: Немец.
Первичные: Сила d6 • Ловкость d8 • Смекалка d8 • Характер d8 • Выносливость d10.
Вторичные: Шаг 6 • Защита 5 • Стойкость 7 • Харизма +2.
Навыки: Внимание d8 • Драка d6 • Знание: Геология d8 • Метание d6 • Ремонт: Автотехника/Оружейное дело/Электрические приборы d4 • Связь d4 • Стрельба d8 • Управление: Подземный транспорт d8 • Язык: Немецкий d8.
Черты: Боевая закалка, Железная воля, Командный голос, Мастер на все руки, Меткий стрелок.
Изъяны: Клятва (Присяга).
Экипировка: MP62 (2d10 • 20 • 30/60/120 • Ксерумное), 2 ксерумные гранаты, рация или система отслеживания подземных перемещений, инфракрасный бинокль, фляжка, часы, бинокль, компас, прибор ночного видения, карта границы, нож для рукопашной схватки.

АСУР

Гуманоидное прямоходящее существо, принадлежащее доисторической цивилизации. Очень часто асуры входят в состав десантных групп СС, действующих на поверхности планеты. Асуры — воинственные и коварные создания, обладающие цепким умом и ненавидящие обитателей «верхнего» мира.

Первичные: Сила d8 • Ловкость d8 • Смекалка d10 • Характер d6 • Выносливость d8.
Вторичные: Шаг 6 • Защита 7 • Стойкость 7 • Харизма 0.
Навыки: Внимание d8 • Драка d12 • Знание: Подземный мир d8 • Маскировка: d6 • Метание d4 • Язык: Асурский санскрит d10 • Язык: Немецкий d4.
Черты: Амбидекстр, Контратака.
Изъяны: Дурной характер, Кривые руки, Стремительность.
Экипировка: MP62 (2d10 • 20 • 30/60/120 • Ксерумное) и обсидиановый меч (Сила+d6), дротики (10 штук), амулеты из костей подземных существ, сушеная человеческая голова, мешочек с драгоценными камнями.

СПЕЦИАЛЬНАЯ ТЕХНИКА

SDKFZ 266

Гусеничный бронетранспортер подземного рейха, основанный на платформе Hanomag. В отличие от своих прямых предшественников, способен передвигаться под землей с помощью мощного фронтального бура. Для удержания машины в процессе закапывания используются фиксаторы, глубоко погружающиеся в грунт. Вооружение машины состоит из 7,92-мм пулемета MG72, который расположен в специальном открывающемся люке. Экипаж машины состоит из 12 человек (водитель, стрелок и 10 десантников). Десантный люк открывается в задней части машины. Бронирование бронетранспортера защищает экипаж от огня ручного оружия.

Помимо германской версии транспортера, существует советский вариант машины — БТР-86П, экипаж которого сокращен до 10 человек. Вооружение советской реплики состоит из пулеметов КПВТ и ПКТ. Улучшенная версия транспортера БТР-86ПТ вооружена 30-мм пушкой 2А72.

PZXII «SPITZMAUS»

PzXII «Землеройка» — средний подземный танк, предназначенный для поддержки пехоты во время наземных рейдов и разрушения легких вражеских укреплений. Танк укомплектован стандартной лучевой пушкой KwK66 (встроенной в корпус) и двумя пулеметами MG72, один из которых находится в передней части машины, тогда как другой — в задней. «Землеройка» не имеет башни, вследствие чего наводить орудие на цель приходится повтором всего корпуса. «Землеройка» обладает 6 парами гусениц (2 сверху, 2 снизу и еще по одной с левого и правого борта). На танк установлен мощный титановый бур, который питается от портативного ксерумного реактора. Советские специалисты не видели поведение подобных машин в бою, поскольку они охраняют территорию подземной германской базы.

E400

Сверхтяжелый германский подземный танк, построенный в единственном экземпляре. Согласно рассказам Тойрера, E400 весит не менее 250 тонн и обладает четырьмя титановыми бурами повышенной мощности (центральный диаметром 3 метра и 3 дополнительных диаметром 1,5 метра). Питание буров осуществляется от парных ксерумных реакторов. Машина вооружена тремя пушками KwK66, которые установлены в выдвигающихся башнях. Противопехотная защита танка состоит из 10 пулеметов MG72, расположенных в различных частях корпуса. E400 обладает десантным отсеком, рассчитанным на 10 человек. Тяжелое бронирование машины позволяет ей вести бой с современными советскими танками на больших и средних дистанциях. Машина оснащена радаром и инфракрасным прицелом (прожектор подсветки установлен в башне А).

Модель	Год	Упр.	Ск.	Уск.	Вооружение	Урон	ББ	Дистанция, м	Ур. огня	Экипаж	Броня (лоб/борт/корма/днище/крыша)	Прочность	Особенности
SdKfz 266	-	-2	70	20	MG72	2d12	-	30/60/120	1	2+10	5 / 4 / 4 / 3 / 3	20	Гусеничное, Подземный
БТР-86П	1986	-3	65	20	КПВТ	2d10	4	100/200/400	1	2+8	6 / 5 / 4 / 4 / 4	18	Внедорожник, Подземный
					ПКТ	2d8	4	30/60/120					
БТР-86ПТ	1986	-3	65	20	2А72	2d10	6	100/200/400	1	2+8	6 / 5 / 4 / 4 / 4	18	Внедорожник, Подземный
					ПКТ	2d8	4	30/60/120					
PzXII «Spitzmaus»	-	-4	55	10	KwK66	4d12, СШ	-	100/200/400	1	4	32 / 20 / 14 / 10 / 10	50	Гусеничное, Подземный
					MG72 x2	2d12	-	30/60/120	2				
						2d12	-	30/60/120					
E400	-	-5	50	5	KwK66 x4	4d12, СШ	-	100/200/400	2	10	32 / 20 / 16 / 16 / 12	100	Гусеничное, Подземный
					MG72x10	2d12	-	30/60/120					

РУЧНОЕ ОРУЖИЕ

MG72

Лучевой пулемет, получающий энергию от кристаллов «Земля-115». Способен вести непрерывный огонь в течение 20 секунд. По истечении этого времени оружие становится нестабильным, нагревается и может взорваться в руках стрелков. Выстрелы MG72 с легкостью пробивают любой материал, полностью игнорируя эффект бронирования.

MP62

Германский лучевой пистолет-пулемет, разработанный в начале 60-х годов. Обладает отменной кучностью огня и средним темпом стрельбы (3 луча за выстрел). Очень часто германские бойцы используют MP62 вместе с оптическими прицелами. Выстрелы MP62 с легкостью пробивают любой материал, игнорируя эффект бронирования.

ЛТ

Советский лазерный пистолет, модифицированная версия ТТ. Энергетическая батарея пистолета истощается после трех выстрелов. Стрельба из пистолета невозможна в плохих погодных условиях, во время дождя, тумана или снегопада. Игнорирует эффект бронирования.

STG-65

Штурмовая лучевая винтовка, получающая энергию от кристаллов «Земля-115». Способна вести огонь одиночными выстрелами или короткими очередями (по 3 луча). Обладает высочайшей точностью и полностью игнорирует эффект бронирования.

АКЛ-83

Советская версия StG-65, работающая от мощного элемента питания. Способна вести огонь оди-

ночными выстрелами или короткими очередями (по 3 луча). По сравнению с StG-65 обладает значительно меньшей мощностью и быстро расходует боезапас. Стрельба из винтовки невозможна в плохих погодных условиях, во время дождя, тумана или снегопада. Игнорирует эффект бронирования.

КСЕРУМНАЯ ГРАНАТА

Типовая германская граната, содержащая несколько граммов ксерумного вещества, серьезно увеличивающего мощность первоначального взрыва.

Тип	Дистанция	Урон	Ск.	Вес	Обойма	Мин. сила	Примечания
Фантастическое оружие							
MG72	30/60/120	2d12	3	8	100	d6	Ксерумное
MP62	30/60/120	2d10	3	4	20	-	Ксерумное
ЛТ	15/30/60	2d8	1	2	3	-	Прототип
StG-65	30/60/120	2d12	3	5	30	d6	Ксерумное
АКл-83	25/50/100	2d10	3	8	20	d8	Прототип, Ксерумное
Ксерумная граната	-	4d10	-	1	-	-	Ксерумное, Средний шаблон

СТАТИСТИКА НОВОГО ОРУЖИЯ

НОВЫЕ СВОЙСТВА

КСЕРУМНОЕ

Лучевое оружие, использующее ксерум или кристаллы «Земля-115» в качестве источника энергии. Такое оружие полностью игнорирует параметр *Броня цели* и, даже если это тяжелая техника, всегда наносит полный урон.

Лучевое оружие не имеет отдачи, что позволяет стрелять очередями, игнорируя штраф –2 за автоматический огонь.

Ксерумное оружие обладает низкой надежностью. В случае выпадения двух единиц (на кубе навыка и диком кубе) необходимо кинуть кубик еще раз. При выпадении нечетного числа оружие взрывается, нанося владельцу свой стандартный урон.

ПРОТОТИП

Экспериментальная модель энергетического оружия. Такое оружие непригодно для использования при дожде, снегопаде или тумане. Также при выпадении 1 на двух кубах одновременно оружие разряжается, даже если не взорвалось.

СТАТИСТИКА ТРАНСПОРТНЫХ СРЕДСТВ

ИЗМЕНЕНИЕ НАВЫКА

УПРАВЛЕНИЕ (ЛОВКОСТЬ)

Добавляется еще один тип транспорта — подземный. Данный навык используется только для навигации и управления перемещением подземной техники через толщу грунта. Когда такая техника находится на поверхности или в просторной пещере, она управляется так же, как и любая другая гусеничная машина.

НОВЫЕ СВОЙСТВА

ПОДЗЕМНОЕ

Техника, оборудованная специальным буром и фиксирующими устройствами, позволяющими перемещаться под землей.

МЕРТВАЯ НОЧЬ В ЛЕДЯНОМ ОКТЯБРЕ

Бойцы 3-й роты 22-й бригады спецназа ГРУ крались сквозь октябрьскую ночь, словно бесшумные тени. За их спинами простиралась дрожащая от холода тьма, а над головами горели зябкие звезды. Мрачные громады гор возвышались на востоке, словно несокрушимые часовые, на головы которых были нахлобучены белые бараньи шапки. Температура воздуха после заката упала до пятнадцати градусов по Цельсию, а суровый ветер исступленно бросал в лица колючие крошки песка и сухой почвы.

В одиннадцать часов вечера отряд вышел к месту засады — к крохотному кишлаку Кобай, на территории которого должна была состояться встреча пакистанских разведчиков и полевого командира Таджуддина Талгата. К удивлению лейтенанта Кукушкина, моджахеды не выдвинули дозор и отказались от внешнего кольца обороны. Более того, они даже не выставили часовых.

Забравшись на вершину ближайшего холма, спецназовцы изучили кишлак: увидели черные линии дувалов и темные коробки домов, за оконными проемами которых скрывалась голодная тьма.

— Похоже, подвела нас разведка, — разочарованно произнес сержант Горячев, поглядывая на замерший в темноте поселок. — Местные спят и о защите не думают! Не похож этот кишлак на убежище моджахедов.

— Действительно, не похож, — кивнул головой Кукушкин. — Однако это не повод отказываться от выполнения боевой задачи. Ты, Горячев, пойдешь со мной. Посмотрим, что в поселке творится. Если это засада, потихоньку отойдем на исходную позицию, а потом ударим согласно плану. В противном случае придется связываться с командованием.

Подозвав к себе сержанта Петренко, Кукушкин кратко обрисовал сложившуюся ситуацию и отдал сержанту распоряжения на случай огневого контакта.

Спустившись с холма, спецназовцы перемахнули через частично обрушившийся дувал, проскользнули мимо замерших в испуге домиков и оказались на центральной улице Кобая. Дорога была пустынна: ни людей, ни собак, ни сонных домашних животных.

— Чертовщина какая-то, — еле слышно протянул Кукушкин, оттягивая назад затворную раму АК. Бойцы медленно шли от дома к дому, повсюду наблюдая зловещую пустоту. Дома были брошены, стоила и конуры пусты. Воздух Кобая был тих, в нем не слышалось ни лая собак, ни треска костра, ни успокаивающего говора дешевых радиоприемников.

Остановившись возле ворот двухэтажного дома, Кукушкин поднял вверх левую руку. Во дворе послышался тихий шепот опавшей листвы и мягкое постукивание чьих-то маленьких ног. Лейтенант смело нырнул внутрь домика и увидел взбирающуюся по лестнице женскую фигуру.

— Стой!

Женщина на мгновение обернулась, а потом стремительно нырнула внутрь дома, который, по слухам, принадлежал местному кади. Лейтенант прибавил шаг и стремительно взлетел по лестнице. Горячев бежал следом, готовый стрелять при первых же признаках опасности.С грохотом распахнув дверную створку, Кукушкин ворвался в темный коридор и, споткнувшись, едва не упал. Включив фонарик, лейтенант увидел трупы. Рядом валялось оружие и стреляные гильзы. У залитой кровью стены лежал изуродованный труп Таджуддина Талгата. Грудная клетка командира была разорвана в клочья, а лицо боевика было искажено гримасой дикого ужаса. Опустившись на левое колено, Кукушкин снял с боевика командирский планшет и вытащил из кармана американский паспорт, детальную карту местности и пакистанские документы, необходимые для безопасного перехода границы.

— Дело сделано. Осталось найти пакистанских разведчиков.

Застывший в дверном проеме Горячев тяжело сглотнул.

— Может, ну его, командир!? Вернемся завтра утром и найдем все что нужно. Мертвецы ведь от нас никуда не убегут.

— Не пойдет, — покачал головой Кукушкин. — Мы не слышали выстрелов, когда подходили к кишлаку, а кровь у мертвецов до сих пор не свернулась. Значит, убийцы здесь, и они сделают все, чтобы замести следы. Утром мы уже ничего не найдем.

— Мы даже не знаем, кто это сделал, — еле слышно произнес Горячев, наблюдая за тем, как лейтенант переворачивает трупы.

— У Талгата было слишком много врагов по ту и по эту сторону афганской границы. Кто из них мог опередить нас и нанести фатальный удар?

— Трудно поверить, что его убили голыми руками.

Кукушкин лишь фыркнул в ответ и перешел в соседнюю комнату где лежали трупы афганцев. Переворачивая тело убитого моджахеда, лейтенант не заметил, как из темного угла вынырнула гибкая низкорослая фигура. Еще мгновение, и тварь нависла над спиной спецназовца. Застывший в дверях Горячев видел, как из пальцев твари выскочили острые, слово иглы, когти, а пасть широко распахнулась, продемонстрировав «шурави» острый частокол зубов. Приготовившись к удару, тварь бросилась вперед, но тут же отлетела в сторону, сбитая длинной очередью из АК. По стенам дома заплясали ужасающие тени.

Издав безумный вопль ярости, Горячев всадил в тварь весь магазин и продолжал давить на крючок, не замечая громких щелчков автомата. Через мгновение на бойцов бросилась еще одна тварь, отделившаяся от зловещих теней дома. Кукушкин сбил

ее с ног прямым выстрелом в голову. Упав на ковер, «женщина» неестественно выгнулась и поползла в темный угол комнаты, оставляя за спиной широкий кровавый след.

Схватив сержанта за плечо, Кукушкин потащил его к выходу.

— Уходим, быстро!

Горячев беспрекословно повиновался. Спускаясь по лестнице, сержант попытался трясущимися руками перезарядить автомат. Мысли его метались, пытаясь найти ответы на ужасающие вопросы.

Застыв в глубине крохотного дворика, Кукушкин разъяснил дальнейший план действий.

— Пересекаем площадь по диагонали, поворачиваем на север и через пять минут окажемся возле холмов.

Услышав план Кукушкина, Горячев устало кивнул головой. У него не было сил спорить.

— Тогда вперед, и не останавливайся!

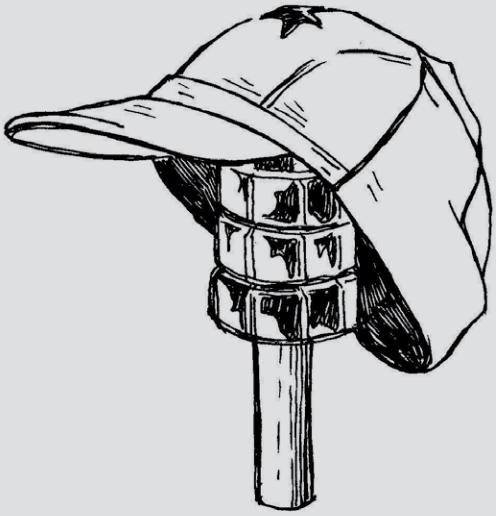
Обратная дорога заняла у бойцов не более пяти минут. Спецназовцы не заглядывали в дома и не искали выживших. Увидев возле дувала вытянутую тень, лейтенант обошел постройку с западной стороны и перемахнул через низенький заборчик, за которым протекал ледяной ручей.

Только здесь, за пределами мертвого кишлака, Горячев набрался смелости и задал Кукушкину тревожный вопрос.

— Кто это был, лейтенант?

— Не знаю, — выдавил из себя офицер. — Рекомендую держать язык за зубами и никому про нашу встречу не говорить. Особенно политруку! Будут спрашивать, что в кишлаке произошло. Говори, что стреляли в моджахедов. Понял!?

— Так точно, товарищ лейтенант! Понял!



Акван — маленький, но смертельно опасный дух

ЧАСТЬ 10. УЖАСЫ МИСТИЧЕСКОГО АФГАНИСТАНА

Афганистан — древняя земля, полная мистических тайн и зловещих загадок. В ее древних пещерах спрятаны сокровища забытых цивилизаций. Во тьме афганских ночей скрываются опасные создания, порожденные магией утерянных эпох. Обычные люди редко встречаются с этими существами. Однако, если такая встреча произойдет, то воспоминание о ней будет преследовать человека до самого конца его жизни.

АКВАН

Это небольшое призрачное существо отдаленно напоминает обезьяну или лемура. Кожа существа покрыта длинной, вечно шевелящейся шерстью, маленькие ручки постоянно совершают скользящие движения, глаза существа асинхронно двигаются из стороны в сторону. Акван питается снами живых людей. Для этого он забирается на грудь спящего и насылает на свою жертву дурные образы и воспоминания. Жертва аквана начинает тяжело дышать, синеет, хрипит и может даже умереть, не приходя в сознание. Утром акван слезает с груди человека, забирается в темный угол дома и становится невидимым до прихода следующей ночи.

Акваны частенько преследуют одних и тех же людей, и от них крайне сложно освободиться. Афганские старики говорят, что акван не терпит запаха благовоний. Некоторые исламские ученые считают, что акван крайне нетерпелив и бросает свою жертву, если та проведет 5 ночей без сна.

ОСОБЕННОСТИ

Неуязвимый: это призрачное существо не может быть повреждено оружием, доступным в «Багровом песке», поэтому оно не имеет статистики.

Выбрав жертву, акван посещает ее каждую ночь и проводит на ее груди 1d4 часов. Раз в час жертва кидает бросок Выносливости против 4. В случае провала персонаж получает ранг Усталости.

Если аквана замечает другой человек, то создание бросает жертву и, исчезнув из поля зрения противника, становится невидимым.

АЛ

Кошмарное гуманоидное существо, обитающее возле древних руин или на заброшенных кладбищах, оставшихся с феодальных времен. Большую часть времени алы пребывают в холодной земле могил, прислушиваясь к звукам внешнего мира и принюхиваясь к горячему воздуху бесконечной пустыни. Холодными лунными ночами они выбираются из ледяного чрева земли и подбираются поближе к людским поселениям, чтобы выкопать свежие захоронения и полакомиться гниющей человеческой плотью. Во время Афганской войны алы регулярно появлялись на полях сражений, возле удаленных блокпостов и на окраинах больших городов, рядом с моргами и больницами.

Для отпугивания алов Советская армия применяла собак, огнеметчиков, а также ксерумные гранаты, тогда как афганцы вскрывали древние могилы, сжигали найденных алов или заливали их тела кислотой.

Алы выглядят как белокожие, черноволосые женщины, когти которых черны от могильной земли. Эти создания невероятно пугливы и атакуют живых людей лишь в том случае, если обладают многократным перевесом в силах.

ХАРАКТЕРИСТИКИ

Первичные: Сила d8 • Ловкость d8 • Смекалка d6 • Характер d8 • Выносливость d8.
Вторичные: Шаг 8 • Защита 7 • Стойкость 6 • Харизма 0.
Навыки: Внимание d8 • Драка d8 • Маскировка d6.
Когти: Сила +d6+2.

ОСОБЕННОСТИ

Иммунитет (Яды): Алы питаются мертвечиной и неуязвимы для ядов.
Ночное зрение: Алы активны исключительно ночью и прекрасно видят в темноте.
Яд: Под когтями алов скапливается кладбищенская земля и остатки трупов, которыми они питаются, поэтому удар ала ядовит.

БАРМАНУ

Зловещими зимними ночами, когда на горных перевалах воет ветер, а узкие тропы занесены мокрым снегом, одинокие путники могут повстречаться с тенью, скользящей среди древних камней. То барману, угрюмые свидетели мертвых эпох, забытых с приходом в эти земли ислама.

Барману — массивные двухметровые гуманоиды, обладающие развитой мускулатурой, длинными когтями и коварным разумом. Эти существа, одетые в звериные шкуры, ненавидят людей и стараются держаться от них как можно дальше. Встреча с ними возможна лишь в плохую погоду, когда твари выходят из забытых пещер и начинают бродить по округе, призывая дикими криками своих древних богов. Случайная встреча с барману грозит человеку серьезными неприятностями. Твари практически неуязвимы для огнестрельного оружия, умны и невероятно проворны. Их атаки всегда неожиданны для потенциальной жертвы.

12 февраля 1982 года с одиноким барману столкнулись заблудившиеся в снегопаде солдаты 682-го мотострелкового полка. Создание выдержало

Див на охоте

очередь из РПК и разорвало двух бойцов прежде, чем лейтенант Зафиров выстрелил из гранатомета. Советские солдаты смогли ранить чудовище и выслеживали его в течение нескольких часов. К сожалению, барману ушел, скрывшись в каменном лабиринте древних пещер.

ХАРАКТЕРИСТИКИ

Первичные: Сила d10 • Ловкость d10 • Смекалка d4 • Характер d6 • Выносливость d12.
Вторичные: Шаг 6 • Защита 6 • Стойкость 10 • Харизма 0.
Навыки: Внимание d10 • Драка d10 • Маскировка d4 • Выживание d8.
Лапы: Сила +d6.

ОСОБЕННОСТИ

Бесстрашный: Барману избегают людей, но не боятся их. Эти создания страшатся лишь гнева своих древних безымянных богов.
Броня: Барману практически неуязвимы для огнестрельного оружия, так как имеют очень толстую шкуру, дающую им +6 Брони.
Крупный: Эти большие существа являются отличной мишенью для вражеских атак (+2 на проверку Атаки).
Прыжок: В начале сражения барману напрыгивает на ближайшего противника. При этом он получает +4 к проверке Атаки и Урону.

ДИВ

В пустынных районах Афганистана, вдали от военных баз и городов, можно встретиться с дивом. Это крепко сбитое, мускулистое существо-каннибал, дневной порой забирается в глубины холодной земли, где ждет наступления темного времени суток. Ближе к вечеру див выбирается на поверхность и начинает охотиться на животных и двуногих жертв, случайно зашедших на его территорию. Дивы обладают зачатками интеллекта и способны использовать в бою примитивное оружие — кремневые или обсидиановые ножи, а также острые дротики.

На большом расстоянии дива можно спутать с малорослым человеком. Однако вблизи становится заметной вытянутая голова, покрытая жесткой шерстью, круглые красные глаза, напоминающие плошки, и кривые ноги с вывернутыми наружу коленями. В рукопашном бою див сражается отчаянно и легко убивает хорошо подготовленного человека. Единственная слабость чудовища — огонь. Узрев крохотный огонек зажигалки, див издает леденящий душу вопль и старается убежать. Столь же сокрушительный эффект на дива оказывает длинная очередь из автомата или случившийся поблизости разрыв гранаты (мины).

Дивы — асоциальные существа, они не любят пришельцев своего вида и внимательно следят за охраняемой территорией. Их модель поведения меняется лишь тогда, когда в регионе начинается голод или засуха. Собравшиеся в группы твари нападают на уединенные кишлаки и блокпосты, отрезанные от внешнего мира. Жертвы подобных атак, как правило, становятся пищей вечно голодных каннибалов.

ХАРАКТЕРИСТИКИ

Первичные: Сила d10 • Ловкость d8 • Смекалка d6 • Характер d4 • Выносливость d6.
Вторичные: Шаг 8 • Защита 7 • Стойкость 6 • Харизма 0.
Навыки: Внимание d6 • Драка d8 • Маскировка d6 • Выживание d4.
Руки: Сила.
Кремневый нож: Сила +d4.

ОСОБЕННОСТИ

Крепкий: Дивы не получают ранений за повторное введение в шок.
Страх (Огонь): Дивы панически боятся огня и огнестрельного оружия. Стрельба, открытый огонь или взрыв вынудят дива к бегству.

ЗЛОЙ ОГОНЬ ГИНДУКУША

С этим загадочным существом можно встретиться лишь на западных склонах Гиндукуша в темные холодные ночи, когда злые ветра завывают над вершинами сумрачных гор. Контрабандисты или пастухи, решившие переночевать среди древних камней, рискуют повстречаться с кошмарным блуждающим огнем, полет которого сопровождается угнетающим низкочастотным звуком. Приближающийся огонек вгоняет своих жертв в состояние панического ужаса. Хаотичные движения огня парализуют жертву, которая не может ни бежать, ни сопротивляться. От ужасного светляка исходит столь сильный жар, что кожа жертвы мгновенно покрывается ожогами, пузырится и, наконец, выгорает до кости. Даже касательный контакт со злым огнем оставляет на теле человека глубокие, незаживающие раны, которые кровоточат долгие месяцы и даже годы.

Согласно сообщениям очевидцев, прямой контакт со злым огнем редко продолжается более пары минут. Удовлетворив свое смертоносное любопытство, огонь кидается прочь и стремительно угасает в ледяном порыве горного ветра.

ОСОБЕННОСТИ

Неуязвимый: Еще одно бесплотное существо, которое нельзя повредить оружием, доступным в «Багровом песке». Персонаж, столкнувшийся с этим существом, должен провести бросок Характера против сложности 6. Если бросок провален, то персонаж не может двигаться от ужаса, пока злой огонь Гиндукуша сам не покинет место действия.
Существо будет находиться на месте действия в течение d8 раундов, перемещаясь от персонажа к персонажу в случайном порядке, нанося при этом d10 Урона каждому, к кому приблизится.
Полет: Злой огонь Гиндукуша умеет летать (Шаг 15 • Вертикальная маневренность 10).

ПЕЩЕРНЫЙ ДЕМОН ТОРА-БОРА

В глубинах подземного комплекса Тора-Бора обитает зловещее крылатое существо, обладающее мохнатым телом, багровыми глазами и большой головой с массивными ножеподобными челюстями. Тварь умеет летать на небольшие дистанции и атакует людей с леденящим душу криком. Схватив очередную жертву, бестия удаляется в темноту и прячет труп в одном из своих тайных убежищ.

Согласно афганским легендам, пещерный демон Тора-Бора — громадный летающий вампир, неуязвимый для людского оружия и пробудившийся от вековечного сна после того, как люди Ахмад Шах Масуда решили создать внутри пещер хорошо укрепленную базу. Атаки пещерного демона относительно редки. Тварь нападает на обитателей комплекса не более раза в год, оставляя после себя целый сонм ужасающих воспоминаний.

Во время штурма комплекса Тора-Бора в 2002 году американские солдаты имели огневой контакт с крылатым чудовищем. Тварь убила двух американцев и скрылась во тьме вместе с телом одной из жертв. Тело первого солдата нашли полностью обескровленным, тогда как второй боец пропал без следа.

ХАРАКТЕРИСТИКИ

Первичные: Сила d6 • Ловкость d8 • Смекалка d4 • Характер d6 • Выносливость d8.
Вторичные: Шаг 10 • Защита 7 • Стойкость 6 • Харизма 0.
Навыки: Внимание d6 • Драка d10 • Маскировка: d6.
Когти: Сила +d6 • ББ2.

ОСОБЕННОСТИ

Крик: В начале боевого столкновения существо издает душераздирающий высокочастотный крик, парализующий живых противников монстра. Герои, находящиеся в пределах большого шаблона (с центром на демоне), должны совершить проверку Выносливости. В случае провала проверки герои считаются оглушенными.
Полет: Пещерный демон имеет крылья и способен летать в течение двух раундов. После этого он обязан приземлиться (Шаг 10 • Вертикальная маневренность 5).
Ночное зрение: Естественная среда обитания существа — пещеры, поэтому тварь прекрасно ориентируется в темноте.
Оглушение: Каждой атакой демон Тора-Бора старается оглушить жертву, чтобы спокойно утащить ее к себе в нору. В случае успешного попадания жертва кидает проверку Выносливости. Проверка совершается даже в том случае, если атака не нанесла урон. В случае провала проверки жертва теряет сознание на 1d6 раундов.
Быстрая регенерация: Удивительный метаболизм подземного существа позволяет ему залечивать ранения на ходу. Раз в раунд демон может совершить проверку Выносливости. В случае успеха чудовище восстанавливает 1 рану, в случае подъема — 2 раны.

СОЖЖЕННЫЙ

Опасные дороги Афганистана завалены обломками военной и гражданской техники: под склонами гор лежат перевернувшиеся грузовики и сгоревшие бензовозы, на пыльных обочинах стоят подбитые БТР и БМП, временами перед глазами водителя проносится изувеченный взрывом танк. Дневной порой стальные громады вызывают в душе наблюдателя чувство горечи и сожаления. Однако ночью кладбище разбитых машин может превратиться в дом для ужасных существ — сожженных.

Сожженные напоминают высоких, тощих людей, чье лицо и тело изувечено ненасытным огнем. Пламя нанесло чудовищные повреждения их внешней оболочке и добралось до костей, выставив на всеобщее обозрение глубокие кровавые раны. Весьма вероятно, что многие сожженные были пассажирами или водителями тех транспортных средств, что так и не добрались до дома.

Увидев человеческое существо, сожженные ковыляют к нему навстречу, стонут и пытаются захватить человека в смертоносные огненные объятия. Подобный контакт мгновенно превращает человека в пылающую головешку. Известны случаи, когда сожженные зажигали огонь на расстоянии и превращали в костер людей, не подозревающих о приближении монстров. Специалисты 40-й армии считают, что во время своих нападений сожженные используют неизвестную науке форму пирокинеза. Убить сожженных обычным оружием невозможно, но лучевое оружие незамедлительно отправляет монстров в потустороннее царство теней.

ХАРАКТЕРИСТИКИ

Первичные: Сила d6 • Ловкость d4 • Смекалка d4 • Характер d4 • Выносливость d6.
Вторичные: Шаг 8 • Защита 7 • Стойкость 6 • Харизма 0.
Навыки: Драка d6.
Касание: d10 • Воспламенение.

ОСОБЕННОСТИ

Пирокинез: Сожженный может поджигать противника взглядом. Подобным образом он может атаковать цель на расстоянии до 24 метров. При этом он должен успешно пройти проверку d6 против сложности 4. В случае успеха жертва получает все эффекты касания сожженного.
Бесстрашный: Эти существа были сожжены заживо. Им нечего бояться в реальном мире.
Неуязвимость: Сожженные неуязвимы для любого обычного оружия.
Слабость (лучевое оружие): Эти существа получают удвоенный урон от любого лучевого и энергетического оружия.

Ал — подобные существа часто встречались на юге Афганистана

ВАЗАРКА

Майор британской армии Фредерик Маллоун держал в руках двуствольный охотничий штуцер производства лондонской мастерской Holland & Holland. Массивное оружие, весящее более 16 фунтов, приятно оттягивало руки и давало ощущение сокрушительной боевой мощи. Внутри штуцера покоились две тупоконечные латунные пули 400-го калибра. Майор знал, что именно они защищают его от смерти. Ведь в случае промаха на другой исход ему рассчитывать не придется.

Майор последний раз посмотрел на своих провожатых: двух до смерти запуганных афганцев, на лицах которых читался откровенный страх. Бедолаги вопросительно поглядывали на Маллоуна, словно бы надеясь, что майор одумается и в самый последний момент откажется от поспешного решения. Глядя на провожатых, майор улыбнулся и поднял вверх левую руку.

— Все в порядке. Если не вернусь к полуночи, возвращайтесь домой.

Провожатые криво улыбнулись в ответ, и майор понял, что его записали в покойники. Дожидаться возвращения военного они не будут, начнут спуск сразу, как только британец скроется в глубинах горы. Майор мог бы упрекнуть афганцев в трусости, но сознательно не стал этого делать. Учитывая сложившуюся ситуацию, подобное поведение было логичным.

Вновь посмотрев на пещеру, майор взвел стальные курки оружия и решительно двинулся вперед.

Внутри пещеры царил дикий холод, то тут, то там виднелись серебристые громады сталактитов, сформировавшиеся в доисторические времена. Под плотной подошвой сапог потрескивала грубая каменная крошка, перемешанная с белыми кусочками костей. В ноздри майора ударил сладковатый запах недавно пролитой крови, вслед за которым накатила волна гнилостной вони. В этот момент Маллоун явственно ощутил, что Вазарка находится поблизости, а его внимательные зеленые глаза приглядываются к незваному посетителю.

И все же хозяин пещеры не нападал, решительность пришельца дала ему пищу для размышлений. Теперь существо прикидывало, как лучше атаковать незнакомца. Отступление не вписывалось в его планы, поскольку Вазарка был уверен в своих силах. Он был божеством этих мест, и ни один человек не мог противостоять его сверхъестественному величию.

Одни обитатели горных селений считали, что Вазарка — пристрастившийся к человечине ирбис. Другие верили, что это не живое существо, а злобный дух, спускающийся с ледяных вершин для того, чтобы пожирать человеческих детей. Афганцы боялись Вазарку, ибо этот свирепый людоед обладал не только сверхъестественной силой, но и невероятной хитростью. Тварь уходила от любых облав и смело нападала на одиноких охотников и путников, решивших пройти через опасные перевалы. Потеряв множество смелых мужчин, афганцы оставили Вазарку в покое, согласившись платить ему унизительный налог человеческой кровью.

Когда Вазарка атаковал британских часовых, Маллоун не успел прийти к ним на помощь. Громадный зверь разорвал белых людей, пожрал их тела, а потом умчался в ночной мрак, оставляя на снегу кровавые отпечатки громадных лап. Маллоун без колебаний последовал за зверем, прихватив с собой двух позарившихся на деньги проводников. Выслеживание продолжалось в течение трех долгих дней и закончилось лишь тогда, когда майор загнал тварь в пещеру. Заряжая штуцер, майор знал, что Вазарка не ирбис и уж тем более не злой горный дух. В призраков майор не верил, тогда как ирбисы никогда не нападали на людей. Судя по размерам следов, Вазарка был доисторическим хищником, столь же древним, как и горы, в которых когда-то началась его полная насилия жизнь.

В дальнем конце пещеры располагалась обширная зала, в центре которой мерцал прозрачный кристалл подземного озера. На берегу, в груде расщепленных костей, виднелось обезображенное человеческое тело. Голова у мертвеца была оторвана, а от торса осталась в лучшем случае верхняя половина. Широкая полоса крови отходила от тела и скрывалась в темноте ледяной пещеры. То тут, то там виднелись пластины медной брони, а также старинные мечи и персидские копья. Вазарка прожил длинную жизнь и накопил внушительную коллекцию самого разнообразного оружия, принадлежащего хрупким и глупым людишкам.

Маллоун приготовился к неизбежному столкновению и начал медленно поднимать ружье. Сердце в груди бухало, словно огромный паровой молот. Массивный ствол крупнокалиберного штуцера ходил из стороны в сторону, словно живой. Майор понимал, что, если первый выстрел окажется неудачным, на второй ему рассчитывать не придется. Просто не хватит времени.

Долгое ожидание закончилось. Из темноты навстречу майору рвануло огромное полосатое существо, массивные клыки которого торчали из пасти, словно два индийских кинжала. Передние лапы твари напоминали массивные сваи моста, перекинутого через Темзу, голова была здоровенной, словно медный котел, а глаза напоминали два тлеющих уголька. Маллоун вскинул ружье. Инерция движения была такова, что ствол штуцера к моменту выстрела ушел немного влево и вверх. На обратное движение времени не было, и Маллоун упрямо нажал на оба спусковых крючка. Обширные пространства пещеры содрогнулись от громоподобного выстрела и ужасающего рева раненого существа. Тварь наскочила на майора, отбросила его в сторону, а потом навалилась всем телом, заливая Маллоуна потоками теплой и липкой крови.

Проводники появились на горном склоне к утру, когда над угрюмыми громадами пиков распластал свои крылья бледный рассвет. Далекие звезды гасли одна за другой, а ревущий над перевалами ветер срывал с ледяных круч беловатые вихри снега. Афганцы несли с собой многочисленные дары, предназначенные для великого Вазарки. К удивлению местных, на каменистой площадке чадил костер, в котором догорали куски дерева и обрывки вонючей одежды. Изрезанный и окровавленный майор сидел на ледяных камнях и как ни в чем не бывало вертел в руках найденный в пещере гладиус.

ЧАСТЬ II. ЖИТЬ И УМЕРЕТЬ В АФГАНИСТАНЕ

Эта часть содержит три сценария, которые могут быть использованы в качестве фундамента для приключений, разворачивающихся на фоне Афганской войны. Все сценарии базируются на реальных операциях, проведенных рядовым и офицерским составом 40-й армии.

СЦЕНАРИЙ I. ОХОТА ЗА «СТИНГЕРОМ»

На территории Афганистана первые зенитно-ракетные комплексы «Стингер» появились в 1986 году. Душманы использовали американские ПЗРК для уничтожения взлетающих самолетов, а также для борьбы с десантными и штурмовыми вертолетами СССР. Командование 40-й армии, обеспокоенное ростом вертолетных потерь, восприняло угрозу всерьез и решило любой ценой заполучить штатовскую диковинку.

ПЕРСОНАЖИ

Приключение предназначено для подготовленных бойцов Советской армии, умеющих вести боевые действия в условиях высокогорья. Один из героев должен быть офицером. Все бойцы подразделения должны обладать навыком *Десантирование*. Один из бойцов должен иметь рацию.

ЗАДАНИЕ

Перед тем как попасть в Афганистан, ПЗРК «Стингер» совершали долгое путешествие из США в Пакистан (военно-морская база Карачи). Подготовка операторов ПЗРК проводилась в пакистанском городе Равалпинди, где моджахеды изучали теорию и практику использования этих сложных устройств. После завершения подготовки расчеты отправлялись в соседнюю страну в составе вьючных караванов и автомобильных колонн. Одна из таких групп была обнаружена 12 июня 1986 года на одном из перевалов Панджшера. Командование 860-го отдельного мотострелкового полка (провинция Бадахшан) решило перехватить караван посредством молниеносной десантной операции.

ПРИКЛЮЧЕНИЕ

Боевая операция начинается в 8 часов утра 13 июня 1986 года. Подразделение десантируется на крохотную ледовую площадку, расположенную немного выше контрабандной тропы. На предварительную подготовку игроки могут потратить 3 часа (герои могут изучить местность, организовать засаду и даже заминировать территорию). Персонажи, решившие отделиться от основной группы, могут встретиться со снежным барсом, который наблюдает за людьми из укромной скальной пещеры (она расположена в 20 минутах пути от точки десантирования). Хищник попытается избежать прямого контакта с людьми, но будет огрызаться, если его потревожат.

Изучая тропу, бойцы должны соблюдать максимальную осторожность. Погода на перевале меняется каждые 60 минут. Ледяной ветер бьет в лицо, под ногами зловеще хрустит ледяное крошево. Временами из хмурого неба идет колючий высокогорный снег. Любой громкий звук напоминает выстрел из пушки и разносится на десятки километров.

В 11 часов утра на дороге появляется караван. Моджахеды (10 моджахедов-ветеранов, 1 моджахед-командир, 1 снайпер, 2 оператора ПЗРК и 1 агент ЦРУ) идут пешком и ведут за собой лошадей. Горная дорога настолько узкая, что по ней в один момент может пройти только один человек.

Герои, решившие внезапно атаковать караван, могут рассчитывать на быструю победу. Однако захватить «Стингер» им вряд ли удастся, поскольку повстанцы постараются избавиться от него, сбросив оружие в пропасть. Более хитрые герои смогут проследить за моджахедами и ударить в тот момент, когда повстанцы найдут пещеру барса и остановятся в ней на привал (возможно, для этого им придется прогнать животное).

Перестрелка в пещере способна вызвать сход снежных масс, накопившихся на ближайшей вершине, а значит, ее не следует затягивать больше чем на 10 раундов.

В случае успешного завершения операции герои получат новенький «Стингер», 10 ракет к нему, а также 50 единиц западного стрелкового оружия различных типов.

Впрочем, к середине дня погода ухудшится настолько, что обратное возвращение на вертолете окажется невозможным. Герои будут вынуждены провести в горах вечер, а также смертельно холодную ночь.

Вернуться на базу герои смогут лишь на следующий день, когда ледяной ветер ослабнет и десантный Ми-8 сможет совершить посадку на крохотный пятачок, расположенный рядом с пещерой.

По результатам операции все герои получат ордена и медали. Персонаж, наиболее отличившийся в бою, может рассчитывать на орден Красного Знамени и даже на золотую звезду «Герой Советского Союза».

СЦЕНАРИЙ 2. БИТВА ЗА КОЛОННУ

Постоянная необходимость снабжения передовых частей и блокпостов военным и хозяйственным имуществом привела к активному использованию автоколонн, которые являлись излюбленными целями душманских атак. Из-за низкой пропускной способности дорог, частых оползней и туманов, а также из-за сильного ветра автомобильные колонны 40-й армии ползли со скоростью, редко превышающей 15 километров в час. Защита этих медленных и чрезвычайно уязвимых транспортных формаций имела важнейшее значение для Советской армии и ее афганских союзников.

ПЕРСОНАЖИ

Приключение предназначено для солдат и офицеров Советской армии, не имеющих серьезного боевого опыта. Важно, чтобы в отряде были специалисты по вождению автомобилей, как минимум один офицер и один сапер (вместе с собакой). Крайне желательно иметь в отряде корректировщика.

ЗАДАНИЕ

В сентябре 1981 года активные боевые действия начались в провинции Газни. Мотострелковая рота, в которой служат герои, получила приказ обеспечить безопасность транспортной колонны, состоящей более чем из 80 машин. Колонна должна была доставить припасы в отдаленные блокпосты, разбросанные на протяжении всего 160-километрового маршрута. Командование операцией было возложено на плечи командира роты. В случае необходимости помощь колонне могли оказать вертолеты непосредственной поддержки войск.

Для защиты колонны было использовано 10 БТР-70. Один бронетранспортер находился в голове колонны, 2 — в хвосте, остальные размещались внутри транспортной формации. В случае нападения мятежников бойцам предписывалось съехать с дороги и отстреливаться от противника до тех пор, пока все машины колонны не минуют опасный участок дороги.

ПРИКЛЮЧЕНИЕ

Боевая операция начинается утром 10 сентября 1981 года в условиях плохой видимости. В течение нескольких часов машины будут двигаться по затянутому туманом горному серпантину. Через три часа туман рассеется, и скорость колонны увеличится до 30 км/ч.

На пятом часу путешествия на пути колонны попадется подорвавшаяся на мине машина с ранеными людьми (афганцами). Если герои помогут раненым, то узнают о том, что моджахеды заминировали равнинный участок дороги. Разминирование потребует около 2 часов непрерывной работы сапера и двух успешных проверок навыка *Минное дело*. Если одна из проверок будет провалена, мина сработает под колесами головного БТР. Починка машины может занять еще 3 часа. Если проверка навыка *Ремонт* окажется неудачной, бронетранспортер придется бросить.

Добравшись до Кабула, колонна остановится на перезаправку. Однако заправщики прибудут не сразу, а через четыре часа вынужденного простоя. За это время мимо колонны проедет несколько машин и рейсовых автобусов. Осторожный или внимательный командир будет готов к неприятностям, поскольку среди случайных наблюдателей могут быть моджахеды или их сообщники. Если герои не обратят внимания на тревожные знаки, то своими сомнениями с ними может поделиться один из старослужащих.

После завершения заправки колонна продолжит движение и, спустившись с Кабульского перевала, окажется в «зеленке». В пяти километрах от поста афганской армии на колонну будет совершено нападение. Моджахеды начнут атаку с парного удара из РПГ-7. Первыми же выстрелами будет подбит топливозаправщик и замыкающий БТР (если в этой машине будут персонажи, то им придется покинуть горящий транспортер в хаосе встречного боя).

Героям необходимо выдержать сражения с крупным отрядом противника, состоящим из 25 человек (20 моджахедов-ветеранов, 1 моджахед-командир, 2 снайпера и 2 гранатометчика). Потеряв 30% личного состава (или командира), моджахеды начнут отступать под прикрытием минометного огня. Душманы также начнут отступление, если повредят и уничтожат не менее 10 машин (в первую очередь они постараются повредить топливозаправщики).

Если герои начнут преследование противника, то неизбежно попадут в ловушку. Еще один отряд моджахедов (5 моджахедов-ветеранов, 1 моджахед-командир, 3 минометчика) откроет огонь из-под прикрытия дувала. Персонажи смогут уничтожить это препятствие направленной вертолетной атакой. К сожалению, Ми-24 прибудут на место сражения через 10 оборотов, но их огонь будет оказывать смертоносное действие (препятствие будет уничтожено, а второй отряд душманов потеряет 50% личного состава).

Завершив огневой контакт, герои догонят транспортную колонну, а еще через час прибудут на удаленный пост 40-й армии.

Если транспортная колонна доберется до цели с минимальными потерями (менее 8 уничтоженных транспортных средств, включая подбитый заправщик и БТР), то наиболее отличившийся персонаж может получить орден Красной Звезды, остальным героям будут вручены медали «За отвагу».

СЦЕНАРИЙ 3. ПЕРЕГОВОРЫ

Зимой 1983 года командование 40-й армии решило заключить перемирие с наиболее эффективным командиром афганских мятежников — Ахмад Шах Масудом. Люди Масуда контролировали печально известное Панджшерское ущелье и удерживались в нем, несмотря на многочисленные наступательные операции ДРА. Как только части 40-й армии отступали на запад, люди Масуда брали ущелье под контроль и вновь начинали угрожать перевалу Саланг. В сложившихся обстоятельствах временное перемирие могло пойти на пользу не только ДРА, но и Советской армии, вынужденной сражаться на многочисленных фронтах необъявленной войны.

ПЕРСОНАЖИ

Приключение предназначено для опытных солдат и офицеров Советской армии. Персонажи должны знать язык дари или пушту. Герои должны иметь навыки *Альпинизма* и *Идентификации*. Плюсом будет знание афганских обычаев и навык *Радиосвязи*. Данное приключение рассчитано не столько на боевое столкновение, сколько на социальное взаимодействие. Герои должны помнить о том, что они участвуют в миротворческой операции и оружие нужно им в целях самозащиты.

ЗАДАНИЕ

Бойцы 345-го отдельного парашютно-десантного полка должны обеспечить встречу Масуда с полковником ГРУ Анатолием Ткачевым. Встреча должна произойти на вражеской территории, в одном из домов кишлака Базарак. Открывать огонь по противнику разрешено лишь по прямой команде полковника. После завершения переговоров Ткачева следует сопроводить обратно, на территорию, контролируемую подразделениями Советской армии.

ПРИКЛЮЧЕНИЕ

Герои отправятся в Базарак пешком. Дорога будет долгой и займет не менее 14 часов. На протяжении пути персонажи пересекутся с несколькими представителями афганской фауны (горными баранами или мелкими хищниками).

В полдень бойцы встретятся с двумя афганцами: стариком и подростком. Если герои вступят с афганцами в разговор, то последние донесут об этом моджахедам, которые решили провести ночь в соседнем кишлаке (5 моджахедов-ветеранов и 1 моджахед-командир). Если герои не будут заметать следы и не уйдут в горы, моджахеды пустятся в погоню и персонажам придется приложить массу усилий для того, чтобы сбить погоню со следа (вполне возможно, что лучшим выходом из ситуации окажется банальная засада). Герои не смогут направиться на встречу с Масудом до тех пор, пока не избавятся от преследователей.

Добравшись до кишлака Базарак, персонажи вступят в контакт с вооруженными последователями Ахмад-шаха. Русских отведут в дом и предложат им скудный ужин: другой еды у афганцев нет, поскольку кишлак разорен многолетней войной. Герои должны будут провести в доме ночь. Выходить на улицу им будет запрещено. Возле дверей будет стоять вооруженная охрана, которая вежливо попросит гостей вернуться в дом, если те решат прогуляться на свежем воздухе. Повстанцы будут вести себя предельно корректно, но герои не должны сомневаться в том, что в случае малейшей необходимости душманы пустят в ход оружие.

Масуд прибудет в Базарак на следующее утро. Героям придется обеспечить безопасность полковника и перевести речь Масуда на русский язык.

Во время беседы командир личной охраны Масуда попросит одного из героев об одолжении. На дороге, возле кишлака, мальчишки нашли итальянскую мину в пластиковом корпусе. Если один из персонажей сможет обезвредить ее, Масуд сможет договориться с Ткачевым о взаимном обмене пленными. К моменту завершения переговоров Ткачев сумеет договориться с душманами о том, что моджахеды не нападают на советские гарнизоны и колонны, тогда как 40-я армия не будет наносить артиллерийские и авиационные удары по масудовским кишлакам.

После завершения переговоров Масуд покинет Базарак, тогда как «шурави» могут провести в нем ночь. Делать это категорически не рекомендуется, поскольку в 8 часов вечера советские Ми-24 нанесут по кишлаку ракетный удар. Если герои покинут кишлак заранее, они увидят, как боевая авиация ровняет его с землей.

По возвращении персонажей в полк станет известно, что советская авиация нанесла удар по Базараку, основываясь на ориентировке высокопоставленного офицера ДРА. Афганская разведка воспользовалась информационной утечкой из ГРУ и по собственной инициативе решила ликвидировать Масуда, дезориентировав советских товарищей. Если герои попытаются разобраться в паутине заговора, они узнают, что афганское правительство не заинтересовано в создании коалиционного правительства и желает говорить с оппозицией только на языке силы.

В случае успешного выполнения задания все участники операции получат медали «За отвагу» и ордена Красной Звезды.

ФИЛЬМЫ ОБ АФГАНСКОЙ ВОЙНЕ

На заре 90-х XX века советский и российский кинематограф создал несколько прекрасных фильмов об Афганской войне, которые практически сразу же стали классикой жанра и запомнились многочисленным зрителям. Ниже мы приводим список русских и иностранных фильмов, знакомство с которыми позволит вам создать более правдоподобную и насыщенную атмосферу игры.

Обратите внимание на то, что мы включили в список фильмов две иностранные картины: «Бегущий за ветром» и «Война Чарли Уилсона», которые демонстрируют альтернативные точки зрения на Советско-афганский конфликт.

«9-я рота» (2005)

Фильм рассказывает о судьбе десантников 9-й роты 345-го воздушно-десантного полка, которые приняли сражение с превосходящими силами противника на легендарной высоте 3234.

«Афганская война» (2010)

Многосерийный документальный фильм об Афганской войне, основанный на книге генерал-майора Александра Ляховского. Авторы фильма рассматривают афганский конфликт как первую специальную операцию, направленную против распространения исламского терроризма.

«Афганский излом» (1991)

Советская армия покидает Афганистан. Майор Бандура должен выполнить последнее задание и помочь молодому лейтенанту получить первый и последний в жизни боевой опыт. Усталость и отчаяние бойцов приводят к трагической развязке.

«Бегущий за ветром» / «The Kite Runner» (2007)

История Афганистана во второй половине XX века, рассказанная с точки зрения двух мальчишек: сына аристократа и сына слуги.

«Война Чарли Уилсона» / «Charlie Wilson's War» (2007)

Фильм, демонстрирующий американскую точку зрения на конфликт и рассказывающий историю Чарли Уилсона, конгрессмена, лоббирующего проведение операции «Циклон».

«Груз 300» (1989)

Советская колонна направляется через горные перевалы в сторону Кабула. Самое опасное место пути — высокогорный мост, который пытаются разрушить афганские моджахеды и их американские помощники. Однако повстанцы не знают, что в их планы вмешаются советские геологи.

«За все заплачено» (1988)

Один из редких фильмов, посвященных афганским ветеранам, вернувшимся с войны домой. Семеро товарищей возвращаются на Родину, в Сибирь, и пытаются заработать на памятник погибшему другу. Казалось бы, банальная задача превращается в войну с местным криминалом, которая ведется при помощи хитрости и жестокости.

«Кандагар» (2009)

В конце 90-х XX века Афганистан находится под полным контролем талибов. Захваченные в плен русские летчики пытаются вырваться из него, отбив у моджахедов собственный Ил-76. Проблема в том, что вокруг ВПП минное поле, а в воздухе патрулируют пакистанские боевые самолеты.

«Охотники за караванами» (2010)

Фильм рассказывает о приключениях майора Оковалкова, который должен добыть у моджахедов новейший ПЗРК «Стингер».

«Пешаварский вальс» (1994)

Фильм Тимура Бекмамбетова, рассказывающий о пленных бойцах-интернационалистах, которые подняли восстание в лагере Бадабер.

«Ущелье духов» (1991)

Фильм о последней военной операции в Афганистане. Группа капитана Грачева получает задание захватить караван противника и разгромить одну из баз душманов. При выполнении задания группа встречает отчаянное сопротивление.

«Черная акула» (1993)

Культовый технотриллер, посвященный приключениям загадочного вертолета Ка-50. Командир вертолета должен уничтожить тайный завод талибов, производящий наркотики. Одну из ролей в фильме исполнил знаменитый полковник Квачков.

АФГАНСКИЙ ЖАРГОН

Жаргонные выражения и термины, применяемые бойцами 40-й армии во время вооруженного конфликта в Афганистане

Артиллерия (карманная) — ручные гранаты.

Аскер — солдат НДПА.

Афгашка, афоня — афгани.

Бали-бали — БРДМ.

Береты — десантники.

Бетонка — взлетно-посадочная полоса, поверхность которой была создана из бетонных плит.

Блик — бинокль ночного видения.

Бочата — афганская детвора.

Бур — английская винтовка «Ли-Энфилд».

БШУ — бомбоштурмовой удар.

Верхние люди — души погибших.

Весенники — солдаты срочной службы, увольняемые в запас весной.

Волна — группа вертолетов, выполняющих общую задачу.

Выкидушка — высадка воздушного десанта.

Гаш — гашиш.

Гильза — «смертник», содержащий необходимый минимум данных: номер военного билета и войсковой части, фамилию, имя, отчество бойца, годы рождения и призыва.

Груша — минометная мина.

Декхане — афганские крестьяне.

Джирга — совет старейшин.

Джума — пятница, выходной день у мусульман.

Дукан — торговая лавка.

Дух — моджахед.

За речкой — в Афганистане.

Заменщик — боец, убывающий на Родину по замене.

Зеленка — территория, покрытая растительностью.

Итальянка — итальянская противопехотная мина.

Капелька — заход на бомбометание.

Караванщик — десантник, имеющий опыт атаки на пакистанские караваны с оружием и боеприпасами.

Каскадер — спецназовец.

Кефир — дизельное топливо.

Километровка — карта в масштабе 1:1000.

Комар — аварийная сигнальная радиостанция.

Консервы — мины или цинковые гробы (в зависимости от контекста).

Контейнер — Ми-6.

Крокодил — Ми-24.

Кэп — командир полка.

Кяфид — колодец, входящий в оросительную систему.

Молоко — керосин.

Мушавер — советник.

Наливник — бензовоз.

Нитка — колонна машин, сопровождаемая БТР или танками.

Ноль 21 — кодовое обозначение убитого.

Пайса — деньги, афгани или чеки Внешпосылторга.

Пакистанка — военная куртка пакистанского производства.

Партизан — офицер, призванный из Союза на 2 года.

Подпрыгнуть — подорваться на мине.

Поларис — самодельная печь.

Почтовик — военно-транспортный самолет.

Пчелка — Ми-8.

Пэша — офицерская полевая форма из полушерстяной ткани.

Пятидесятка — карта в масштабе 1:50.

Пятисотка — авиационная бомба ФАБ-500.

Рейдовик — боец подразделения, которое совершает регулярные вылазки на территорию, не контролируемую правительственными войсками.

Рэд ай — американский ПЗРК.

Рэмбовик — боец десантно-штурмового подразделения.

Рябчик — тельняшка.

Самовар — миномет.

Сварка — стрельба из ДШК.

Сигара — НУРС.

Сказочник — журналист или писатель, прибывший в Афганистан.

Слон — танк.

Сметана — бензин.

Ссыльный — переведенный в отдаленное место службы.

Телега — БТР или БМП.

Точка — огневая позиция или подразделение в отрыве от основных сил.

Трехсотый — раненый.

Царандоевец — боец народной милиции Афганистана.

Чарс — легкий наркотик.

Чековый — магазин Военторга, товары в котором продавали по специальным чекам.

Чистка — боевая операция, связанная с «прочесыванием» района, занятого противником.

Хадовец — боец частей государственной безопасности Афганистана.

Ханум — женщина.

Хлопушка — американская ручная граната.

Шестидесятый — БТР-60.

Шмель — вертолет.

Шпага — отработанный спирт с самолета.

Шурави — советский.

Щелчок — выстрел.

Экспериментелка — экспериментальная полевая форма.

Ямщик — водитель БТР или БМП.

ЛИТЕРАТУРА

1. Аблазов В., Афганистан. Четвертая война. Киев, 2002 г.
2. Баленко С., Спецназ ГРУ в Афганистане. Эксмо, М., 2010 г.
3. Белокреницкий В., Москаленко В., История Пакистана. XX век. Крафт+, М., 2008 г.
4. Богданов В. Афганская война 1979-1989. Советский писатель, М., 2005 г.
5. Брейтвейт Р., Афган: русские на войне. АСТ, М., 2013 г.
6. Верстаков В., Афганский дневник. Воениздат, М., 1983 г.
7. Гай Д., Снегирев В. Вторжение. СП «ИКПА», М., 1991 г.
8. Гареев М., Моя последняя война. Афганистан без Советских войск. М., 1996 г.
9. Григорьев С., Паджшер в 1975-1990 годах глазами афганского историка. Издательство Санкт-Петербургского Университета, СПб., 1997 г.
10. Кривошеев Г., Россия и СССР в войнах XXвека: потери Вооруженных сил. Олма-Пресс, М., 2001 г.
11. Кучерова Л., Спецназ КГБ в Афганистане. Эксмо, М., 2009 г.
12. Ляховский А., Трагедия и доблесть Афгана. ГПИ Искона, М., 1995.
13. Ляховский А., Некрасов В., Гражданин, политик, воин: памяти Ахмад Шах Масуда. Гриф и К, М., 2007 г.
14. Майоров А., Правда об Афганской войне. Права человека, М., 1996 г.
15. Марковский В., Выженное небо Афганистана. Эксмо, М., 2011 г.
16. Нешумов Ю., Границы Афганистана. Граница. Кучково Поле, М., 2006.
17. Никифоров С., Без всяких правил: записки солдата-срочника 1979-1981. СПб., 2008 г.
18. Пластун В., Андрианов В., Наджибулла. Афганистан в тисках геополитики. Русский биографический институт — Агентство «Сократ», М., 1998 г.
19. Проханов А., Афган. Эксмо, М., 2008 г.
20. Рунов В., Афганская война: все боевые операции. Эксмо, М., 2014 г.
21. Себякин Л., Афган накануне трагедии. М., 2009 г.
22. Сет Сен Дж., Война США в Афганистане. На кладбище Империй. Эксмо, М., 2013 г.
23. Слинкин М., НДПА у власти. Издательство Симферопольского государственного университета, Симферополь, 1999 г.
24. Сокольникова В., Афганистан. Исламская оппозиция: истоки и цели. Наука, М., 1990 г.
25. Тихонов Ю., Афганская война Сталина. Эксмо, М., 2008 г.
26. Халфин Н.А., Провал британской агрессии в Афганистане. Издательство социально-экономической литературы, М., 1959 г.
27. Черняев А.С., Шесть лет с Горбачевым. Издательская группа «Прогресс», М., 1993.
28. Черняев А.С., Совместный исход: дневник двух эпох.1972-1991 годы. М., 2008.
29. Fremont-Barnes G., The Soviet-Afghan War 1979-89, Osprey Publishing, Oxford, 2012.
30. Galeotti M., Afghanistan: The Soviet Union Last War, London, 1995.
31. Giustozzi A., GenesisofPrince: The Rise of Ismail Khan in Western Afghanistan, 1979–1992, Crisis State Research Center, London School of Economics, September 2006.
32. Hopkirk P., The Great Game: The Struggle of Empire in Central Asia, London, 1992.
33. Isbi D., Russia's War in Afghanistan, Osprey, Oxford, 1986.
34. Nojumi N., The Rise of the Taliban in Afghanistan, New York, 2003.
35. Urban M., War in Afghanistan, London, 1990

АФГАНИСТАН, 1980 ГОД

БАГРОВЫЙ ПЕСОК

ИМПЕРИЯ НАНОСИТ ОТВЕТНЫЙ УДАР

Военно-историческая ролевая игра «Багровый песок» позволит вам поучаствовать в трагических событиях Афганской войны на стороне советских воинов-интернационалистов. Вы почувствуете обжигающий жар афганских равнин и холод высоких гор. Вы будете участвовать в засадах и разведывательных рейдах. Будете проводить конвои через лабиринты коварных дорог и минировать узкие пространства заснеженных перевалов. Вы вступите в контакт с афганским населением и узнаете, кто в действительности воевал на стороне моджахедов.

Вы увидите войну с самых необычных и неожиданных ракурсов и станете участником событий, которые сформировали облик позднего СССР, а также выковали фундамент современной России.

КНИГА СОДЕРЖИТ:

- Полную предысторию Советско-афганского конфликта 1979–1989 гг.
- Новые карьеры и навыки, характерные для персонажей, выросших в Средней Азии и СССР.
- Новые правила по воздушным ударам, минированию, формированию транспортных колонн и репутации «шурави».
- Описание типового советского и западного оружия — от штурмовых винтовок до ПЗРК и минометов.
- Описание боевых машин, танков, САУ, вертолетов и самолетов, участвовавших в необъявленной войне против исламского сопротивления.
- Перечень типовых противников Советской армии — моджахедов, бандитов, пакистанцев и просто агентов ЦРУ.
- Краткая биография известных полевых командиров и моджахедов.
- Глоссарий афганских жаргонизмов.

Для игры требуется русская версия «Дневника авантюриста»

ISBN 978-5-4483-5435-9
9 785448 354359 >

ВЕЧНЫЙ ОРДЕН

OFFICIAL SAVAGE WORLDS LICENSED PRODUCT